## **DevOps**



## DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira





#### **AGENDA**

- Apresentação
- Overview sobre DevOps (cultura)
- Overview sobre Cloud

#### Revolução na Nuvem

- A primeira revolução é a criação da nuvem
  - O que é nuvem?
- A segunda revolução é o surgimento do DevOps
  - o O que é DevOps?
- A terceira revolução é o surgimento dos contêiners.
  - Tema do próximo módulo

### Criação da Nuvem



Em 1960 do ponto de vista de custos, não era vantajoso que cada empresa comprasse e mantivesse o próprio hardware. Assim surgiu um modelo de negócio ao qual os usuários compartilhavam a capacidade de processamento de máquinas remotas pertencentes e administradas por terceiros.

## Surgimento do DevOps



 Antes do DevOps os desenvolvedores escreviam o software e passavam para a equipe de operações, que executavam e mantinham o software em ambiente de produção

## O que é a computação na nuvem

- A computação na nuvem é a entrega sob demanda de poder computacional, de armazenamento, de banco de dados, de aplicações e recursos de TI por uma plataforma na internet, que segue o modelo de preço de <a href="may-as-you-go(pagar conforme o uso">pay-as-you-go(pagar conforme o uso)</a>.
- Se precisamos hospedar um programa, não utilizamos uma máquina física para isso e nem uma virtual com um sistema operacional completo, utilizamos um container ou um cluster(um conjunto de containers) para hospedar a aplicação, sendo assim quando precisamos de mais poder de computação, adicionamos mais container no cluster.

### O que é a computação na nuvem

- Uma das principais vantagens desse tipo de serviço é não ter que pagar por uma infraestrutura de início, mas sim pagar conforme o uso e crescimento de uma aplicação.
  Sendo que os recursos dedicados para essa aplicação serão ajustados para atender exatamente às suas necessidades.
- Utilizar a cloud é trocar a forma de gasto com software, ao invés de grandes gastos de tempos em tempos, temos gastos contínuos que nos permitem criar sistema de forma mais ágil e com menos complexidade..

## Tipos de Cloud

- → Temos 3 tipos de Cloud:
  - Pública: todas as aplicações rodam em um provedor que gerencia os servidores físicos de que disponibiliza o software para criar e gerenciar os recursos.
  - Privada(On Premises): é cloud criada com a infraestrutura interna de uma empresa, utiliza virtualização para realizar o provisionamento de recursos, é muito utilizada para o tratamento de dados mais sensíveis.
  - Híbrida: É a conexão de uma infraestrutura privada com a cloud pública.

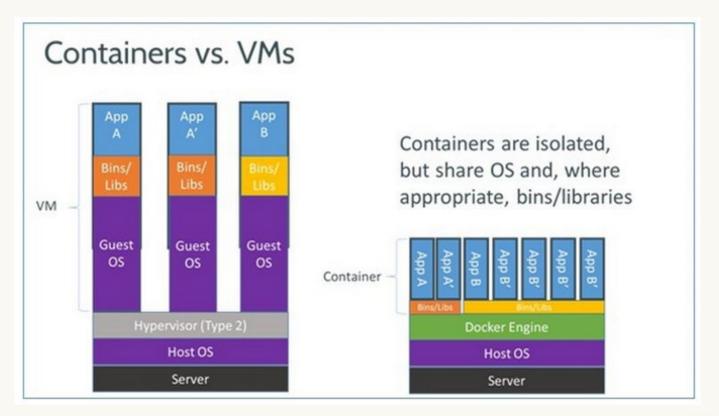
## Tipos de Serviços na Cloud

- Temos 3 tipos de Serviços provisionados na Cloud:
  - SaaS Software as a Service: É um serviço de software, por exemplo o google drive, ou então o spotify.
  - PaaS Platform as a Service: É onde temos uma plataforma configurada pela empresa prestadora de serviço, e nós realizamos o deploy do código nessa infraestrutura.
  - laaS Infrastructure as a Service: É o serviço que nos provê as ferramentas necessárias para criar uma infraestrutura virtual para a nossa aplicação.
    Normalmente essa infraestrutura é configurada por meio de código

#### Containers

- → Os **containers** compõe o provisionamento de uma aplicação de forma escalonável
- Entre os container temos o **Docker** como a ferramenta mais popular para criar serviços.
- Os containers precisam ser orquestrados por outros serviços, no caso os serviços da GCP, mas em um ambiente local podemos usar um orquestrador como o Kubernetes.

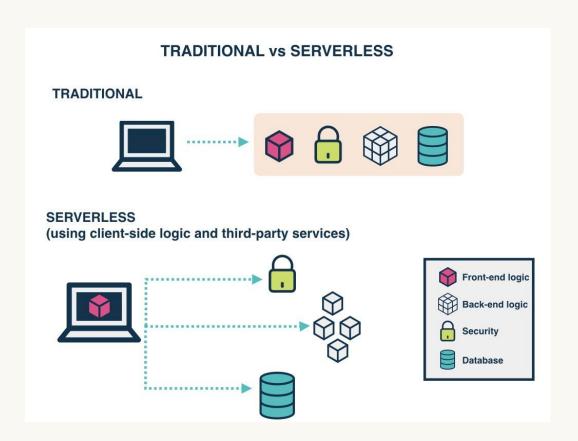
#### Containers



#### Serverless

- → **Cloud Functions**: Pequenas aplicações que rodam de forma serverless, ou seja sem pensar no servidor, o custo vem apenas do tempo de execução do programa.
- → **Cloud Functions** nos permitem rodar código sem definir uma máquina virtual, então a cobrança é apenas sobre o tempo de uso.

#### **Serverless**



#### LAB

- → Vamos criar uma conta gratuita na GCP (https://cloud.google.com/).
- Depois vamos EXPLORAR a plataforma.

# DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

**OBRIGADO!** 





