

# Fazendo o Get no Firebase.

PROF. VINICIUS ALMEIDA



# 1º Passo.

- Crie uma variavel que será reutilizada.

- `double temperature = 0.0;`


## 2º Passo.

- Depois do override de uma classe Statefull, inicie a função initState , para carregar sempre as informações do firebase.

```
class ClimateScreen extends StatelessWidget {
  const ClimateScreen({super.key})

  @override
  State<ClimateScreen> createState() {
    return _ClimateScreenState();
  }
}

class _ClimateScreenState extends State<ClimateScreen> {
  double temperature = 0.0;
  double humidity = 0.0;
  @override
  void initState() {
    super.initState();
    fetchData();
  }
}
```



## 3º Passo.

- Crie uma função contendo o Firebase.

```
void fetchData() {  
  FirebaseFirestore.instance.collection('Monte Mor').snapshots().listen((snapshot) {  
    var data = snapshot.docs.first.data();  
    setState(() {  
      temperature = (data['temperature'] ?? 0).toDouble();  
      humidity = (data['humidity'] ?? 0).toDouble();  
    });  
  });  
}
```

## 4º Passo.

- Imprima o valor da variavel em um widget, com o simbolo \$.

```
Text(  
  'Temperatura: $temperature°C',  
  style: const TextStyle(fontSize: 24, fontWeight: FontWeight.bold),  
) , // Text  
const SizedBox(height: 20),  
Text(  
  'Umidade: $humidity%',  
  style: const TextStyle(fontSize: 24, fontWeight: FontWeight.bold),  
) , // Text
```

# Explicando Função.

- A função inicia com:
- `FirebaseFirestore.instance.collection('Monte Mor').snapshots().listen((snapshot) {`
- Collection seria o nome da sua coleção ou seja , como se fosse uma tabela do seu banco de dados.
- Snapshots é o retorno espelhado , ou seja os dados.

# Explicando Função.

- Caso queira que o dado retornado sempre o 1º item da lista , crie sua função variavel data assim:
- ```
var data = snapshot.docs.first.data();
```

# Explicando Função.

- Por fim mude os dados da variavel com o set State.

```
• setState(() {  
•     temperature = (data['temperature'] ?? 0).toDouble();  
•     humidity = (data['humidity'] ?? 0).toDouble();  
• });  
• });
```

- Veja que aqui o ?? Verifica se tem dados, se não tiver ele muda automaticamente para 0, e converte para Double se for outro tipo de dado.



# Mas e se eu quiser pegar todos docs?

- `for (var doc in snapshot.docs) {`
- `var data = doc.data();`
- `print('Temperatura: ${data['temperature']}, Umidade: ${data['humidity']}');`
- `}`

# Mas e se eu quiser pegar somente a ultima modificação?

```
• void fetchData() {  
  •   FirebaseFirestore.instance.collection('Monte Mor').orderBy('timestamp',descending:  
    true).limit(1).snapshots().listen((snapshot) {  
  •     var data = snapshot.docs.first.data();  
  •     setState(() {  
  •       temperature = (data['temperature'] ?? 0).toDouble();  
  •       humidity = (data['humidity'] ?? 0).toDouble();  
  •     });  
  •   });  
}
```