

O QUE VAMOS VER NESSA AULA

- Equipamentos de REDE;
- MAC Address;
- Quadro ethernet;
- Endereçamento;
- Classe de IPs;
- Máscara de rede;
- Exercícios:
 - Cálculo de máscara de rede





REDES DE COMPUTADORES



O que é rede de computadores?

É um conjunto de equipamentos que se comunicam através de um meio físico, podendo ser cabeado ou sem fio.

ÉQUIPAMENTOS DE REDE



- Equipamentos de rede são dispositivos que facilitam a comunicação e a transferência de dados entre computadores e outros dispositivos em uma rede.
- **Importância:** Essenciais para a construção, manutenção e otimização das redes de comunicação.

EQUIPAMENTOS DE REDE

Possuímos 5 equipamentos de rede são eles:

- Placa de rede;
- Hubs;
- Switches;
- Bridges;
- Routers

ÉQUIPAMENTOS DE REDE: PLACA DE REDE



A placa de rede, também conhecida como adaptador de rede, é um componente de hardware que permite que um computador se conecte a uma rede.

Funções:

- Comunicação: Facilita a transmissão e recepção de dados entre computadores e outros dispositivos de rede.
- Conversão de Sinais: Converte dados digitais em sinais elétricos ou ópticos para transmissão pela rede.
- Controle de Tráfego: Gerencia o fluxo de dados para evitar colisões e garantir a integridade da comunicação.

ÉQUIPAMENTOS DE REDE: PLACA DE REDE



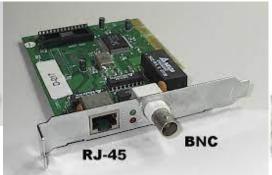


- Desempenho: Alta velocidade de transmissão de dados.
- Confiabilidade: Conexões estáveis e seguras.
- Flexibilidade: Suporte a várias tecnologias e padrões de rede.
- Desvantagens:
 - Complexidade de Instalação: Placas internas podem ser difíceis de instalar para usuários leigos.
 - 👝 **Compatibilidade:** Necessidade de drivers específicos para funcionar corretament<mark>e</mark>s
 - Custo: Placas de rede de alta performance podem ser caras.

EQUIPAMENTOS DE REDE: PLACA DE REDE









ÉQUIPAMENTOS DE REDE: HUBS



- Um hub é um dispositivo de rede que conecta múltiplos dispositivos em uma rede local (LAN) e facilita a comunicação entre eles.
- Importância: Utilizado para segmentar redes e melhorar a organização dos dispositivos conectados.

EQUIPAMENTOS DE REDE: HUBS



Funções:

- Conexão de Dispositivos: Permite a conexão de vários dispositivos em uma rede local.
- Transmissão de Dados: Recebe dados de um dispositivo e os retransmite para todos os outros dispositivos conectados.
- Simplicidade: Funciona como um ponto de conexão central para os dispositivos.

ÉQUIPAMENTOS DE REDE: HUBS



Tipos:

- Hubs Passivos: Não amplificam ou regeneram os sinais recebidos.
- Hubs Ativos: Amplificam e regeneram os sinais recebidos para transmitir com mais força.
- Hubs Inteligentes: Oferecem funcionalidades adicionais, como gerenciamento e monitoramento da rede.

ÉQUIPAMENTOS DE REDE: HUBS



Características:

- Número de Portas: Geralmente variam de 4 a 24 portas.
- Meios de Conexão: Conexões RJ-45 para cabos Ethernet.
- Operação em Camada Física: Funciona na camada física (Camada 1) do Modelo OSI.

EQUIPAMENTOS DE REDE: HUBS





ÉQUIPAMENTOS DE REDE: BRIDGES



- Uma bridge (ponte) é um dispositivo de rede que conecta duas ou mais redes locais (LANs), permitindo que elas funcionem como uma única rede.
- Importância: Essenciais para segmentar e interligar diferentes segmentos de rede, melhorando a eficiência e a gestão da rede.

ÉQUIPAMENTOS DE REDE: BRIDGES



Funções:

- Conexão de Redes: Conecta diferentes segmentos de rede, permitindo a comunicação entre eles.
- Filtragem de Tráfego: Filtra e encaminha pacotes de dados com base no endereço MAC de destino.
- Redução de Colisões: Divide a rede em segmentos menores, reduzindo colisões de dados e aumentando o desempenho.

ÉQUIPAMENTOS DE REDE: BRIDGES

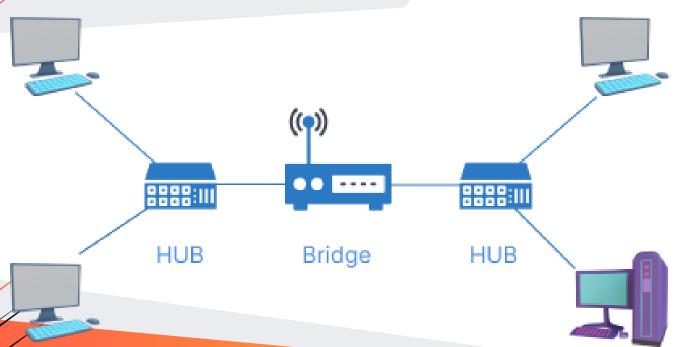


Características:

- Endereçamento: Utilizam endereços MAC para encaminhar pacotes.
- Operação em Camada 2: Funciona na camada de enlace de dados (Camada 2) do Modelo OSI.
- Filtragem: Analisa e decide se os pacotes devem ser encaminhados ou descartados com base no endereço MAC.

EQUIPAMENTOS DE REDE: BRIDGES







- Um switch é um dispositivo de rede que conecta múltiplos dispositivos em uma rede local (LAN) e facilita a comunicação eficiente entre eles.
- Importância: Essenciais para melhorar o desempenho e a segurança das redes.



Funções:

- Conexão de Dispositivos: Permite a conexão de vários dispositivos dentro da mesma rede local.
- Transmissão de Dados: Envia dados apenas para o dispositivo destinatário, evitando colisões.
- Segmentação de Rede: Divide a rede em segmentos para melhorar o desempenho.



Tipos:

Switches Gerenciáveis:

- Permitem configuração e gerenciamento de rede.
- Oferecem recursos avançados como VLANs, QoS, e monitoramento de rede.





Switches Não Gerenciáveis:

- Plug and play, sem necessidade de configuração.
- Menor custo, menos funcionalidades.



Tipos:

Switches PoE (Power over Ethernet):

- Fornecem energia elétrica através do cabo Ethernet.
- Utilizados para alimentar dispositivos como câmeras IP e pontos de acesso.



Características:

- Número de Portas: Variam de 4 a 48 portas ou mais.
- Velocidade de Porta: Fast Ethernet (100 Mbps), Gigabit Ethernet (1 Gbps), 10 Gigabit Ethernet (10 Gbps).
- Operação em Camada 2: Funciona principalmente na camada de enlace de dados (Camada 2) do Modelo OSI.
- Funções Avançadas: VLANs, QoS, STP (Spanning Tree Protocol)



Vantagens:

- Desempenho: Reduz colisões de dados e aumenta a largura de banda disponível.
- Segurança: Permite segmentar a rede e aplicar políticas de segurança.
- Escalabilidade: Facilmente expansível para acomodar mais dispositivos.



Desvantagens:

- Custo: Switches gerenciáveis e de alta performance podem ser caros.
- Complexidade: Configuração e gerenciamento podem ser complexos para iniciantes.







- Um roteador é um dispositivo de rede que encaminha pacotes de dados entre diferentes redes, determinando o melhor caminho para a transmissão de dados.
- Importância: Essencial para a comunicação entre redes locais (LAN) e a Internet.



Função:

- Encaminhamento de Pacotes: Determina o melhor caminho para enviar pacotes de dados de uma rede para outra.
- Conexão entre Redes: Permite a comunicação entre redes locais e a Internet.
- Gerenciamento de Tráfego: Otimiza o tráfego de dados para garantir eficiência e desempenho.



Tipos:

Roteadores de Banda Larga: Utilizados em residências e pequenos escritórios para conexão com a Internet.

Roteadores Corporativos: Utilizados em empresas para gerenciar grandes volumes de tráfego de rede.



Tipos:

Roteadores Sem Fio: Fornecem conectividade sem fio para dispositivos móveis e computadores.

Roteadores de Núcleo: Utilizados em grandes redes para interligar roteadores de borda e roteadores de agregação.



Características:

- Portas WAN e LAN: Conexões para redes externas e internas.
- Protocolos de Encaminhamento: Suportam protocolos como RIP, OSPF e BGP.
- Firewall Integrado: Protege a rede contra ameaças externas.
- Qualidade de Serviço (QoS): Prioriza o tráfego de dados crítico para melhorar o desempenho.



Vantagens:

- Segurança: Oferecem funcionalidades de firewall e VPN.
- Escalabilidade: Facilmente expansível para acomodar mais dispositivos e maior tráfego.
- Gerenciamento de Tráfego: Otimizam o tráfego de rede para garantir desempenho eficiente.



Desvantagens:

Custo;

Complexidade para configuração.





VÍDEO - HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=1ZOULV8_PW8

VÍDEO - HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=WTOSJVKJ6FG





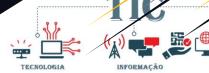


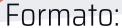
- MAC (Media Access Control) Address é um identificador único atribuído a cada interface de rede em um dispositivo.
- Importância: Essencial para a comunicação em redes locais (LANs).



Funções:

- Identificação: Identifica de forma única cada dispositivo em uma rede.
- Comunicação: Permite a comunicação entre dispositivos na camada de enlace de dados (Camada 2) do Modelo OSI.
- Controle de Acesso: Regula o acesso ao meio de transmissão compartilhado.





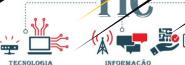
- Comprimento: 48 bits (6 bytes).
- Representação: Normalmente representado em notação hexadecimal, dividido em seis pares (por exemplo, 00:1A:2B:3C:4D:5E).
- Estrutura:



Estrutura:

- Primeiros 24 bits: Identificador de Organização (OUI) atribuído pelo IEEE.
- Últimos 24 bits: Identificador único atribuído pelo fabricante.

DEFINIDO PELO IEEE			DEFINIDO PELO FABRICANTE		
		ĝ	ŝ		
1 BYTE	1 BYTE	1 BYTE	1 BYTE	1 BYTE	1 BYTE





Características:

- Unicidade: Cada MAC Address é único no mundo.
- Persistência: Fixo para cada dispositivo, não muda ao longo do tempo.
- Nível de Rede: Funciona na camada de enlace de dados (Camada 2) do Modelo OSI.

MAC ADDRESS – ONDE FICA?



- Microsoft Windows, utilizando-se o comando ipconfig/all
- Em sistemas Unix, o comando ifconfig exibe as interfaces e seus respectivos endereços de enlace
- Nos smartphones com sistema Android basta abrir o menu "configuração", "sobre o telefone", "estado"

QUADRO ETHERNET



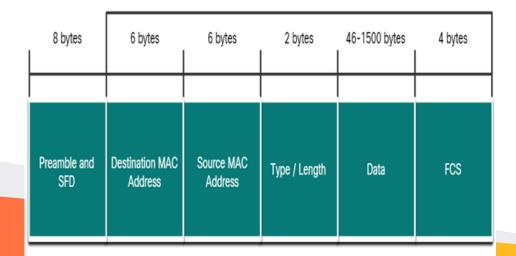
- Um quadro Ethernet é uma unidade de dados transmitida em uma rede Ethernet, que inclui informações de cabeçalho e dados de carga útil.
- Importância: Essencial para a comunicação em redes Ethernet, garantindo a entrega correta de dados entre dispositivos.

QUADRO ETHERNET



Um quadro Ethernet consiste em vários campos que fornecem informações sobre o quadro e os dados que ele transporta.

64-1518 bytes



QUADRO ETHERNET - **PREAMBLE E SFD**



- Preamble: 7 bytes de sequência alternada de 1s e Os, usada para sincronização.
- **SFD:** 1 byte (10101011), indica o início do quadro Ethernet.
- Função: Garante que os dispositivos estejam sincronizados antes do início da transmissão dos dados.

QUADRO ETHERNET – ENDEREÇO MAC



- Destino e Origem:
 - Destino: Endereço MAC do dispositivo receptor (6 bytes).
 - Origem: Endereço MAC do dispositivo transmissor (6 bytes).

Função: Identificam de forma única os dispositivos na rede Ethernet.

QUADRO ETHERNET - TIPO/ETHERTYPE



- Campo de 2 bytes que indica o protocolo de camada superior encapsulado no quadro Ethernet.
- Exemplos :
 - Ox0800: IPv4
 - Ox86DD: IPv6
 - Ox0806: ARP
- Função: Ajuda a determinar como os dados devem ser processados pelo dispositivo receptor.

QUADRO ETHERNET – DADOS/PAYLOAD



- **Comprimento:** Varia de 46 a 1500 bytes (para Ethernet tradicional).
- Conteúdo: Dados reais a serem transmitidos, que podem incluir cabeçalhos de protocolos de camadas superiores e dados de aplicação.
- **Função:** Transporta a carga útil da comunicação.

QUADRO ETHERNET – FRAME CHECK SEQUENCE



- Definição: Campo de 4 bytes que contém um valor de verificação de redundância cíclica (CRC).
- Função: Detecta erros que podem ocorrer durante a transmissão do quadro.
- **Verificação:** O receptor recalcula o valor CRC e o compara com o valor recebido para verificar a integridade dos dados.

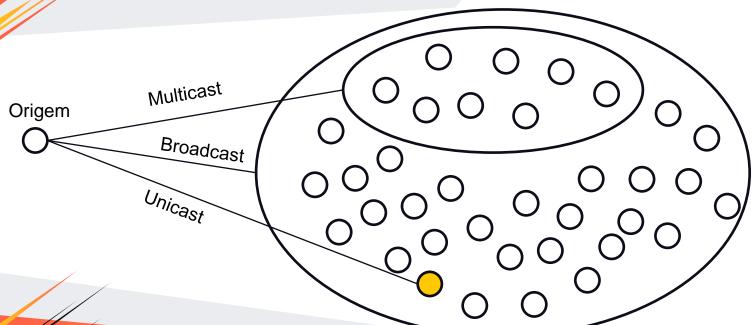
ENDEREÇAMENTO



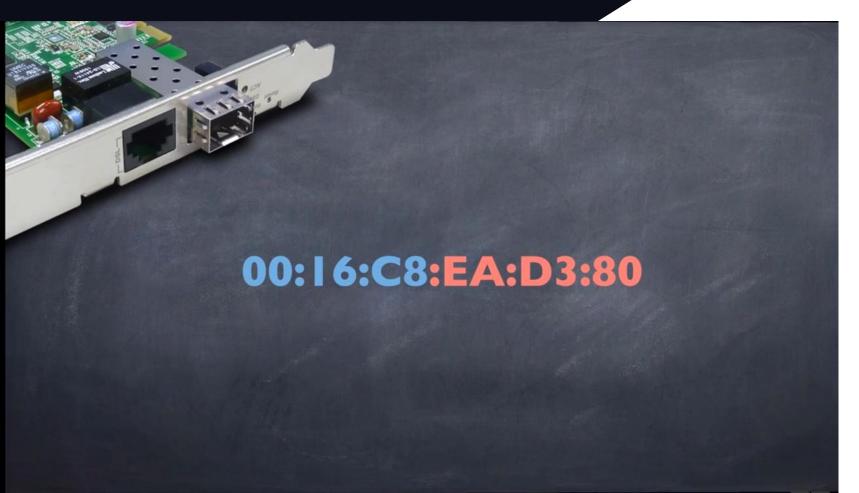
- O processo de designar endereços únicos ou múltiplos para nós de rede com o objetivo de estabelecer a comunicação entre eles.
 - Unicast: Envio de pacotes de dados de um único remetente para um único destinatário.
 - Broadcast: Envio de pacotes de dados de um único remetente para todos os dispositivos em uma rede.
 - Multicast: Envio de pacotes de dados de um único remetente para um grupo específico de dispositivos.

ENDEREÇAMENTO





VÍDEO - HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=SNBFOS2NX5E





ÉNDEREÇO DE IP - O QUE É?



- Um endereço IP (Internet Protocol) é um identificador único atribuído a cada dispositivo conectado a uma rede que utiliza o Protocolo de Internet para comunicação.
- Importância: Essencial para a identificação e localização de dispositivos na Internet e em redes locais.
 - Pødendo ir de 0.0.0.0 à 255.255.255.255

ENDEREÇO DE IP - ESTRUTURA



IPv4:

- Comprimento: 32 bits, dividido em quatro octetos (por exemplo, 192.168.1.1).
- Formato: Decimal pontuado.

IPv6:

- Comprimento: 128 bits, dividido em oito grupos de 16 bits (por exemplo, 2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334).
 - Formato: Hexadecimal.

ÉNDEREÇO DE IP - ESTRUTURA



Os números do endereço IP não são aleatórios.

Eles são matematicamente gerados e atribuídos pela IANA (Internet Assigned Numbers Authority, autoridade de números

atribuídos à Internet);

TIPOS DE IP

Temos diversos tipos de Ips

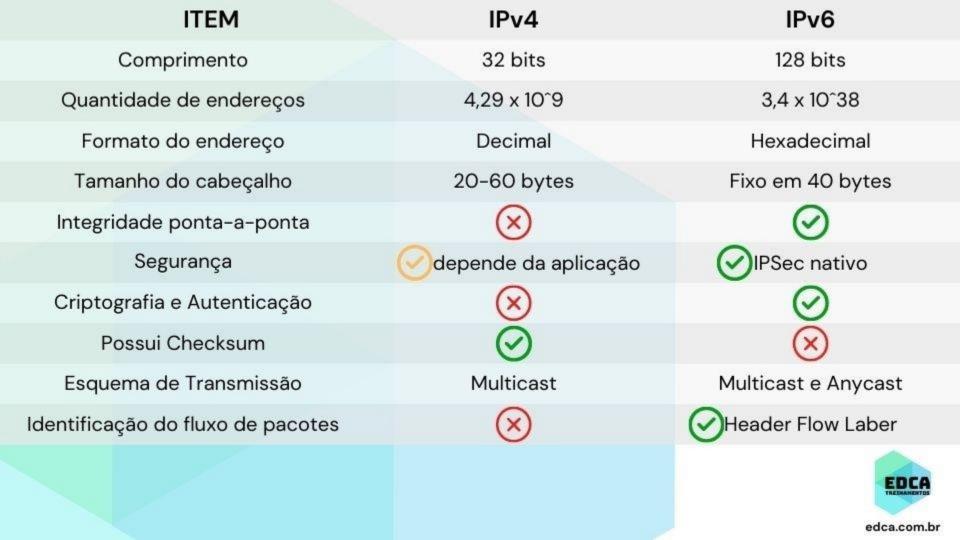
- Consumidores:
 - Privado;
 - Público;
- Público
 - Dinâmico;
 - Estático.
- IP de Site:
 - Compartilhado;
 - Dedicado.



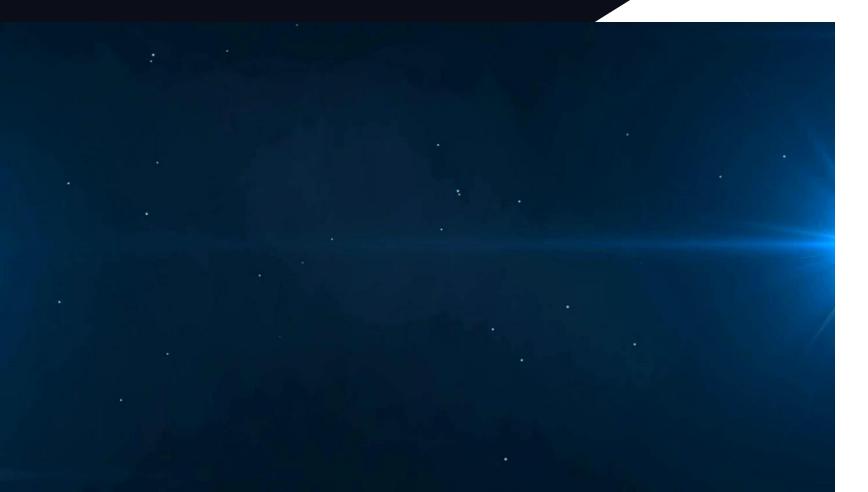
ENDEREÇO DE IP - CLASSES



Classe	Primeiro octeto	N – Rede H – hosts	Máscara fixa	Nº de redes	Endereços por rede	Intervalo
А	1 – 126	N.H.H.H	255.0.0.0 (/8)	126	16.777.216 (2^24)	1.0.0.0 até 126.255.255.255
В	128 – 191	N.N.H.H	255.255.0.0 (/16)	16.382	65.536 (2^16)	128.0.0.0 até 191.255.255.255
С	192 – 223	N.N.N.H	255.255.255.0 (/24)	2.097.150	256 (2^8)	192.0.0.0 até 223.255.255.255
D	224 – 239	Multicast	N/A	N/A	N/A	224.0.0.0 até 239.255.255.255
E	240 – 255	Uso futuro	N/A	N/A	N/A	240.0.0.0 até 255.255.255.255



VÍDEO - HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=W-_JJMKVH9K





MÁSCARA DE REDE



- Máscara de rede é um número que define a separação entre a parte da rede e a parte do host de um endereço IP.
- Importância: Essencial para a segmentação e roteamento em redes IP.

MÁSCARA DE REDE - FUNÇÃO



- Separação: Divide um endereço IP em duas partes: a parte da rede e a parte do host.
- Roteamento: Ajuda roteadores a determinar a que rede um pacote IP pertence.
- **Segurança:** Permite segmentar redes para melhorar a segurança e o desempenho.

MÁSCARA DE REDE - ESTRUTURA



IPv4: 32 bits, divididos em quatro octetos (por exemplo, 255.255.255.0).

■ IPv6: Usualmente representado em notação CIDR (por exemplo, /64).

MÁSCARA DE REDE - EXEMPLO?

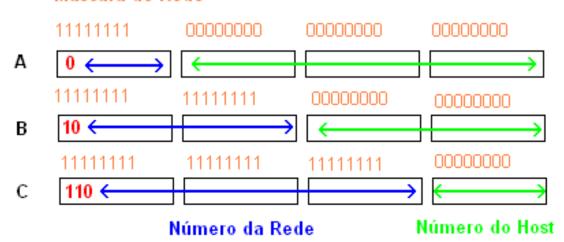


	Endereço Decimal	Binário	
Endereço completo	192.168.5.130	11000000.10101000.000 00101.10000010	
Máscara de sub-rede	255.255.255.192	11111111.111111111.111 11111. 11 000000	
Porção da sub-rede	192.168.5.128	11000000.10101000.000 00101. 10 000000	

MÁSCARA DE REDE - O QUE É?



Máscara de Rede



MÁSCARA DE REDE - EXEMPLO EXERCÍCIO



- Você foi fazer um teste para a vaga de analista de suporte júnior e em uma das questões estava assim.
- Você como analista de suporte júnior deve dimensionar uma rede com 50 computadores, que receberão IP 192.168.10.XXX, defina a máscara de rede a ser usada.

MÁSCARA DE REDE - EXEMPLO EXERCÍCIO - SOLUÇÃO



Qtd de máquinas = 50 Range de IP = 192.168.10.1 à 192.168.10.51, preciso de 64hosts

Máscara Original IP classe C = total 254 Hosts 11111111.11111111111.0000000

Máscara Nova 1111111111111111111111111111000000 = 255.255.255.192 Podemos falar também que.

A rede 192.168.10.0/26

VÍDEO - HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=GCU_CNDQN1Q







O IP de uma máquina é 130.72.53.228. Sabendo-se que a máscara de sub-rede é 255.255.255.224, qual a quantidade máxima de hosts que esta sub-rede pode ter?



Uma empresa com 4 filiais precisa configurar seu servidor de DHCP para distribuir os IPs pelas filiais, porém precisamos fazer o calculo para a melhor distribuição possível, podemos utilizar o IP's 172.16.0.0 em diante.

Filial Santos: 120 máquinas;

Filial São Caetano: 300 máquinas;

Filial Mauá: 50 máquinas;

Filial São Paulo: 600 Máquinas.



Em uma rede TCP/IP, o endereço IPV4 tem 32 bits, que, separados em conjuntos de 8 bits, formam os octetos. No entanto, a notação binária não é amigável para o ser humano e utiliza a notação dos octetos convertidos para decimal separados por ponto. A configuração TCP/IP utiliza um endereço IP, uma máscara de rede e um gateway padrão. Os endereços de rede são definidos por classe de rede e identificam um host na rede pelo uso da máscara de rede. Dado o endereço IP em binário 1100.0000 1010.1000 0000 1111 0111 0000, assinale a alternativa que identifica a classe de rede, a máscara, a rede e o host em decimal.



O IP de uma máquina é 130.72.53.228. Sabendo-se que a máscara de sub-rede é 255.255.255.224, qual a quantidade máxima de hosts que esta sub-rede pode ter?



Considere que uma sub-rede IPv4, constituída pelo bloco de endereços 150.200.15.0/26, foi atribuída a um departamento da empresa. Quais as informações de máscara e de broadcast adequados desta sub-rede, assinale a alternativa correta?

OBRIGADO!

