

Lógica de Programação - Prática

Exercício 1

Escreva um programa que peça ao usuário para digitar um número inteiro e informe se o número é par ou ímpar. Utilize uma estrutura condicional if/else para realizar o teste.

Exercício 2

Crie um programa que permita que o usuário cadastre 5 nomes em um vetor. Após o cadastro, o programa deve imprimir na tela os nomes cadastrados em ordem alfabética. Utilize um laço for para o cadastro e um método de ordenação de sua preferência (por exemplo, bubble sort) para ordenar os nomes.

Exercício 3

Crie um programa que calcule a soma dos números pares de um vetor de 10 elementos. Utilize um laço for para percorrer o vetor e uma estrutura condicional if para identificar os números pares.

Exercício 4

Crie uma função que recebe um número como parâmetro e retorna a tabuada desse número até o número 10. Utilize um laço for para gerar os múltiplos do número.

Exercício 5

Crie um programa que peça ao usuário para digitar um texto e conte quantas vezes cada letra do alfabeto aparece no texto.