

# Pedido de Requisição Online para o CEFETMG

## Entrega 1

Alunos: Geraldo Milholo e Vinicius Teodoro

### Especificação

Nesta etapa do trabalho nós criar os protótipos das telas que nosso sistema irá utilizar. Como nós poderíamos utilizar todo tipo de ferramenta, nós optamos por usar a ferramenta gulp (<http://gulpjs.com/>) juntamente com outras, como nodejs (<https://nodejs.org>) e bower (<https://bower.io/>). De acordo com o site, Gulp é um kit de ferramentas para automatizar tarefas no fluxo de trabalho de desenvolvimento.

Nosso trabalho consiste na interação de dois usuários diferentes, nos quais são os estudantes, onde os mesmos poderão realizar um pedido de uma requisição, e o administrador que visualizará as requisições dos alunos, podendo aceitá-las ou recusá-las.

Devido aos usuários distintos, nós implementamos dois logins, um para os usuários (estudantes) que é possível ao acessar <http://localhost:3000/#/login> e para os administradores <http://localhost:3000/#/loginAdm>. Em ambos, é necessário adicionar um e-mail, teoricamente, existente, como por exemplo '[a@b.com](mailto:a@b.com)' devido à validação presente no login.

Após executar o login, a página principal é diferente para os diferentes logins. Para o usuário, a página principal consiste em dois módulos de visualização que são a requisição de um novo pedido e verificar o histórico de pedidos. Já para o administrador, a página principal consiste na visualização dos pedidos recebidos, sendo possível aceitar ou rejeitar esses pedido

