# <<Cinema>> Class Dao {int id, String nome, List<Sala> salas} - int id

- String nome
- List<Sala> salas
- + int getId()
- + String getNome()
- + List<Sala> getSalas()
- + void setSalas(List<Sala> salas)

#### <<Sessao>>

# Class Dao

{int id, String periodo, Poltrona[][] poltronas, Filme filme}

- int id
- String periodo
- Poltrona[][] poltronas
- Filme filme
- + int getId()
- + String getPeriodo()
- + Poltrona[][] getPoltronas()
- + Filme getFilme()

# <<Sala>>

#### Class Dao

{int id, String nome, List<Sessao> sessoes}

- int id
- String nome
- List<Sessao> sessoes
- + int getId()
- + String getNome()
- + List<Sessao> getSessoes()

## <<Poltrona>>

#### Class Dao

{int id, char fileira, int numero}

- int id
- char fileira
- int numero
- + int getId()
- + char getFileira()
- + int getNumero()

<<Filme>>

### Class Dao

{int id, String titulo}

- int id
- String titulo
- + int getId()
- + String getTitulo()

# <<Entrada>>

#### Class Dao

{int id, int filme id, int sessao id, int poltrona id, boolean meia, double preco}

- int id
- int filme id
- int sala id
- int sessao id
- int poltrona id
- boolean meia
- double preco
- + int getId()
- + int getFilme id()
- + int getSala id()
- + int getSessao id()
- + int getPoltrona id()
- + boolean isMeia()
- + double getPreco()