



Prof. Me. Eugênio Júlio Messala Cândido Carvalho eugeniojulio@uol.com.br www.ejmcc.com





## Porque devemos estudar e implementar bem os tratamentos de exceções?





#### Projeto Ariane 5



Custo Total do Projeto:
7 bilhões de Dolares
Foguete constuido para
transportar carga.





#### Ariane 5 - Lançamento



http://www.agileway.com.br/2010/03/18/o-seu-trabalho-e-feito-com-qualidade/ Mostrar o video





#### Ariane 5

- Foguete Ariane 5 e sua carga foram destruídos 37 segundos depois de levantar vôo.
- Erro devido a uma falha de software:
   Conversão de número em ponto flutuante para inteiro de 16 bits A conversão gerou uma exceção que não foi tratada
- Custo da carga: 500 Milhões de Dólares









O autor de uma biblioteca pode detectar erros em tempo de execução, porém geralmente não sabe o que fazer para resolver estes erros.

Ex. Biblioteca Math Java

int x = -10; double k = Math.sqrt(x);

Erro, não existe raiz quadrada de número negativo.





O usuário de uma biblioteca pode saber como enfrentar tais erros, mas não pode detectá-los.

A noção de uma exceção é oferecida para ajudar a resolver tais problemas.





A idéia fundamental é que um método que encontra um problema que não pode enfrentar, dispara uma exceção, esperando que seu chamador (direto ou indireto) possa tratar o problema.





O mecanismo de tratamento de exceções oferece um estilo mais regular de tratamento de erros, simplificando assim a cooperação entre fragmentos de programas escritos separadamente.





A manipulação de exceções da linguagem Java se baseia em quatro palavras-chave:

- try;
- catch;
- finally;
- throw.





Comando try

As instruções do programa cujas exceções você deseja monitorar deveram estar dentro de um bloco try.

```
try{
```

Comandos

}





Comando catch

A exceção será capturada, com o uso do catch e processada.

```
catch(Exception identificador){
    tratamento
```





Comando finally

Os comandos do finally sempre são executados.

```
finally{
```

comandos





Comando throw

Se uma exceção ocorrer ela será lançada com o uso do throw.

throw new Exception("String do erro");





```
A forma geral de try/catch/finally é:
try{
  //Comandos a serem monitorados
catch (tipo | argumento){
  //Comandos de tratamento da exceção
finally{
  //Comandos Sempre Executados
```





#### Programa do Exemplo