

O QUE VAMOS VER NESSA AULA

- Switches:
 - ☐ Tabela MAC;
 - Configurações básicas no switch;
 - □ VLANs;
 - ☐ STP Spanning-Tree Protocol

- Exercícios Packed Tracer
 - Redistribuição de rotas





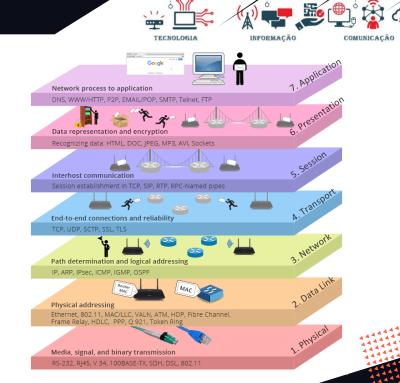


- Como o switch faz a distribuição da informação?
 - ☐ A informação é entregue através do endereço MAC da máquina.
- O switch é um equipamento que opera na camada 2 do modelo OSI, mas o que isso significa?
 - Significa que a o switch deve operar apenas com números de MAC sem se preocupar com IP



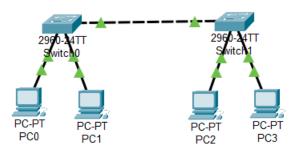
- Existem somente switches de camada 2?
 - Não temos switches que podem fazer o que roteadores fazem chamados eles de switches de layer 3 e estão agrupados na camada 3 do modelo OSI, onde é feito o roteamento.
- Vocês se lembram das camadas do modelo OSI?

Relembrando o Modelo OSI, e suas camadas.





- Vamos verificar o que é o a tabela MAC em um switch.
- Para isso vamos criar o seguinte cenário.



Todos os computadores na mesma rede 192.168.0.0/24



Switch#sh mac address-table

Mac Address

- Ao acessar qualquer um dos switches em linha de comando, e colocarmos o comando #show mac address-table, será mostrada a tabela de mac address do switch.
- Ao lado temos o exemplo da tabela.
 - Podemos ver que temos apenas 1 entrada
 - O porque isso ocorre?
 - Ocorre por conta de os switches no primeiro momento so identificam outros switches.

Gig0/1 Gig0/1 Gig0/1

DYNAMIC



Depois de diversas comunicações entre os computadores temos a seguinte tabela. Switch#sh mac address-table

Mac Address Table

Vlan	Mac Address	Type	Ports
1	0001.974b.ada8	DYNAMIC	Gig0/l
1	0002.170b.41dc	DYNAMIC	Fa0/1
1	0009.7ca9.597d	DYNAMIC	Gig0/l
1	0030.f28a.b619	DYNAMIC	Gig0/1
1	0050.0f99.db6c	DYNAMIC	Fa0/2



Podemos ver que ela possuí todos os mac das máquinas e as máquinas conectadas diretamente ao switch informa também a porta.

Switch#sh mac address-table

Vamos comparar a tabela dos dois switches:

Mac Address Table			Mac Address Table				
Vlan	Mac Address	Type	Ports	Vlan	Mac Address	Type	Ports
1	0001.974b.ada8	DYNAMIC	Gig0/1	1	0001.974b.ada8	DYNAMIC	Fa0/2
1	0002.170b.41dc	DYNAMIC	Fa0/1	1	0002.170b.41dc	DYNAMIC	Gig0/1
1	0009.7ca9.597d	DYNAMIC	Gig0/l	1	0006.2abl.7819	DYNAMIC	Gig0/1
1	0030.f28a.b619	DYNAMIC	Gig0/l	1	0009.7ca9.597d	DYNAMIC	Fa0/1
1	0050.0f99.db6c	DYNAMIC	Fa0/2	1	0050.0f99.db6c	DYNAMIC	Gig0/1



Switch#sh	mac	address-	-table
	Mac	Address	Table

Vlan Mac Address Type Ports
---- 1 0001.974b.ada8 DYNAMIC Gig0/

1	0001.974b.ada8	DYNAMIC	G1g0/1
1	0002.170b.41dc	DYNAMIC	Fa0/1
1	0009.7ca9.597d	DYNAMIC	Gig0/1
1	0030.f28a.b619	DYNAMIC	Gig0/1
1	0050.0f99.db6c	DYNAMIC	Fa0/2

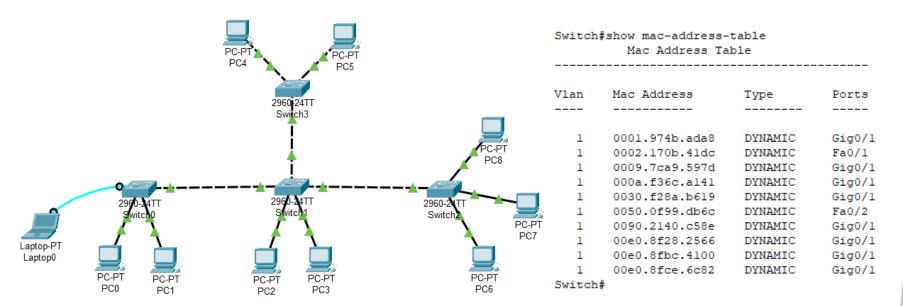
Nesse exemplo o MAC destacado está na porta Gi 0/1, o que isso significa?

Significa que ele está fisicamente no outro switch, olhando o switch onde ele está ligado podemos ver a porta da máquina

Switch#sh mac address-table Mac Address Table

	Vlan	Mac Address	Type 	Ports
	1	0001.974b.ada8	DYNAMIC	Fa0/2
	1	0002.170b.41dc	DYNAMIC	Gig0/1
,	1	0006.2abl.7819	DYNAMIC	Gig0/1
/	1	0009.7ca9.597d	DYNAMIC	Fa0/1
	1	0050.0f99.db6c	DYNAMIC	Gia0/1

Faça um teste com um cenário igual ao abaixo, lembrando que todas as máquinas estão na rede 192.168.0.0/24



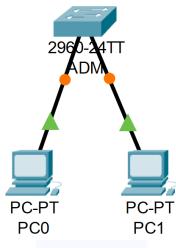




- Todo switch precisa ser configurado o básico dele, o que é básico que vamos fazer:
 - Nome do dispositivo;
 - Senha de acesso;
 - Senha de mudança de estado;
 - Senha de acesso ao telnet;
 - IP de acesso remoto.
 - Banner.



O cenário para isso será o mais simples possível.



92.168.0.0/24



- Todo switch precisa ser configurado o básico dele, o que é básico que vamos fazer:
 - Nome do dispositivo;

```
Switch>enable
Switch#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#hostn
Switch(config)#hostname ADM
ADM(config)#
```

Senha de acesso;
ADM(config) #enable password 123
ADM(config) #



Senha de mudança de estado;

```
ADM(config) #enable secret 123
The enable secret you have chosen is the same as your enable password.
This is not recommended. Re-enter the enable secret.
ADM(config)#
```

Senha de acesso ao console;

```
ADM(config) #line console 0

ADM(config-line) #password 123

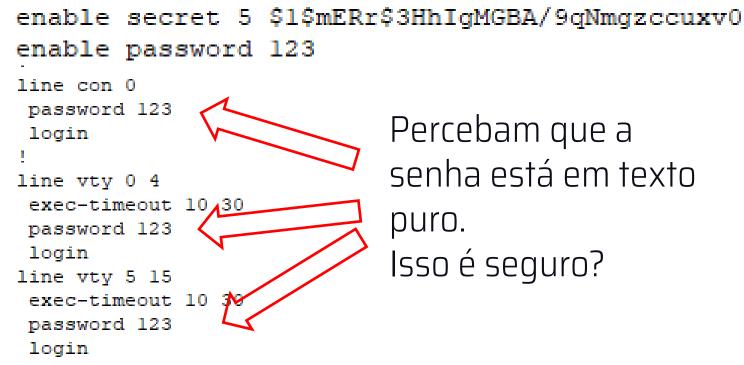
ADM(config-line) #login

ADM(config-line) #
```



```
Senha de Telnet
ADM(config-line) #line vty 0 15
ADM(config-line) #password 123
ADM(config-line) #login
ADM(config-line) #exec
ADM(config-line) #exec
```

Obs.: antes de fazermos os outros códigos vamos analisar o running-config.



Percebam que a senha está em texto puro. Isso é seguro?



Vamos corrigir esse erro através do comando:

```
ADM#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
ADM(config) #service pas
ADM(config) #service password-encryption line con
ADM(config) #
passwore
```

Vendo o running config novamente:

enable secret 5 \$1\$mERr\$3HhIgMGBA/9qNmgzccuxv0 enable password 7 08701E1D

```
line con 0
password 7 08701E1D
login
!
line vty 0 4
exec-timeout 10 30
password 7 08701E1D
login
line vty 5 15
exec-timeout 10 30
password 7 08701E1D
login
```



IP de acesso remoto;

```
ADM#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
ADM(config) #inter
                                                      Vamos atribuir IP a uma Vlan, pois
ADM(config) #interface vl
                                                      estamos trabalhando
                                                                              com
                                                                                     um
ADM(config) #interface vlan 1
ADM(config-if) #ip add
                                                      equipamento de camada 2
ADM(config-if) #ip address 192.168.0.1 255.255.255.0
ADM(config-if) #no shut
                                                      Por padrão a Interface vem em
ADM(config-if) #no shutdown
                                                      shutdown.
ADM(config-if)#
                                                      Depois disso você consegue pingar o
%LINK-5-CHANGED: Interface Vlan1, changed state to up
                                                      Switch.
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Vlanl, changed state to up
```



🗖 Banner.



VLANS

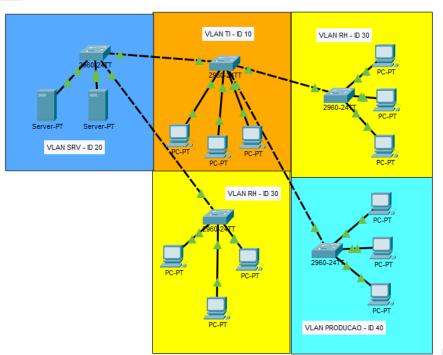


- O que é uma VLAN?
 - Vlan vem de Virtual Local Area Network;
 - Isso significa que criamos uma divisão virtual na rede.
- Por que a VLAN é importante?
 - Diminuir o broadcast da rede;
 - Segmentar a rede por departamentos por exemplo.

VLANS

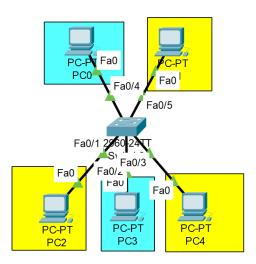


Topologia com VLAN's





Para essa explicação será necessário criar o seguinte cenário:



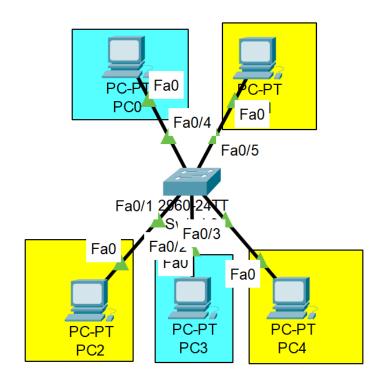


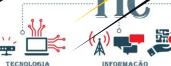
A configuração será c seguinte:

Os computadores que estão com o retângulo amarelo, terá ip na rede 172.16.0.0/24.

Os computadores que estão com o retângulo azul, terão ip 192.168.0.0/24.

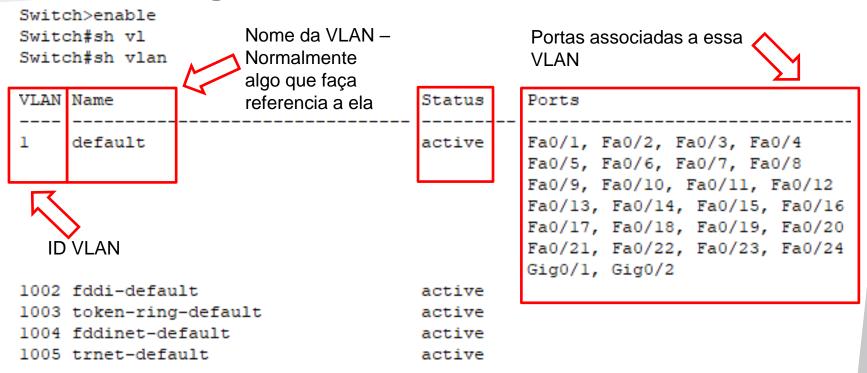
Uma rede não se comunica com a outra.





- Para essa configuração será necessário:
 - Criar as VLANS no switches;
 - Incluir cada porta na VLAN correta;
 - Colocar IP correspondente em cada um dos computadores.

Antes de configurarmos devemos ver se existe a vlan:





Criar as VLANS no switches;

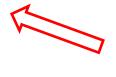
Switch>enable Switch#conf Switch#conf terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. Switch (config) #Vl **ID VLAN** Switch(config) #Vlan 10 Switch (config-vlan) #na NOME DA VLAN Switch (config-vlan) #name ADM Switch (config-vlan) #exit Switch(config) #vlan 20 Switch(config-vlan) #name EDUC Switch (config-vlan) #exit Switch (config) #exit Switch#

Vamos ver as configurações da VLAN

Switch#sh vlan

VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4 Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8 Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12 Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16 Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20 Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24 Gig0/1, Gig0/2

_			
Г	10	ADM	active
	20	EDUC	active
_	1002	fddi-default	active
	1003	token-ring-default	active
	1004	fddinet-default	active
	1005	trnet-default	active



Não possuímos nenhuma porta associada a essa VLAN



Incluir cada porta na VLAN correta:

Colocar as demais portas na VLAN 10 e VLAN 20



Switch#sh vlan

VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9 Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13 Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17 Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21 Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24, Gig0/1 Gig0/2
10	ADM	active	Fa0/1, Fa0/2, Fa0/5
20	EDUC	active	Fa0/3, Fa0/4
1002	fddi-default	active	
1003	token-ring-default	active	
1004	fddinet-default	active	
1005	trnet-default	active	



PORTA TRUNK



- Precisamos entender o que é uma porta trunk.
- Trunk Port: É uma porta que carrega o tráfego de múltiplas VLANs e pertence por default a todas as VLANs da database (tabela com as VLANs e informações referentes a elas).
- Quando vamos trabalhar com múltiplas VLANs precisamos também configurar as portas de interligação como trunk.

PORTA TRUNK



VLAN ID	NAME
10	TI
20	ADM
30	RH
40	FINANC



VLAN ID	NAME
10	TI
20	ADM
30	RH
40	FINANC

Exemplo:

interface GigabitEthernet0/1 switchport mode trunk switchport trunk allowed vlan 10,20,30,40

Porta trunk – tagged e untagged



Tagged Frames (Quadros Marcados)

Um tagged frame (quadro marcado) é um pacote que contém uma tag VLAN 802.1Q. Essa tag identifica a qual VLAN o quadro pertence, permitindo que o switch de destino saiba a VLAN correta para onde deve encaminhar o quadro.

O protocolo 802.1Q insere uma tag especial de 4 bytes no cabeçalho do quadro Ethernet, especificando o ID da VLAN (VID), que pode ser de 1 a 4094.

PORTA TRUNK – TAGGED E UNTAGGED



Untagged Frames (Quadros Não Marcados)

- Um untagged frame (quadro não marcado) é um pacote que não possui uma tag VLAN. Em um link trunk, os untagged frames são atribuídos à VLAN Nativa.
- A VLAN Nativa é uma VLAN especial configurada no trunk para lidar com o tráfego sem tags. Por padrão, essa VLAN é a VLAN 1, mas pode ser alterada por motivos de segurança.

PORTA TRUNK - TAGGED E UNTAGGED



VLAN ID	NAME
10	TI
20	ADM
30	RH
40	FINANC
99	Teste

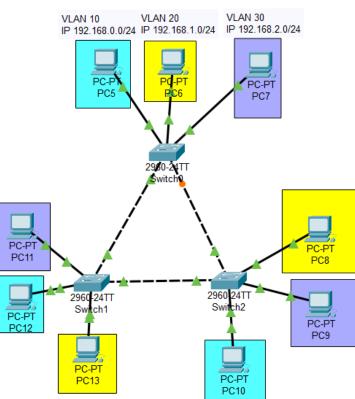


Exemplo: interface GigabitEthernet0/1 switchport mode trunk switchport trunk allowed vlan 10,20,30,40 switchport trunk native vlan 99

VLAN ID	NAME
10	TI
20	ADM
30	RH
40	FINANC
99	Teste

PORTA TRUNK

O seguinte cenário que vamos utilizar.



Porta trunk

Configurando portas TRUNK.

```
S0#
S0#en
S0#enable
S0#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
S0(config) #interface range giga
S0(config) #interface range gigabitEthernet 0/1 -
S0(config-if-range)#sw
                                                      Selecionando mais de
S0(config-if-range) #switchport mod
                                                        porta ao mesmo
                                                      tempo
S0(config-if-range) #switchport mode tr
S0(config-if-range) #switchport mode trunk
                                                   Configurando
                                                              portas
                                                   selecionadas
                                                               para
```

modo TRUNK



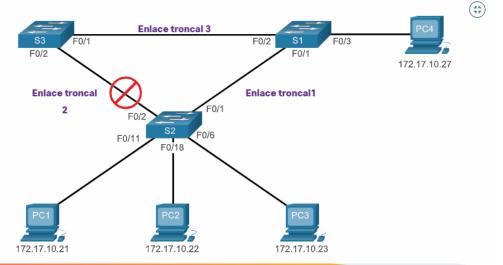
REDUNDÂNCIA EM SWITCHES



- Em redes de computadores é comum utilizarmos mais de uma ligação entre equipamentos, esse processo se chama redundância.
- Em redes maiores é necessário criarmos redundâncias, sempre para que o serviço não pare.
- Em switches cisco devemos trabalhar com um protocolo chamado STP.



O Spanning Tree Protocol (STP) é um protocolo de rede de prevenção de loop que permite redundância ao criar uma topologia de camada 2 sem loop.

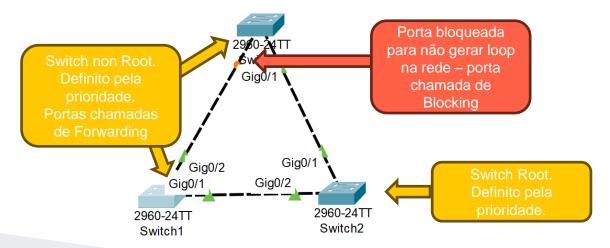




- Caso o STP não seja ativado podemos travar uma rede.
- Temos alguns problemas relacionado à não utilização do STP:
 - Loop Infinito;
 - Tempestade de transmissão;
- Esses são os principais problemas que temos que tratar.



Para verificarmos o STP vamos utilizar o seguinte cenário.





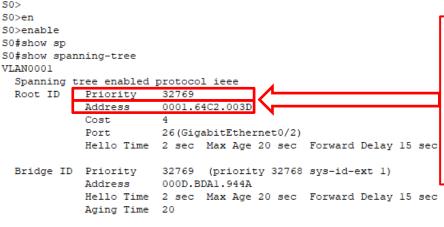
- Quando interligamos os switches um dele vai ficar com a porta não habilitada, se ele habilitar essa porta apresentará problema na rede;
- Por padrão o STP vem configurado nos switches da CISCO®;
- Para descobrir quem é o switch root devemos utilizar um comando.

Descobrindo quem é o switch root:

```
S0>
S0>en
                                                                S2>en
S0>enable
                                                                S2>enable
S0#show sp
                                                               S2#sh sp
S0#show spanning-tree
                                                               VLAN0001
VLAN0001
                                                                 Spanning tree enabled protocol ieee
 Spanning tree enabled protocol ieee
 Root ID
                                                                 Root ID
                                                                             Priority
                                                                                         32769
          Priority 32769
                                                                                        0001.64C2.003F
           Address
                      0001.64C2.003D
            Cost
                                                                             This bridge is the root
                      26(GigabitEthernet0/2)
            Port
                                                                             Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delav 15 sec
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
                                                                  Bridge ID Priority
                                                                                        32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
 Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
                                                                             Address
                                                                                         0001.64C2.003D
           Address
                      000D.BDA1.944A
                                                                            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
           Aging Time 20
                                                                            Aging Time 20
Interface
               Role Sts Cost
                                 Prio.Nbr Type
                                                                                Role Sts Cost Prio.Nbr Type
Gi0/1
               Altn BLK 4
                                128.25 P2p
                                                               Gi0/2
                                                                                Desg FWD 4
                                                                                                   128.26 P2p
Gi0/2
              Root FWD 4
                                128.26 P2p
                                                                                Desg FWD 4
                                                               Gi0/1
                                                                                                   128.25 P2p
```



Como é feita a eleição de um Switch?



A eleição é feita pela Prioridade, sendo esse o primeiro critério de eleição, caso as prioridades sejam iguais o segundo critério é pelo MAC address, o menor MAC é eleito.

Podemos alterar quando quisermos essa prioridade, fazendo assim que um determinado SW seja o root

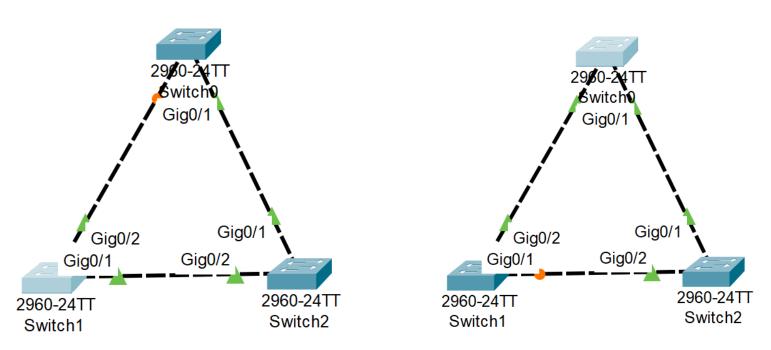
Vamos reparar que uma das portas está bloqueada, e somente será desbloqueada, caso o link pare. Já a outra está como Root o que significa que é a ligação entre os switches.

Mudando a prioridade de um switch

```
S0>enable
S0#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
S0(config) #sp
S0(config) #spanning-tree vlan 1 pri
S0(config) #spanning-tree vlan 1 priority ?
<0-61440> bridge priority in increments of 4096
S0(config) #spanning-tree vlan 1 priority 24576
S0(config) #
```

Depois de feita essa alteração, será feita uma nova eleição onde o switch com menor prioridade será o novo root

Comparando como estava antes e depois



DESATIVAR E ATIVAR STP



```
S0 (config) #no spanning-tree vlan 1 Desabilita STP

S0 (config) #sp

S0 (config) #spanning-tree vl

S0 (config) #spanning-tree vlan 1 Habilita STP

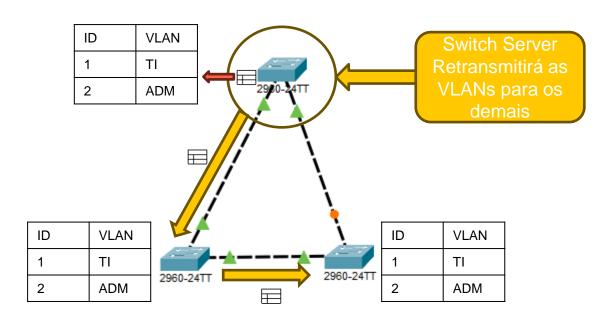
S0 (config) #
```





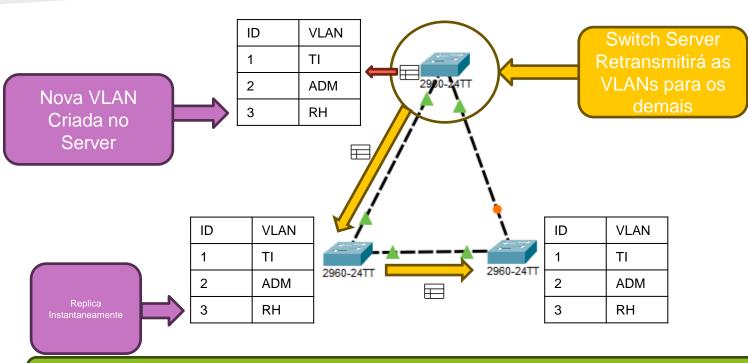
- Imagina se tivermos que configurar 50 switches com 30 VLANs cada um deles?
- Esse seria um trabalho muito complicado para fazer switch à switch.
- Para facilitar temos o VTP Server e o VTP cliente
- Que serve para configurarmos as VLANs em 1 switch servidor e os switches clientes recebem automaticamente.





"O Switch Server no modo VTP Servidor cria, modifica e apaga VLANs, e as configurações são automaticamente replicadas para os Switches Clientes."

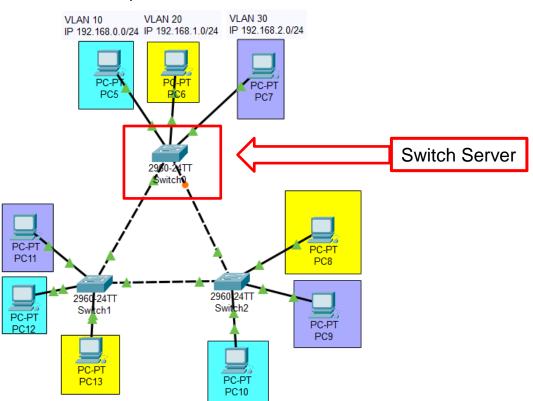




"O Switch Server no modo VTP Servidor cria, modifica e apaga VLANs, e as configurações são automaticamente replicadas para os Switches Clientes."



O seguinte cenário que vamos utilizar.





Configurando Server:

```
50>en
S0>enable
S0#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
S0(config) #vtp mod
S0(config) #vtp mode ser
S0(config) #vtp mode server <
                                                Colocando VTP como server
Device mode already VTP SERVER.
S0(config) #vtp doma
                                                Opcional colocar domínio
S0(config) #vtp domain TIC
Changing VTP domain name from NULL to TIC
SO(config) #vtp pas
                                                     Senha para sincronizar
S0(config) #vtp password senail23
Setting device VLAN database password to senail23
S0(config) #vtp version 2 🕻
                                              Versão 02
S0(config)#exit
```



S0#

Verificando a configuração do Server:

```
S0#show vtp ?
  counters VTP statistics
 password VTP password
  status VTP domain status
S0#show vtp s
S0#show vtp status
VTP Version capable
                              : 1 to 2
VTP version running
VTP Domain Name
                              : TIC
                             : Disabled
VTP Pruning Mode
VTP Traps Generation
                           : Disabled
Device ID
                               : 0001.C9D9.7500
Configuration last modified by 0.0.0.0 at 3-1-93 01:45:34
Local updater ID is 0.0.0.0 (no valid interface found)
Feature VLAN :
                                                                Confirmando que o switch
                                 : Server
VTP Operating Mode
                                                                está como server
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs
                                 : 8
Configuration Revision
MD5 digest
                                 : 0x57 0xFB 0xE7 0xFD 0x4B 0x5C 0xEE 0xB8
                                   0x9D 0xA5 0x62 0x86 0x52 0xD1 0xCC 0xD0
```

5.



Configurando Cliente:

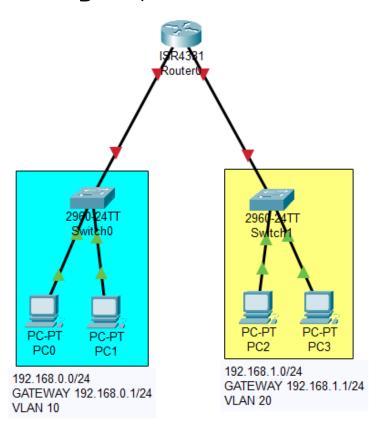
```
S1>enable
S1#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
S1(config) #vtp mode cl
Sl(config) #vtp mode client
                                                       Colocando VTP como cliente
Setting device to VTP CLIENT mode.
S1(config) #vtp do
Sl(config) #vtp domain TIC
Domain name already set to TIC.
S1(config) #vtp pas
                                                      Colocar mesma senha do server
S1(config) #vtp password senail23
Setting device VLAN database password to senail23
S1(config) #vtp vers
S1(config) #vtp version 2
Cannot modify version in VTP client mode
```





- Nós já trabalhamos com roteamento anteriormente;
- Para que 2 VLANs se comuniquem é necessário que criemos o roteamento;
- Podemos utilizar um switch de layer 3 ou um Roteador.

Cenário I para configuração de roteamento entre VLANs:



Depois de configurar o padrão no SW, vamos configurar o Router:

Router(config) #interface gigabitEthernet 0/0/0 Na interface física acessar: Router(config-if) #no shut E dar ligar ela apenas

Router(config-if)# %LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/0, changed state to up

%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet0/0/0, changed state to up

Router(config-if) #exit Criar uma subinterface Router(config) #interface gigabitEthernet 0/0/0.10

colocando . E nº da vlan Router(config-subif)#

%LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/0.10, changed state to up

%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet0/0/0.10, changed state to up

Router(config-subif)#en

Router(config-subif) #encapsulation dot

Router(config-subif) #encapsulation dot1Q 10

Router(config-subif) #ip add

Router(config-subif) #ip address 192.168.0.1 255.255.255.0

Router(config-subif)#

Configurar o IP do gateway

Protocolo para transmitir

informações de VLANs

Configurar as duas portas do roteador

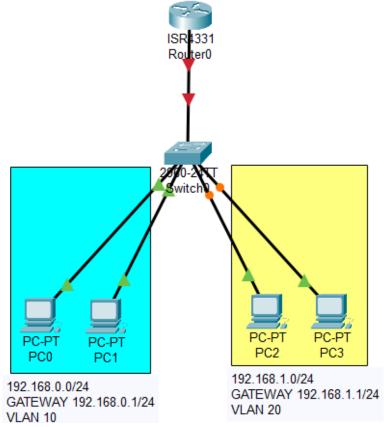
```
Router(config) #interface gigabitEthernet 0/0/1.20
Router(config-subif) #
%LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/1.20, changed state to up

%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet0/0/1.20, changed state to up

Router(config-subif) #enca
Router(config-subif) #encapsulation do
Router(config-subif) #encapsulation dotlQ 20
Router(config-subif) #encapsulation dotlQ 20
Router(config-subif) #ip add
Router(config-subif) #ip add
Router(config-subif) #ip address 192.168.1.1 255.255.255.0

Configurar o IP do gateway
```

Cenário II para configuração de roteamento entre VLANs:



A configuração é a mesma da anterior, porém criando 2 subinterface na mesma interface física.

Router (config) #int gigabitEthernet 0/0/0

Router (config-if) #no shut

```
Router(config-if) #no shut
Router(config-if)#
%LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/0, changed state to up
exit
Router(config) #int gigabitEthernet 0/0/0.10
Router(config-subif)#
%LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/0.10, changed state to up
Router(config-subif) #en
Router(config-subif) #encapsulation do
Router(config-subif) #encapsulation dot10 10
Router(config-subif) #ip add
Router(config-subif) #ip address 192.168.0.1 255.255.255.0
Router(config-subif) #exit
Router(config) #int gigabitEthernet 0/0/0.20
Router(config-subif) #
%LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/0.20, changed state to up
en
Router(config-subif) #encapsulation dot
Router(config-subif) #encapsulation dot1Q 20
Router(config-subif) #ip add
Router(config-subif) #ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

COMANDOS TROUBLESHOOTING

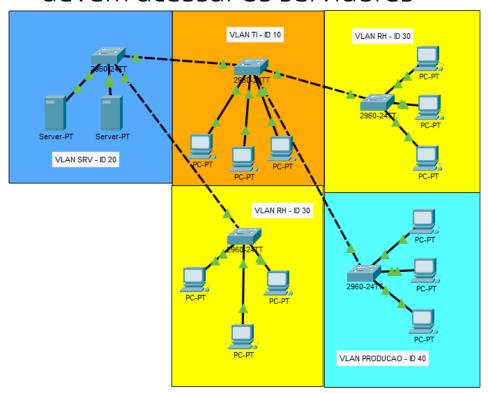


- show interfaces trunk
- show spanning-tree
- show vtp status



EXERCÍCIO 01

Faça a configuração dessa rede: ao final todos os computadores devem acessar os servidores



Desafio:

Implementar roteamento

OBRIGADO!

