



UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE - UFCG
CENTRO DE ENGENHARIA ELÉTRICA E INFORMÁTICA – CEEI



VINÍCIUS DOS SANTOS MORAIS

Relatório - 1ª Etapa - Missões Introdutórias – Missão CoppeliaSim

CAMPINA GRANDE-PB

05/04/2023

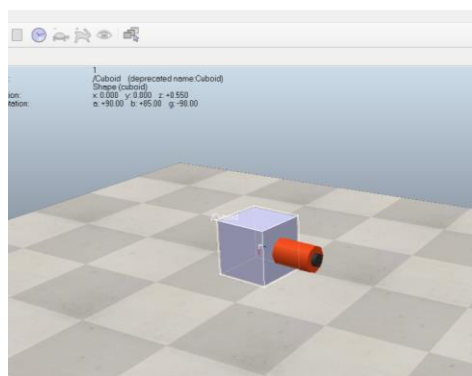
1 INTRODUÇÃO

Na missão foi pedido para montar uma cena com um pêndulo com os elementos básicos: Blocos sólidos e Junta de revolução no CoppeliaSim.

2 Montagem

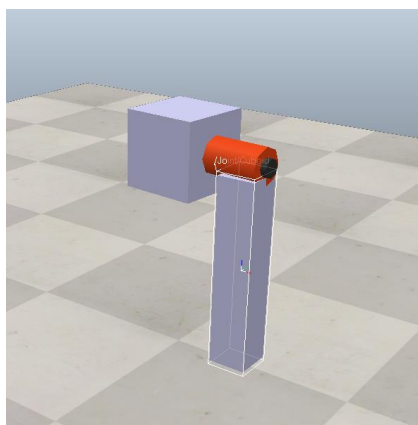
Primeiramente eu coloquei um cubo e anexado a ele uma junta. Alterei o diâmetro da junta e os girei no eixo y para ficar igual na Figura 1. Na Figura 2 já mostra a parte principal do Pêndulo feita.

Figura 1: Início da montagem.



Fonte: Print de tela pessoal.

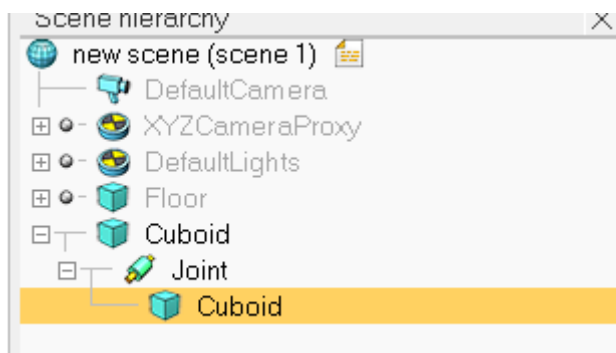
Figura 2: Parte principal do Pêndulo feita.



Fonte: Print de tela pessoal.

A figura 3 mostra como é feito o processo para anexar um bloco ao outro. Selecionando-o e movendo para dentro do bloco principal.

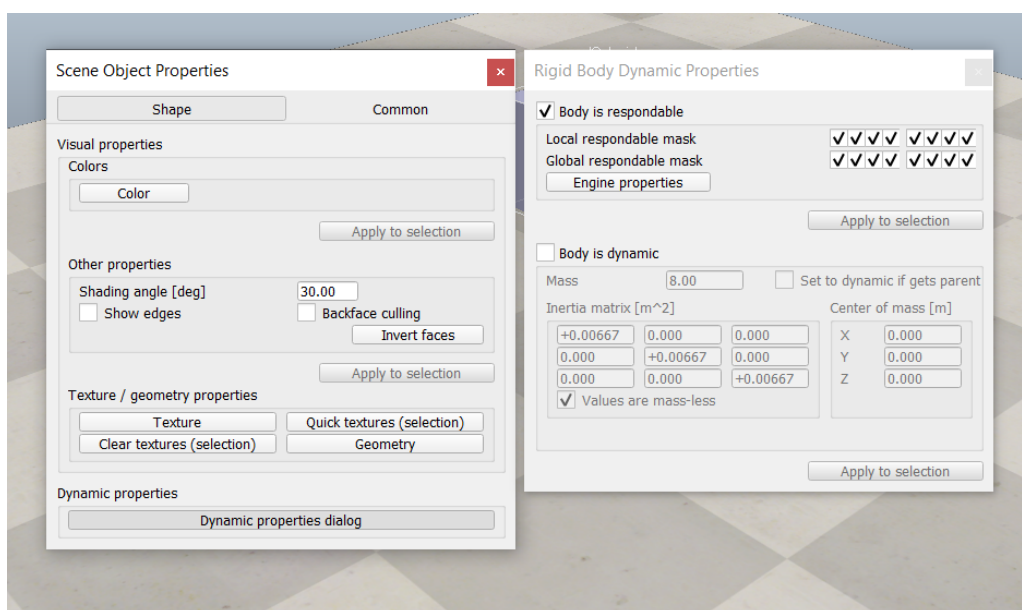
Figura 3: Demonstração.



Fonte: Print de tela pessoal.

Para o pêndulo funcionar, deselecionamos a opção “Body is dynamic” igual na Figura 4.

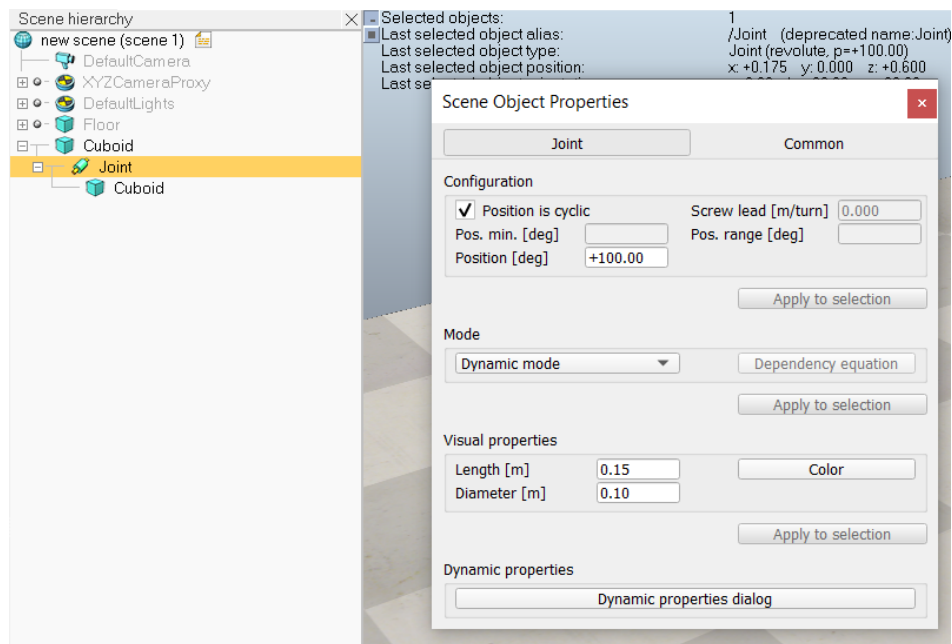
Figura 4: Guia.



Fonte: Print de tela pessoal.

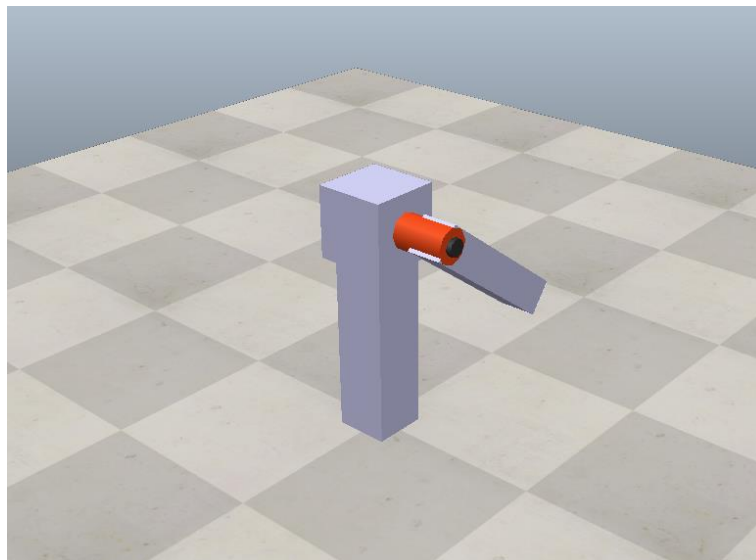
Na junta, colocaremos o valor 100 em “Position [deg]” conforme a Figura 5.

Figura 5: Guia.



Fonte: Print de tela pessoal.

Figura 5: Imagem final do Pêndulo.



Fonte: Print de tela pessoal.

E assim teremos nosso Pêndulo.

3 Conclusão

Nesta missão aprendi muito sobre o CoppeliaSim, tanto a criar objetos, fazê-los interagirem, e o básico da movimentação. Não fazia ideia da existência do programa e menos ainda como usá-lo. Certas funcionalidades dele nunca tinha visto em outros softwares. Gostei bastante.