#### Modificadores de Acesso:

- + Público : uma propriedade ou método pode ser acessado de qualquer parte do sistemas
- Privado: uma propriedade ou método pode ser acessado somente dentro da própria classe
- # Protegido: uma propriedade ou método pode ser acessado a partir de uma classe que herda de outra classe

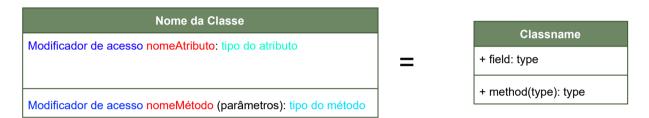
#### Ligações:

Herança: Quando uma classe concreta (filha) herda métodos e atributos de uma super classe ou classe pai

Composição: Quando determinada classe depende da existência de outra para existir

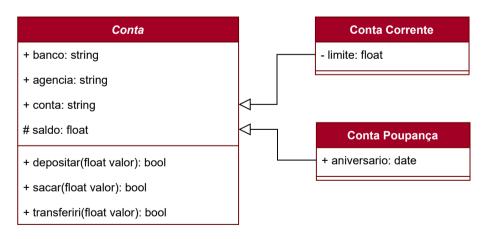
Agregação: Quando determinada classe pode existir por conta própria mas ainda assim pode ligar-se á outra classe

Associação: Quando uma classe nos dá a op;cão de criarmos objetos que podem estar associados á um grupo ou simplesmente existir sozinha

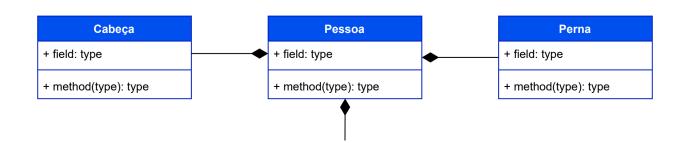


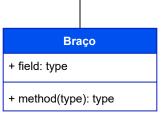
### Herança

Classe em itálico = classe abstrata

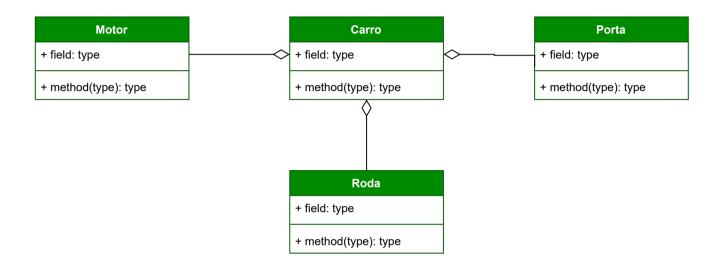


#### Composição

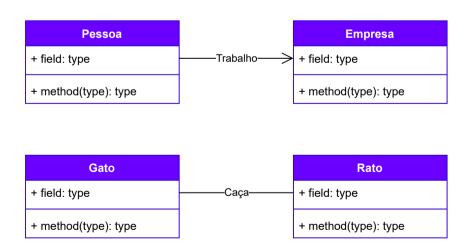




### Agregação



## **Associação**



# Multiplicidade

