## Relatório de Análise de Algoritmos de Ordenação

Este relatório apresenta uma análise comparativa de três algoritmos de ordenação — Bubble Sort, Insertion Sort e Quick Sort — aplicados a conjuntos de dados de diferentes tamanhos: 100, 1000 e 10000 elementos. A avaliação dos tempos de execução foi realizada em três cenários distintos: dados aleatórios, dados ordenados crescentemente e dados ordenados de forma decrescente.



Tipo	Bubble	Insertion	Quick
Aleatório	198200	201300	31400
Crescente	3200	100300	21400
Decrescente	6700	78700	12600

Como ilustrado, o Quick Sort se destaca em termos de tempo de execução quando o conjunto de dados é aleatório, oferecendo o melhor desempenho nesse cenário. Nos casos em que os dados estão ordenados de forma crescente ou decrescente, o desempenho dos algoritmos Bubble e Quick se aproxima, com variações menores nos tempos de execução, já o Insertion tem um tempo elevado. Estes resultados indicam que, em listas pequenas e já organizadas, o algoritmo Insertion Sort não deve ser escolhido, enquanto o Quick Sort é a opção mais eficiente em dados aleatórios.

## Relatório de Análise de Algoritmos de Ordenação



Tipo	Bubble	Insertion	Quick
Aleatório	2519800	4789800	272200
Crescente	175100	407500	1914100
Decrescente	411200	507100	381700

No conjunto de tamanho 1000, o Quick Sort novamente demonstra seu potencial com o menor tempo de execução em dados aleatórios. Nos conjuntos decrescentes os tempos de execução dos três algoritmos são mais semelhantes, sugerindo que, em listas médias e organizadas, a diferença de eficiência entre eles é menos pronunciada. Esses resultados mostram que o Quick Sort é mais vantajoso em listas aleatórias, enquanto em listas decrescentes, qualquer um dos três algoritmos pode ter desempenho similar e na crescente o Quick Sort teve um tempo elevado.

## Relatório de Análise de Algoritmos de Ordenação



Tipo	Bubble	Insertion	Quick
Aleatório	39246500	51360400	823400
Crescente	22314800	35087100	40387100
Decrescente	36907600	54521400	40976500

Para o conjunto de tamanho 10000, o Quick Sort continua a ser a escolha mais eficiente em dados aleatórios, mostrando tempos de execução consideravelmente mais baixos que os outros dois algoritmos. Em dados ordenados, o desempenho dos três algoritmos é novamente bastante próximo, com variações pequenas, visto que nano segundo é uma unidade de tempo muito pequena. Esses resultados confirmam que, em listas grandes e desordenadas, o Quick Sort é significativamente mais rápido, enquanto, em listas grandes e já organizadas, os três algoritmos apresentam tempos de execução relativamente parecidos.