

Laboratório 17

1. Descrição

Usando um potenciômetro para acionar um LED.

2. Material

Quantidade	Descrição
01	Arduino UNO
01	Protoboard
	Jumpers coloridos
01	Potenciômetro B10K
01	LED
01	Resistor de 150 Ω

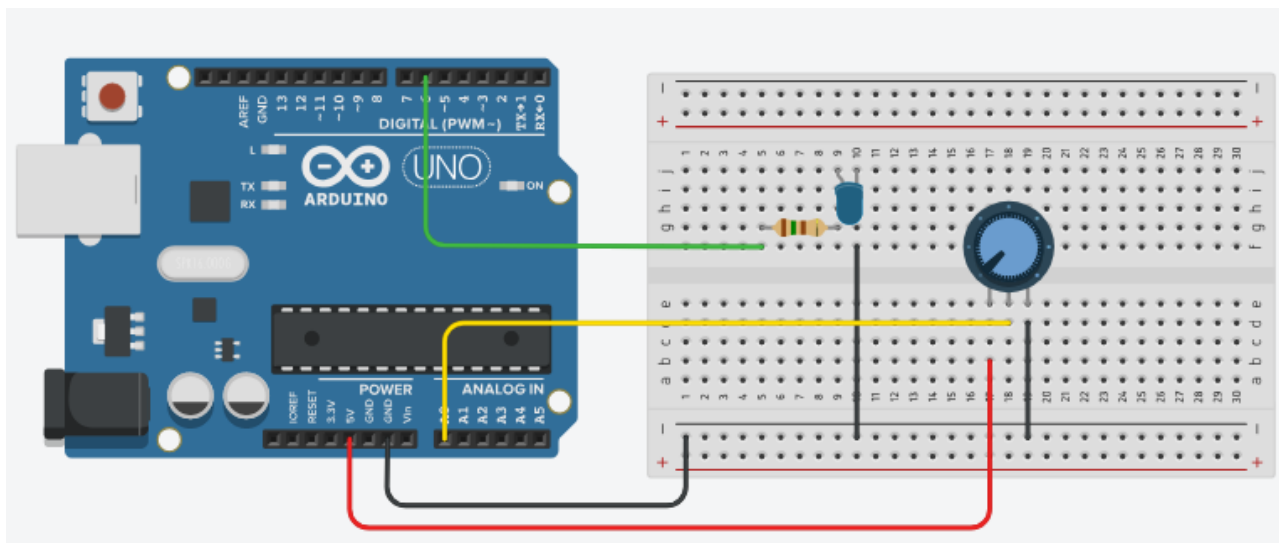
3. Referencial (código)

- não consta para esta aplicação.

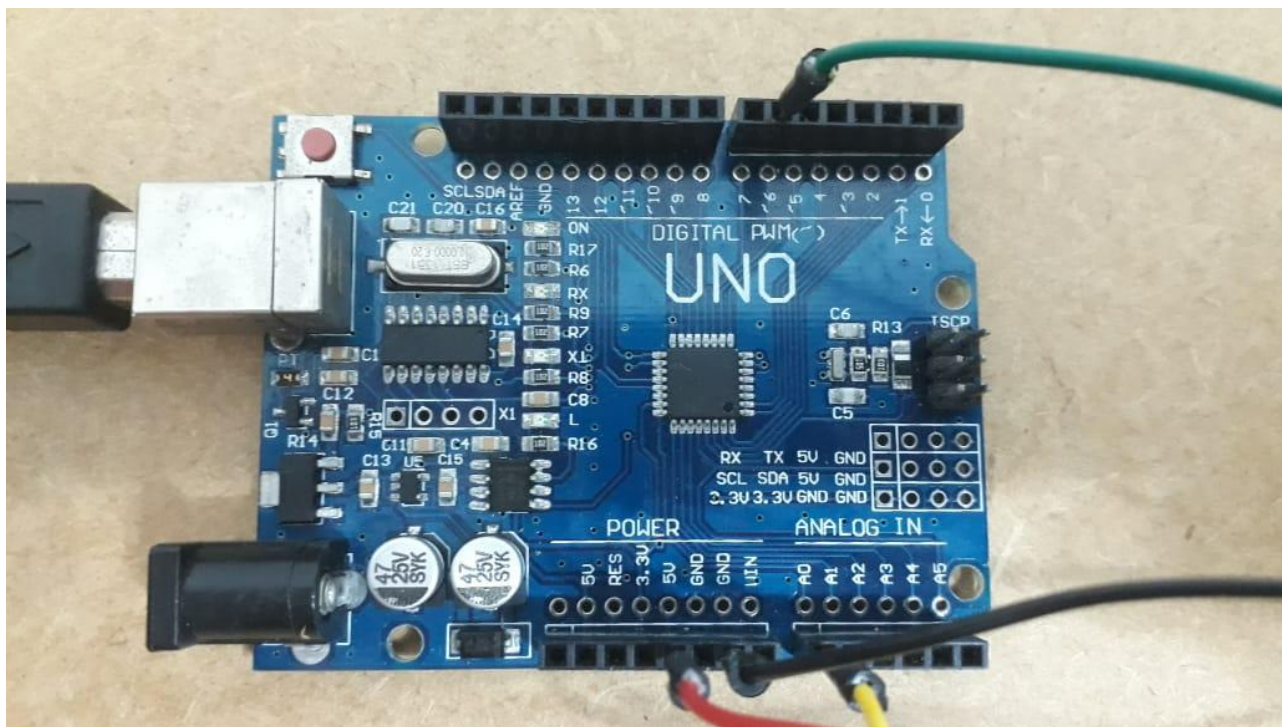
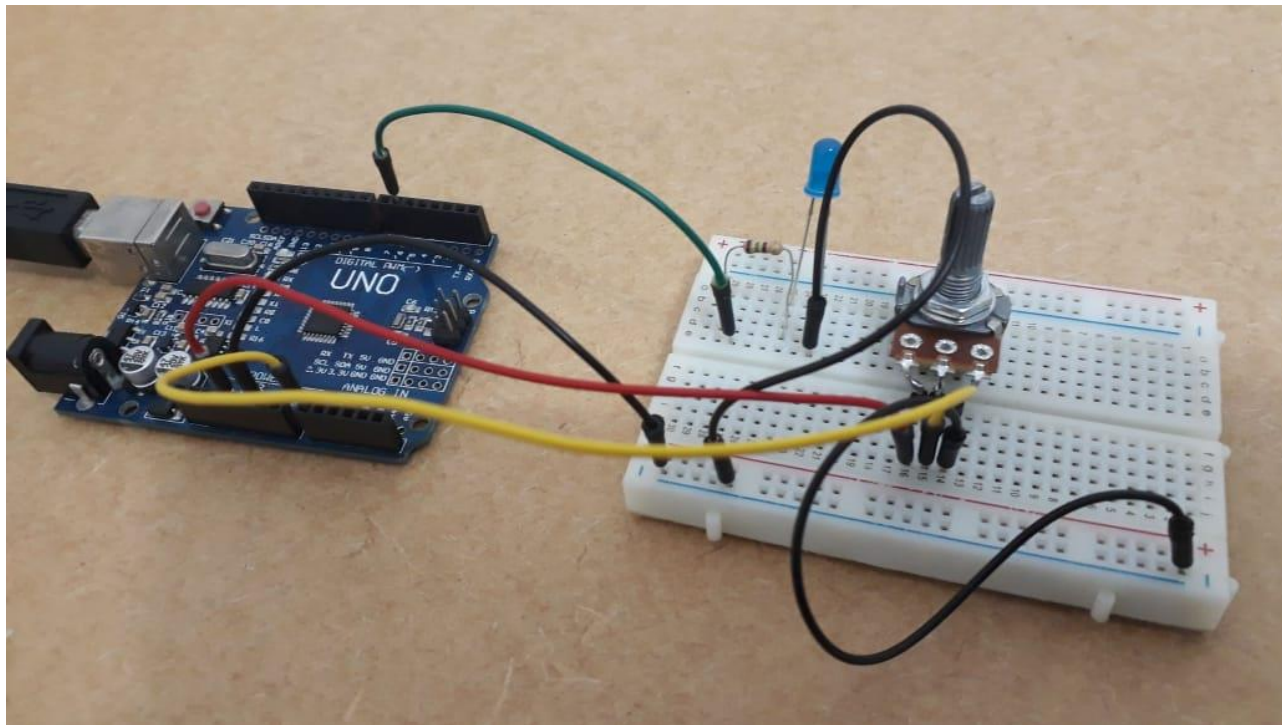
4. Importante

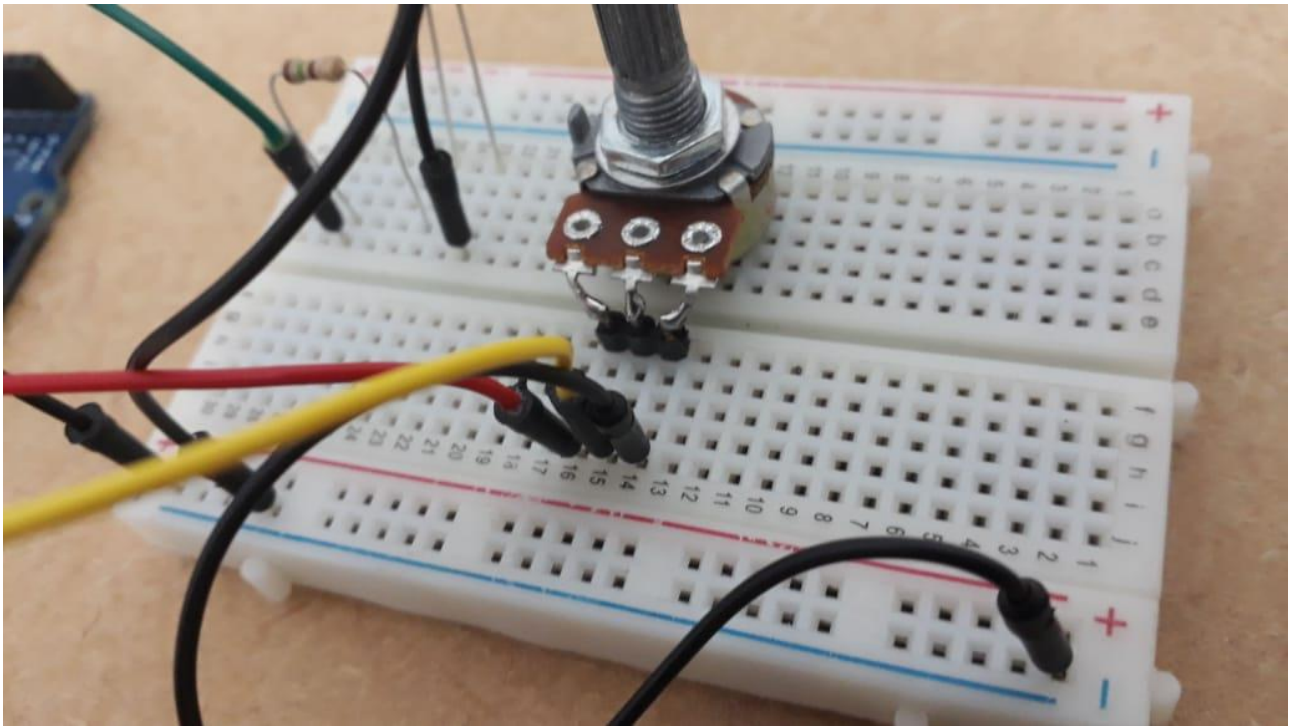
- Observar ligação do LED e Potenciômetro das práticas anteriores.

5. Modelo Eletrônico



6. Imagens do Projeto





7. Código

*** os dados do potenciômetro poderão ser visualizados no Serial Monitor.*

```
int valor;

void setup()
{
  pinMode(6, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
  valor = analogRead(A0);
  Serial.print("Valor = ");
  if(valor > 500){
    digitalWrite(6,HIGH); // liga o LED com valores acima de 500
  }else{
    digitalWrite(6,LOW); // desliga o LED com valores abaixo de 500
  }
  Serial.println(valor);
  delay(250);
}
```