## **EXERCÍCIOS DO MÓDULO 4**

**Exercício 1** – Importância de se escrever código limpo. Explique, com suas palavras, por que os seguintes princípios de código limpo são importantes:

- 1 O uso correto da nomenclatura dos pacotes, classes, métodos e variáveis é de extrema importância. Um dos principais motivos é pela sua legibilidade e entendimento, pois a partir do momento que este uso é feito corretamente, não se torna necessário a leitura de toda a classe ou um método para saber para que determinada função serve, com isso enxugamos os custos e deixamos prático o desenvolvimento ou alguma atualização, sendo que um bom desenvolvedor saberá do que se trata a bater o olho no nome.
- **2** Entrando novamente na questão de custos e facilidade, é muito mais fácil e barato corrigir o problema no início do que "tampar os furos" depois.
- **3** Seguindo a política do escoteiro, não apenas no mundo do desenvolvimento de software, mas também em nossa vida fora do trabalho, nos torna uma pessoa e um profissional melhor, pois com isso, você ajuda os outros e se ajuda, além de ter o benefício do bem estar de estar fazendo algo de útil para um todo.

**Exercício 2** – Princípios de código limpo. Para cada uma das assinaturas de método abaixo, explique qual o /princípio de código limpo que eles estão ferindo:

- 1- private void somaNumeros(int a, int b, int c, int d, int e, int f): O excesso de informação recebida em um único método, não seria o mais recomendável fazer, por isso é aconselhado fazer somente o necessário sem enfeitar muito. E para corrigir isso, poderíamos estar fazendo o uso de Arrays.
- **2- private void oPaiTaOn():** Retomando a parte que falamos da nomenclatura, ao olharmos um método escrito desta forma, não temos a mínima ideia do que este método tem a realizar como função.
- **3- private double checaSaldoEAtualiza(long userId, double value):** O princípio da responsabilidade única, onde cada método é responsável pela realização de uma determinada tarefa, é imprescindível para o desenvolvimento de um bom software seguindo os padrões.