

REQUISITOS E MODELAGEM DE SOFTWARE

UML (Unified Modeling Language)

17 TIPOS DE DIAGRAMAS



REQUISITOS E MODELAGEM DE SOFTWAREDIAGRAMAS UML



1 - UML (Unified Modeling Language)

- **Definição:** A UML é uma linguagem padrão para modelar sistemas orientados a objetos, utilizada para visualizar, especificar, construir e documentar sistemas de software.
- A UML facilita o entendimento do sistema por diferentes stakeholders, incluindo desenvolvedores, analistas, testadores e clientes.

Benefícios:

- Melhora a comunicação entre os membros da equipe de desenvolvimento.
- Permite a criação de documentação consistente e de fácil compreensão.
- Facilita a identificação de erros e falhas no design do sistema.



2 – Tipos de Diagramas

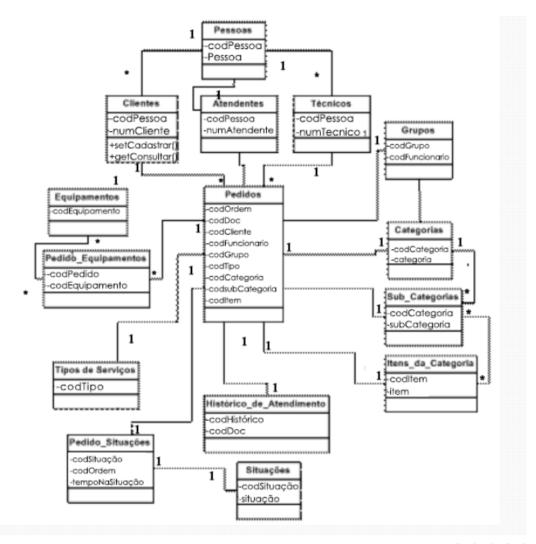
- A UML possui diversos tipos de diagramas, cada um com um objetivo específico. Os principais tipos de diagramas são:
 - Diagramas de Casos de Uso: Modelam as interações entre os atores e o sistema, mostrando as funcionalidades do sistema.



2 – Tipos de Diagramas

 Diagramas de Classes: Representam as classes do sistema e suas relações, mostrando a estrutura do sistema.

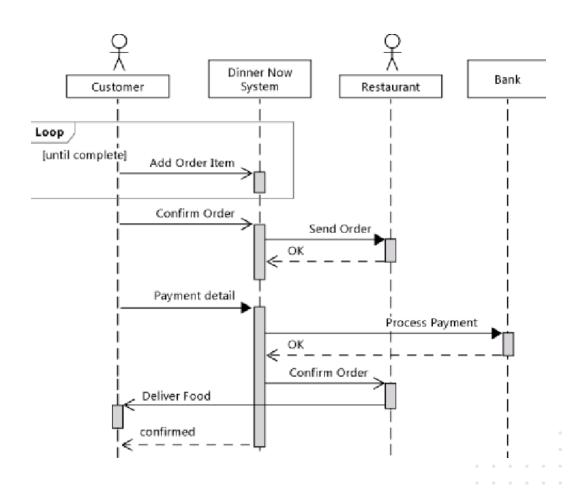




2 – Tipos de Diagramas

 Diagramas de Sequência: Mostram a sequência de mensagens trocadas entre objetos durante a execução de um caso de uso.

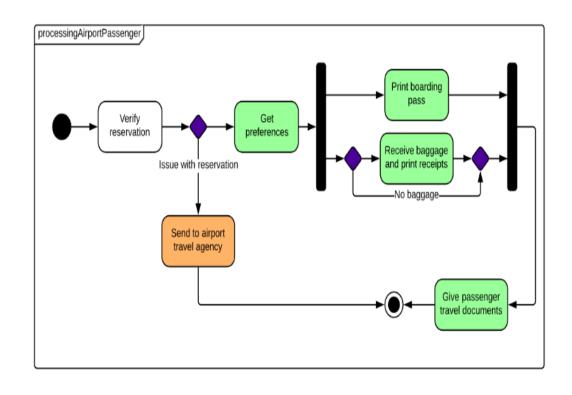




2 – Tipos de Diagramas

 Diagramas de Estado: Representam os estados possíveis de um objeto e as transições entre esses estados.

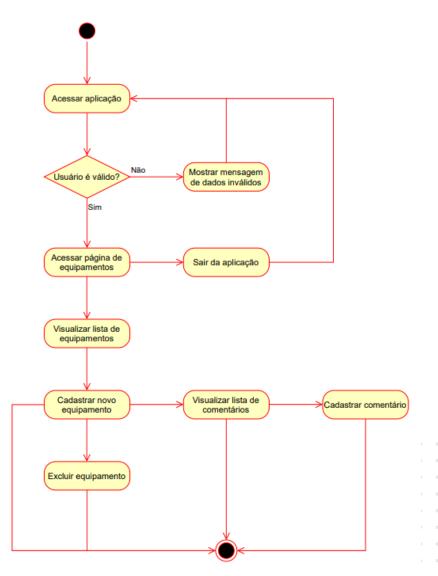




2 – Tipos de Diagramas

 Diagramas de Atividades: Modelam os fluxos de trabalho do sistema, mostrando as atividades e suas relações.





SENAI

2 – Tipos de Diagramas

• Diagramas de Componentes:

Representam os componentes de software do sistema e suas interdependências.

