



**SENAI**



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Definição das linguagens

Uma estrutura web é um conjunto de tecnologias que permite criar sites e aplicações web. Utilizando HTML, CSS e JavaScript, você pode estruturar uma página web e compreender os elementos que a compõem.

Principais tópicos sobre as linguagens :

- Tags, Atributos e Semântica;
- Seletores, Propriedades, Unidades de medida, Display, Position, Responsividade;
- Eventos;



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Tópicos sobre o HTML

O HTML (HyperText Markup Language) é a linguagem base para a construção de páginas web. Ele define a estrutura, o conteúdo e a organização dos elementos de uma página.

Conceitos referente ao HTML:

- Sintaxe baseada em tag (*Definem os elementos de uma página web*);
- Estrutura básica;
- Atributos (*São informações adicionais que fornecem detalhes sobre os elementos*);
- Semântica



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Definições do HTML Semântico

O HTML Semântico é uma forma de escrever código HTML que utiliza tags que expressam o significado do conteúdo, em vez de apenas sua apresentação. Ele vai além de simplesmente definir a aparência visual, focando na estrutura lógica do conteúdo e na sua função na página.

Principais conceitos na elaboração da semântica:

- Acessibilidade;
- SEO;
- Manutenção;
- Organização;

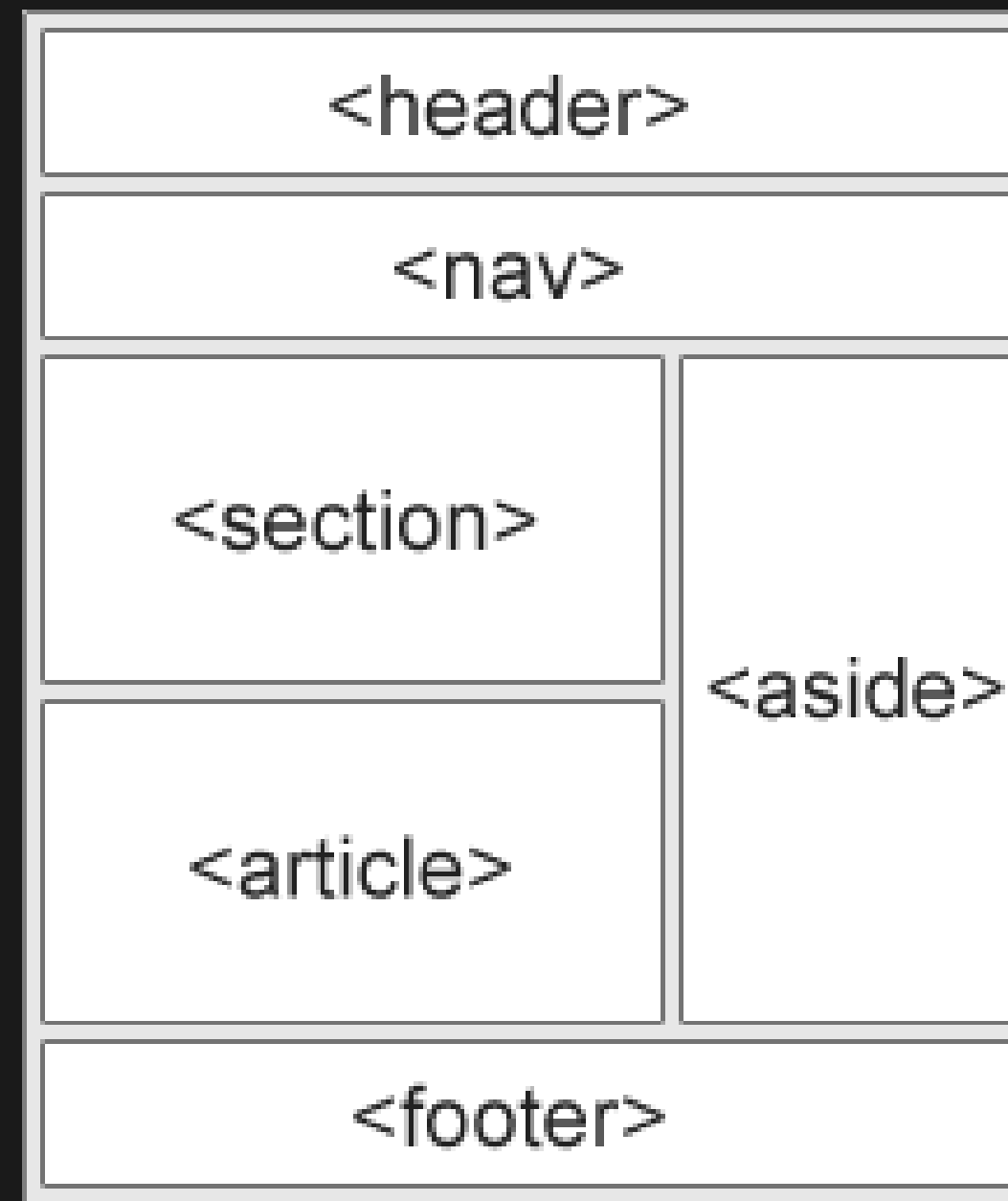


# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



- **header** : Representa o cabeçalho da página, geralmente contendo o título, logo e menu de navegação.
- **nav** : Define a área de navegação, contendo links para outras seções da página.
- **main** : Contém o conteúdo principal da página.
- **article** : Representa um conteúdo independente, como um post de blog, um artigo ou uma notícia.



- **aside** : Contém conteúdo complementar ao conteúdo principal, como uma barra lateral com informações adicionais.
- **footer** : Representa o rodapé da página, geralmente contendo informações de copyright, links de contato e informações adicionais.
- **section** : Define uma seção temática dentro da página.



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Tópicos sobre o CSS

O CSS (Cascading Style Sheets) é a linguagem responsável por definir a aparência e o layout de páginas web. Ele permite que você estilize elementos HTML, tornando a experiência visual mais atraente e organizada.

Conceitos referente ao CSS:

- Seletores (Diferenciar entre os seletores de elemento, classe e id);
- Propriedades CSS (propriedades padrões do CSS, como estilizar fontes, blocos e afins);
- Unidades de medida;
- Display;
- Positions;
- Responsividade



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Unidades de medidas do CSS

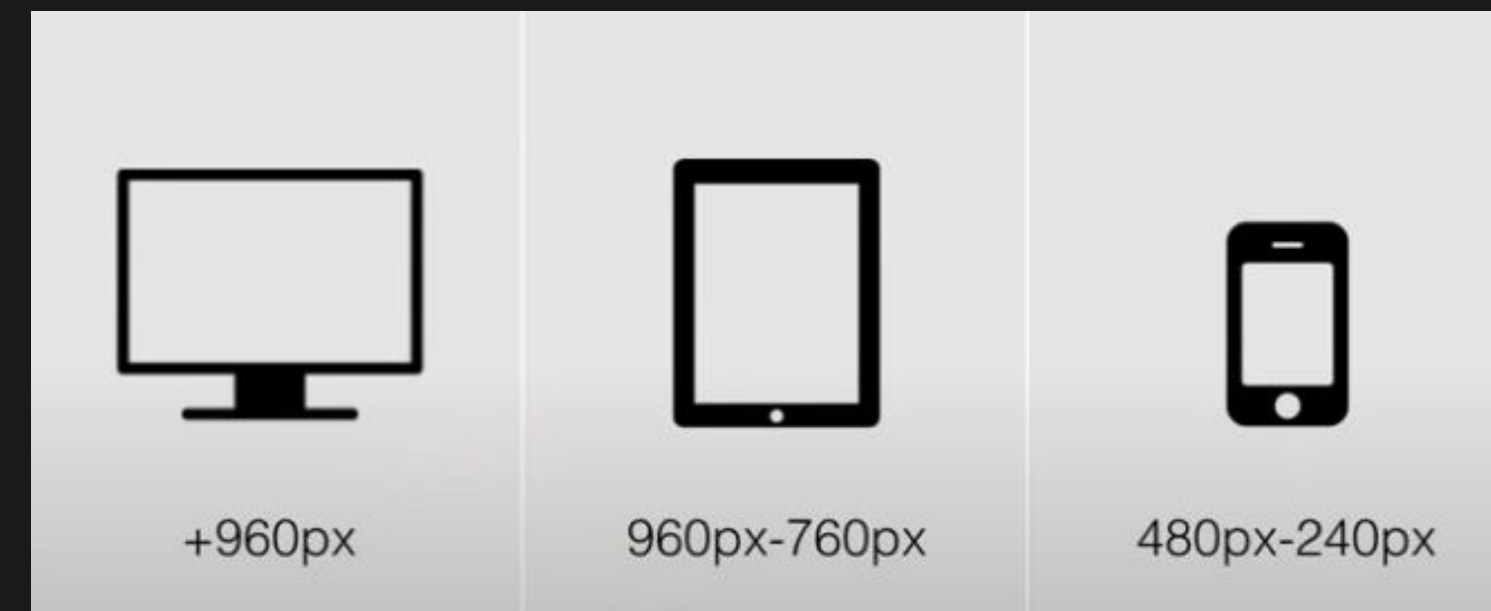
No CSS, as unidades de medida são cruciais para definir tamanhos, espaçamentos e posicionamentos. Entender as diferentes unidades e seus contextos é essencial para criar layouts responsivos e precisos.

Medidas absolutas:

- Pixels ( **px** );
- Centímetros ( **cm** ) e Milímetros ( **mm** );

Medidas relativas:

- Porcentagem ( **%** );
- Em (em) e Rem ( **rem** );
- View Units ( **vw** , **vh** , **vmin** , **vmax** );



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Displays do CSS

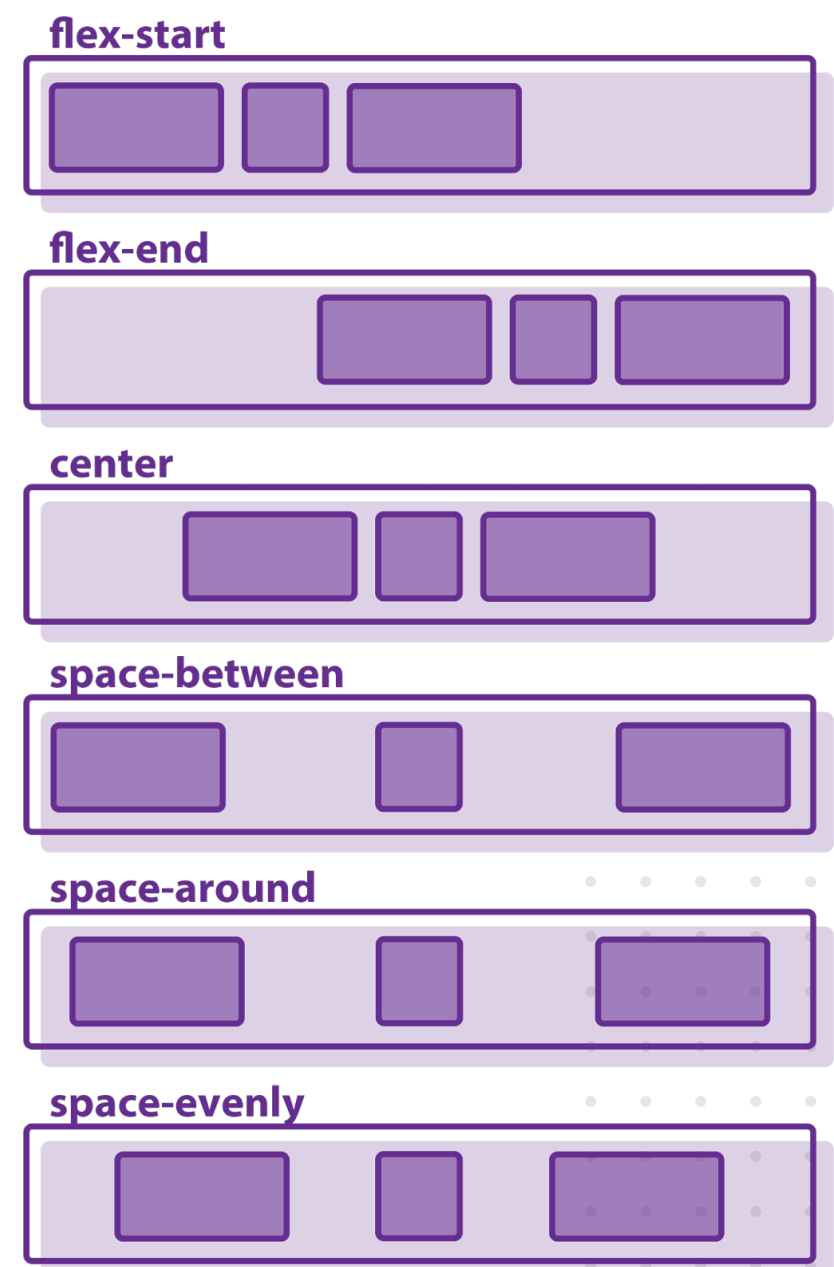
A propriedade **display** no CSS controla como os elementos HTML são exibidos na página. Ela define o modelo de layout que será usado para organizar e posicionar os elementos.

Tipos de displays:

- Block (*O modelo padrão, que posiciona os elementos em blocos, um abaixo do outro*);
- Inline (*Posiciona os elementos na mesma linha, como texto*);
- Flex (*Posiciona os elementos em um âmbito unidimensional*)

Sobre o display flex:

- **flex-direction** (*Define a direção do fluxo dos elementos row /column*)
- **justify-content** (*Alinha os itens de acordo com a direção dos elementos*)
- **align-items** (*Alinha os itens no sentido contrário do justify-content*)





# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Posicionamentos no CSS

A propriedade `position` no CSS é fundamental para definir como os elementos são posicionados em relação ao seu contexto. Ela oferece diferentes métodos de posicionamento.

Tipos de posicionamentos:

- `Static` (O elemento é posicionado de forma normal no fluxo do documento)
- `Relative` (O elemento é posicionado de forma normal, podendo deslocar o elemento)
- `Absolute` (O elemento é removido do fluxo normal do documento e posicionado em relação ao primeiro ancestral posicionado)
- `Fixed` (Semelhante ao `absolute`, mas o elemento é posicionado em relação à janela do navegador)



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Responsividade no CSS

A chave para a responsividade está na utilização de Media Queries no CSS. As Media Queries permitem que você aplique regras de estilo específicas para diferentes dispositivos, com base em suas características, como o largura da tela, resolução, orientação e até mesmo características do dispositivo, como o tipo de mídia (impressão, tela, etc.).

Condições de uso das medias:

- **Max/Min width** (Especifica os tamanhos mínimos e máximos da tela);
- **Device width /height** (Especifica a largura/altura do dispositivo);
- **Orientation** (Aplica a regra de estilo para a orientação do dispositivo portrait/landscape);
- **Print** (Para padrões de impressão);

```
@media (condition) {  
    /* Regras de estilo para a condição especificada */  
}
```

# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Tópicos sobre o JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação interpretada, dinâmica e multiparadigma, amplamente utilizada para adicionar interatividade, dinamicidade e funcionalidade a páginas web.

Conceitos referente ao JavaScript:

- Lógica básica de programação;
- Manipulação da DOM;
- Eventos;



# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### DOM – Document Object Model

Imagine o HTML de sua página como um documento, como um livro. O DOM é como uma versão "interativa" desse documento, onde cada elemento HTML (como parágrafos, títulos, imagens, etc.) se torna um objeto que você pode acessar e modificar.

Principais conceitos acerca da DOM:

- Identificação dos elementos
  1. `document.querySelector(seletor)`
  
- Manipular/Obter o conteúdo/comportamento dos elementos
  1. `innerHTML`
  2. `Style`
  3. `appendChild(elemento)`





# Revisão sobre Estruturas Web

## PREPARAÇÃO PROCESSO SELETIVO



### Eventos dentro do JavaScript

Eventos são ações que acontecem em um site, como um clique do mouse, a digitação de um teclado ou o carregamento da página. JavaScript permite que você "ouça" esses eventos e execute código em resposta a eles.

Conceitos referente ao JavaScript:

- Click (Evento de click sobre um elemento)
- Mouseover (Evento de passar o mouse sobre um elemento)
- Keydown (Evento de pressionar uma tecla)
- Resize (Evento de redimensionar)



A nighttime photograph of a city street, likely in São Paulo, featuring tall buildings and light trails from traffic. The Senai logo is overlaid on the left side.

**SENAI**

DEPARTAMENTO REGIONAL  
DE SÃO PAULO

[www.sp.senai.br](http://www.sp.senai.br)