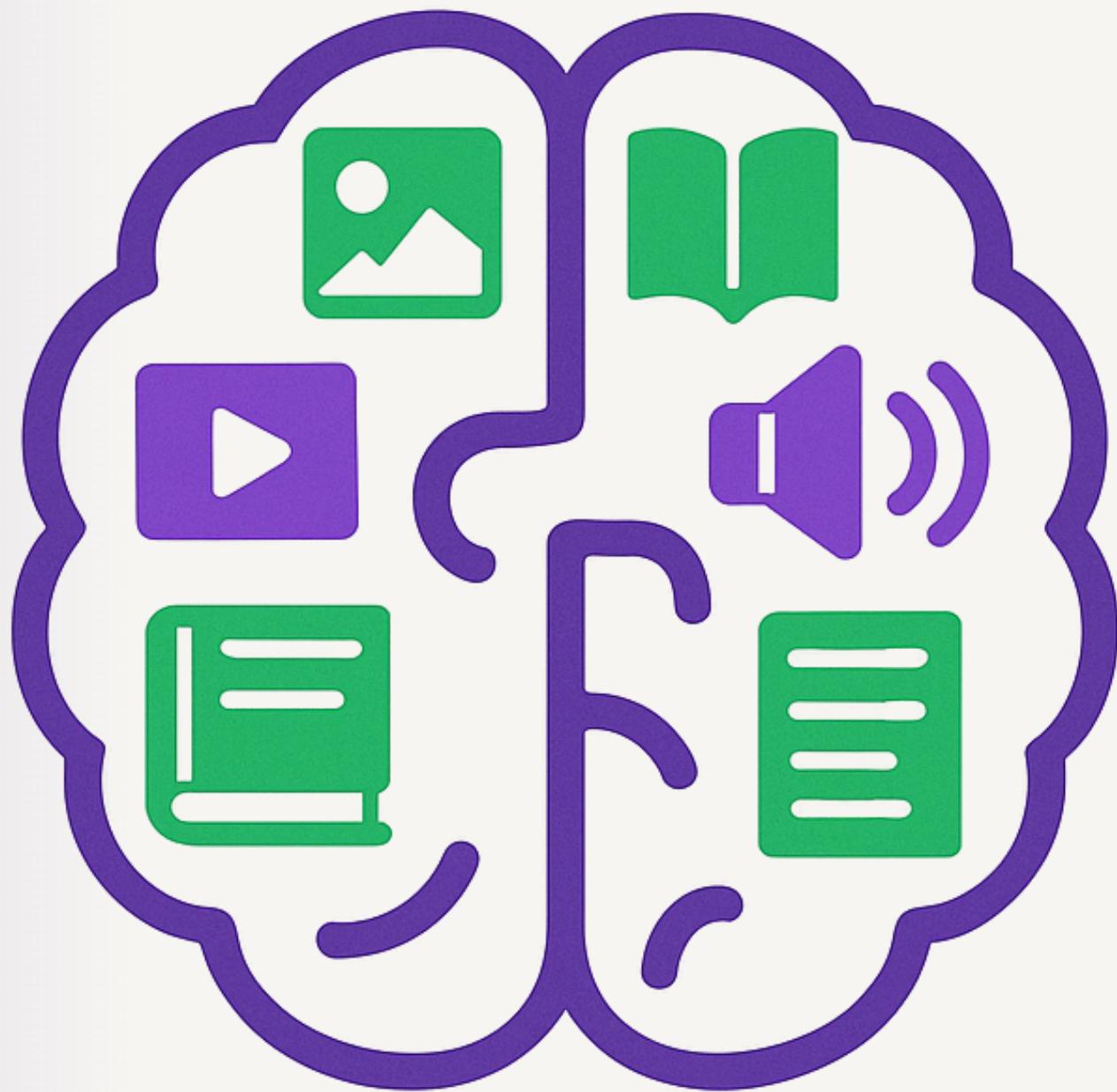




ANTONIO MENEGHETTI
FACULDADE

{|} CODE
RACE₂₅



NeuroLearn

EQUIPE



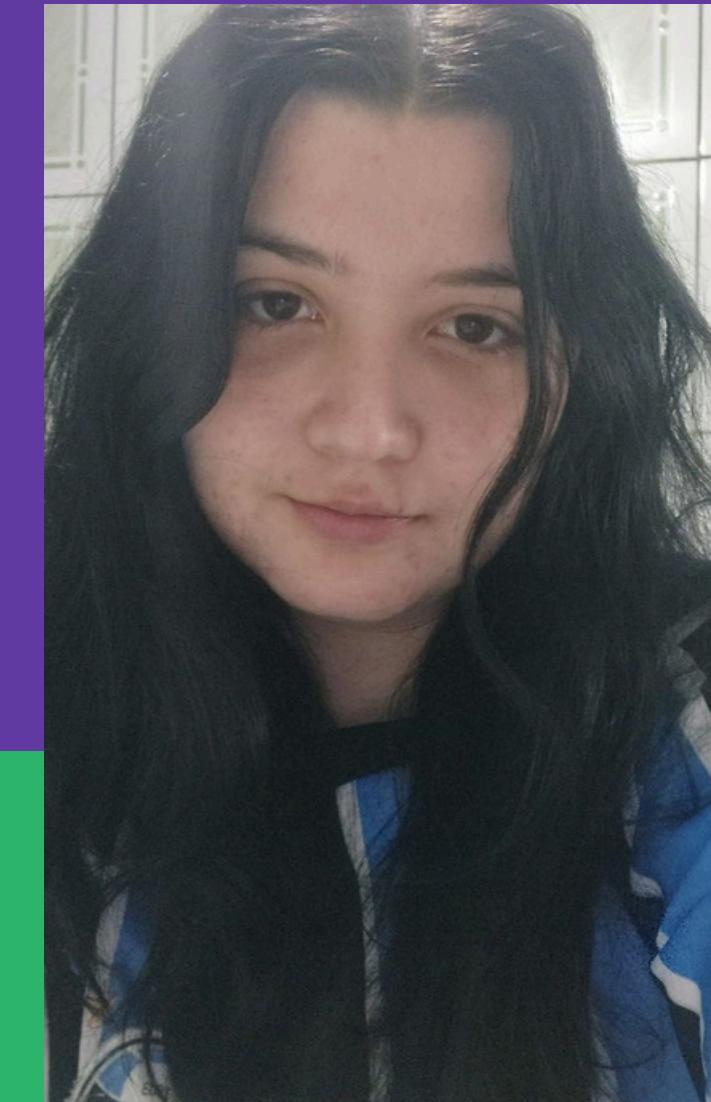
BRUNA BRINQUE

Design



CARLOS ZANONATO

Programação



DIULHA BILHÃO

Correção de problemas



NICOLY DA SILVA

Programação

ÁREA DO PROBLEMA

A dificuldade de inclusão efetiva de estudantes neurodivergentes no sistema educacional tradicional, que muitas vezes segue um modelo único de ensino e avaliação.



FUNCIONALIDADE

A IA da NeuroLearn observa como o aluno interage com a plataforma, quanto tempo ele foca, quais formatos ele responde melhor e onde encontra mais dificuldade. Com isso, ela cria um perfil de aprendizagem e monta um cronograma adaptado, ajustando ao longo do tempo com base no desempenho real. Isso ajuda cada aluno a aprender no seu próprio estilo e ritmo.

OBJETIVO DA PLATAFORMA

- INCLUSÃO
Plataforma de automação de fluxos de trabalho.
- DIFERENTES ESTILOS COGNITIVOS
Oferecer múltiplas formas de aprendizagem (áudios, textos, vídeos, etc).
- TECNOLOGIA E EDUCAÇÃO
Utilizar a tecnologia como ponte entre neurociência e educação.

PÚBLICO-ALVO



Alunos neurodivergentes (com TDAH, TEA, dislexia, etc.), do ensino fundamental ao médio.



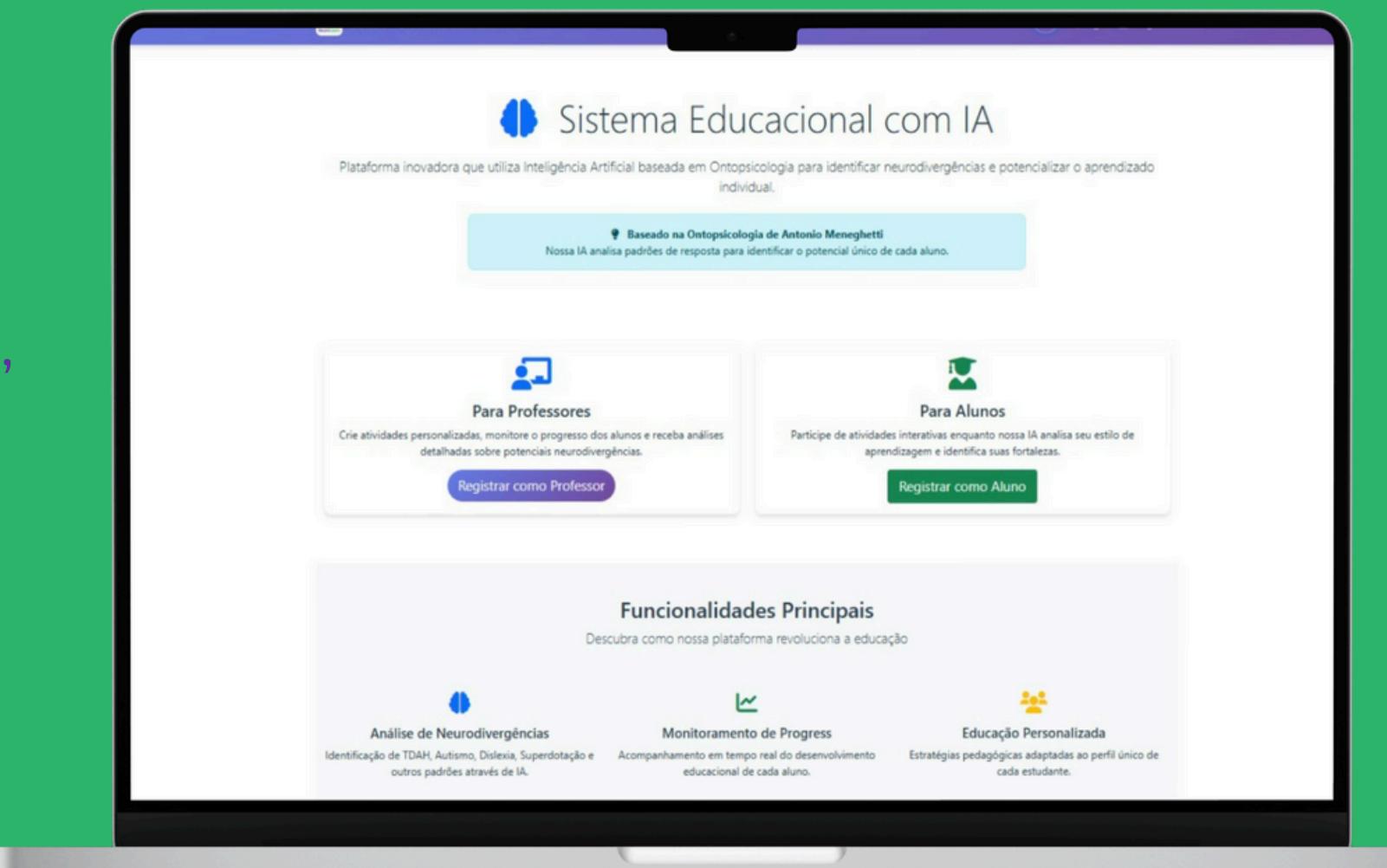
Professores e educadores que buscam estratégias mais inclusivas.



Famílias e cuidadores que apoiam o processo de aprendizagem.

FERRAMENTAS

- 1 Acesso por login pessoal, com perfil configurado conforme o perfil cognitivo;
- 2 Educadores podem criar planos de aula adaptados e acompanhar o progresso dos alunos;
- 3 Painel de progresso e assistente virtual, com interface acessível e navegação simples;
- 4 Biblioteca com vídeos, áudios, textos simplificados, imagens interativas, jogos.



Divulgação e implementação

