

EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO - UX -

Aula 0 - Apresentação

Prof. Édison Kazuo Igarashi

edison.igarashi@fatec.sp.gov.br

Fatec de Itapira – “Ogari de Castro Pacheco”

DSM – Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Conteúdo da Aula

- Apresentações Pessoais
- Conteúdo Programático
- Notas
- Trabalhos

Conteúdo Programático

Aula 01: Apresentação da disciplina de Experiência do Usuário.

Aula 02: Conceitos de Ux.

Aula 03:

Aula 04:

Aula 05:

Aula 06:

Aula 07:

Aula 08:

Aula 09:

Aula 10:

Conteúdo Programático

Aula 11:

Aula 12:

Aula 13

Aula 14:

Aula 15:

Aula 16:

Aula 17:

Aula 18:

Aula 19: Entrega de média final

Aula 20: Atividade Avaliativa (Subst.)

Dias de Aulas e Conteúdos

- (1) 15/03
- (2)
- (3)
- (4)
- (5)
- (6)
- (7)
- (8)
- (9) **(AV1)**
- (10)

Dias de Aulas e Conteúdos

- (11)
- (12)
- (13)
- (14)
- (15)
- (16)
- (17)
- (18) **(AV2)**
- (19)
- (20) **(Sub)**

Notas

$$\text{Media Final} = (((AV1+AV2)/2)*0.7)+ADSE*0.3)$$

AV1 – Prova 1

AV2 – Prova 2

ADSE – Atividades Desenvolvidas em Sala ou Extraclasse

AV3 – Substitui a menor nota de AV1 ou AV2

Trabalhos(listas de exercícios)

- Grupos de 2
- Entrega semanal
- Soma é feita antes da P2