

**Nome:** Embriamago.

**Gênero:** Shoot 'em up.

**Prólogo:** Num bar, magos estão competindo para ver quem consegue beber mais antes de dar pt (last standing). Só que você passa do ponto e tem que lutar contra as alucinações da sua cabeça.

**Mecânica:**

**Cena:**

Rotas: há três rotas onde inimigos vêm: direita, esquerda e meio.

Background: Vaporwave.

**Movimentação:** o jogador pode se mover para a rota adjacente.

**Ataque:** ao pressionar o botão esquerdo do mouse o mago lança uma bola de fogo para frente.

**HUD:**

**Indicador de vida:** três corações.

**Indicador de embriaguez:** quão mais longe nos rounds estiver, mais preenchida estará a barra.

**Protagonista:** é a pixel art de um mago visto de costas (nome: Mago bêbado).

**Animação:**

Ataque: ao atacar o mago aponta o cajado para frente.

Morte: o corpo do mago some e sobra só o chapéu.

**Alucinação:** tipo o Gastly do Pokémon.

**Condição de vitória:** se uma alucinação chegar na tela o mago perde um coração de vida e todas as alucinações são aniquiladas. Perder todos os corações significa derrota.

**Rounds:** ao derrotar o primeiro inimigo, o próximo surge em uma das 3 rotas. Quão longe nos rounds estiver, mais rápido e perto o próximo inimigo aparece (até um limite definido).

**Derrota:** imprime quantas alucinações você matou e a frase “Você não conseguiu vencer seus demônios internos, apenas X. As vozes, elas não param, não é mesmo?”.