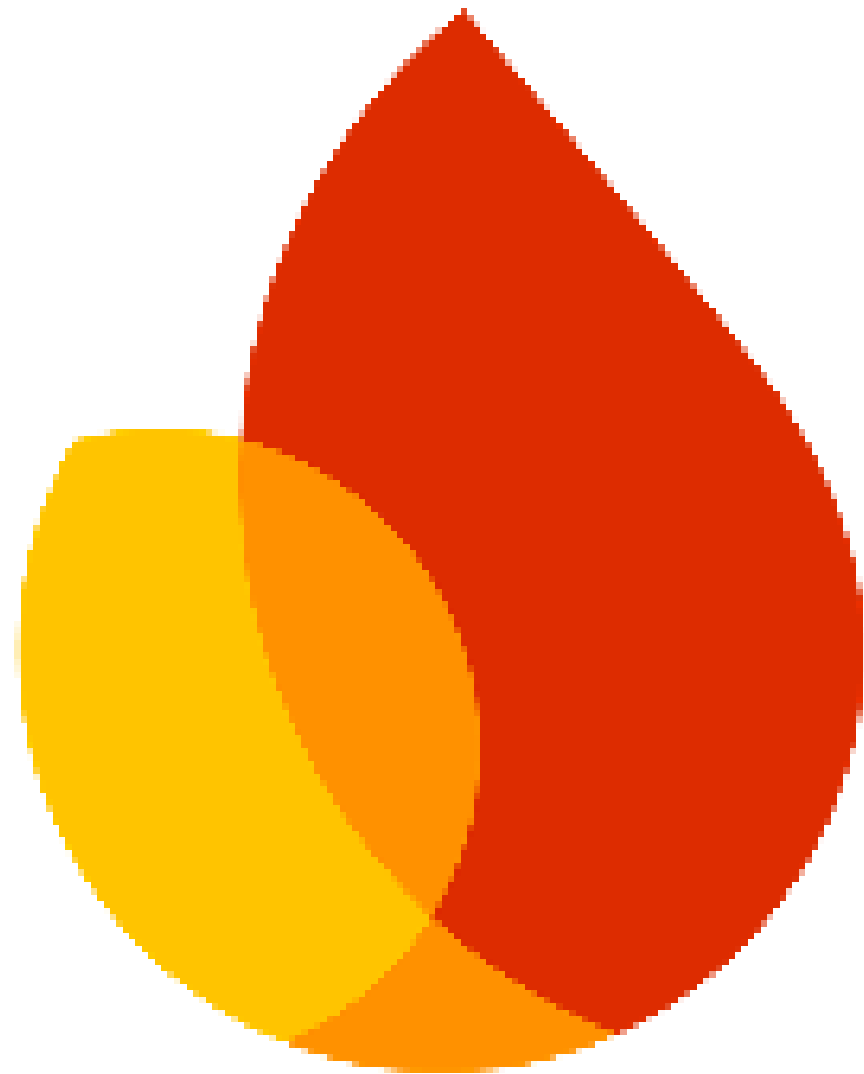


Prof. Vinicius de Almeida Alves

Fazer Post No Firebase.



Passo 1 : Crie uma tela Post.



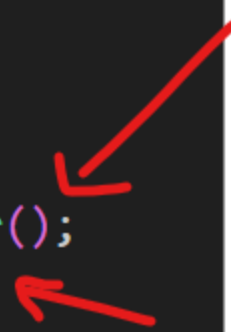
Passo 2: Crie uma classe Stateful.

```
class PostClimateScreen extends StatefulWidget {  
  const PostClimateScreen({super.key});  
  
  @override  
  State<PostClimateScreen> createState() => _PostClimateScreenState();  
}  
class _PostClimateScreenState extends State<PostClimateScreen> {
```

Passo 3:

- Dentro da classe crie variaveis de Leitor de Texto.

```
class PostClimateScreen extends StatefulWidget {  
  const PostClimateScreen({super.key});  
  
  @override  
  State<PostClimateScreen> createState() => _PostClimateScreenState();  
}  
  
class _PostClimateScreenState extends State<PostClimateScreen> {  
  
  final TextEditingController _temperatureController = TextEditingController();  
  final TextEditingController _humidityController = TextEditingController();  
}
```



An abstract digital cityscape with glowing cubes and binary code. The scene is rendered in a dark teal and green color palette. Several 3D cubes of varying sizes are scattered across the space, some of which are illuminated from within, casting a bright green glow. The background is filled with a dense, vertical stream of binary code (0s and 1s) in a lighter green color. Several thin, glowing lines of light, some green and some purple, extend from the cubes and the background, creating a sense of depth and movement. The overall effect is a futuristic, high-tech environment.

Passo 4: Para fazer a Função.

- Precisamos fazer uma verificação Futura, pois o Post é um dado do seu celular para ir ao armazenamento.
- Desta forma crie uma função Future do tipo `<void>`.
- `Future<void> _postData() async {}`

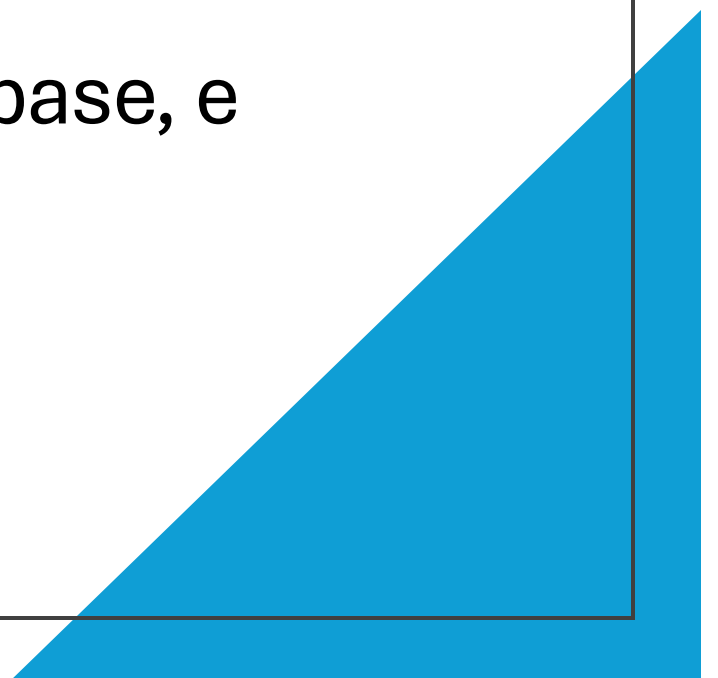
```
final double temp = double.parse(_temperatureController.text);  
final double hum = double.parse(_humidityController.text);
```

Passo 5: Dentro da função crie variaveis.

- Converta o texto digitado do controller (Verificador do Input), para double.
- Assim utilize double.parse.

```
await FirebaseFirestore.instance.collection('Monte Mor').add({  
  'temperature': temp,  
  'humidity': hum,  
  'timestamp': FieldValue.serverTimestamp(),  
});
```

Passo 6: Dentro da função , chame o Firebase, e coloque os campos.



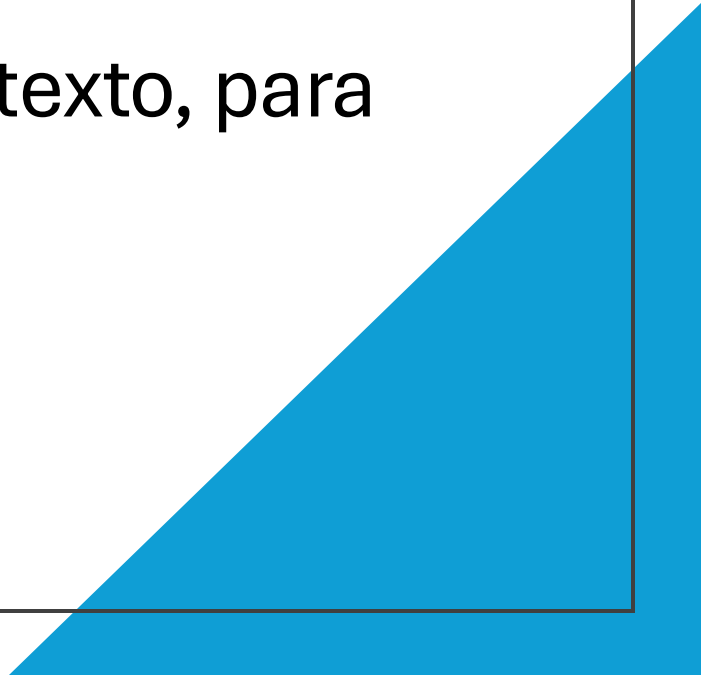
```
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
  const SnackBar(content: Text('Dados enviados com sucesso!')),  
);
```

Passo 7: Ainda dentro da função. Chame o SnackBar.

- Ele é uma mensagem que aparece após enviar os dados.


```
_temperatureController.clear();  
_humidityController.clear();
```

Passo 8: Ainda dentro da função, limpe o texto, para poder colocar novamente.



```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: Text('Enviar dados climáticos'),
      centerTitle: true,
    ), // AppBar
    body:
      Column(children: [
        TextField(
          controller: _temperatureController,
          keyboardType: TextInputType.number,
          decoration: InputDecoration(labelText: 'Temperatura (°C)'),
        ), // TextField



        SizedBox(height: 16),
        TextField(
          controller: _humidityController,
          keyboardType: TextInputType.number,
          decoration: InputDecoration(labelText: 'Umidade (%)'),
        ), // TextField

        SizedBox(height: 32),
        ElevatedButton(
          onPressed: _postData,
          child: Text('Enviar'),
        ), // ElevatedButton

      ]), // Column
```

Ln 36, Col 27 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart

Passo 9: Crie
seus
componentes.

```
textField(  
  controller: _temperatureController,   
  keyboardType: TextInputType.number,  
  decoration: InputDecoration(labelText: 'Temperatura (°C)'),  
), // TextField  
  
  SizedBox(height: 16),  
  TextField(  
    controller: _humidityController,   
    keyboardType: TextInputType.number,  
    decoration: InputDecoration(labelText: 'Umidade (%)'),  
  ), // TextField
```

Observações.

- Veja que as 2 variaveis VERIFICADORAS, devem estar dentro do TextField , campo controller:

```
ElevatedButton(  
  onPressed: _postData,  
  child: Text('Enviar'),  
), // ElevatedButton  
// Column
```

A função do Firebase será chamada dentro do Botão.

Obrigado !!

- Agora você aprendeu a fazer post no firebase.

"90% do sucesso se baseia em insistir" - Woody Allen.

