



Universidade Federal da Bahia

COMPRA CERTA: Cotação de preços e produtos

Érica Martins
Jean Carlos Novaes
Leonardo Gama
Mateus Gondim
Vinícius Santos
Victor Costa

COMPRA CERTA: Cotação de preços e produtos

Termo de abertura do Projeto

Histórico de versões

23/10/2014 - Início da documentação.

24/10/2014 - Definidas as Regras do Negócio do módulo, baseada em reunião de definição do módulo ocorrida no dia 23/10/2014.

02/11/2014 - Revisão de todos os documentos, bem como correção de suas formatações.

Objetivos deste documento

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e descrever de forma clara os entregáveis de cada iteração, premissas e restrições do projeto.

Situação atual e justificativa do projeto

O Compra Certa é uma plataforma tecnológica voltada para o suporte nas atividades relacionadas às buscas de produtos em sites de compras. Atualmente o produto está em sua fase de planejamento.

As informações disponibilizadas neste documento visam compreender a estrutura e o mercado de atuação desta empresa, mostrando que mesmo se tratando de uma ferramenta extremamente simples, pode ser altamente lucrativa. São adotadas estratégias capazes de diferenciar o negócio diante do mercado, com informações obtidas junto ao público alvo, de situar a empresa de forma sólida.

O principal nicho da empresa são os compradores de produtos através da web, que podem ser tanto nacionais como internacionais. As projeções para as próximas versões foram apoiadas no crescimento da empresa, para atender as necessidades apuradas através de perguntas e convívio com o público.

Esta iniciativa visa produzir um sistema web que verifique o menor preço de um produto em diversos sites de compras e também teste o modelo pré-definido de processo de produção de um software na disciplina Engenharia de Software II ministrada pelo professor Ivan Machado na Universidade Federal da Bahia.

Objetivos e critérios de sucesso do projeto

Seguir o processo de desenvolvimento SCRUM.

Institucionalizar rotina de testes automatizados contemplando 70% de cobertura.

Produtos a serem gerados - Marcos

<i>Entregáveis</i>	<i>Descrição</i>	<i>Critérios de aceitação</i>
Termo de Abertura do Projeto	Documento que autoriza a abertura do projeto	Assinatura de todos os responsáveis pelo projeto no documento
Documento de Gerencia do Projeto	Documento que explicita o processo de gerencia do projeto	Validação por parte de toda a equipe menos Vinícius Silva Santos
Ambiente de Desenvolvimento	Ambiente de desenvolvimento virtual configurado e com todas as ferramentas necessárias para a continuação do projeto	Validação pela equipe menos Vinícius Silva Santos de todas as ferramentas escolhidas para o projeto.
Arquitetura de software e implementação em nível arquitetural	Arquitetura do projeto documentada e implementada como base para o desenvolvimento do software	Validação por toda equipe menos Vinícius Silva Santos e teste manuais de funcionamento da arquitetura projetada.
WireFrames	Modelo básico de como serão as telas do sistema	Validação por todo o grupo menos Jean Carlos Novaes
Layout	Layout final do sistema	Validação por todo o grupo menos Jean Carlos Novaes
Crawler dos sites escolhidos	Crawlers que buscam preço de produtos por loja	Testes unitários 100% corretos.
API Compra Certa	API com todas as funções necessárias para utilização no software COMPRA CERTA	testes unitários 100% corretos
Interfaces de uso	Middle End que liga a API ao Front End	testes unitários 100% corretos
Interfaces Integradas	Processo de junção do WireFrame com a Interface de uso	testes funcionais 100% corretos
Sistema pronto	Sistema finalizado	testes unitários e funcionais 100% corretos

Partes Interessadas e Papeis

<i>Interessado</i>	<i>Função</i>	<i>Integrantes</i>
Clientes Finais	Utilizadores do serviço	Todos
Gerente de Projetos	Gerenciar a equipe e garantir uma comunicação fluída	Vinícius Silva Santos
Engenheiro de Testes	Validar os testes e critérios de aceitação de código	Leonardo Gama
Engenheiro de Configuração	Configurar e disponibilizar um ambiente de desenvolvimento com todas as ferramentas necessárias.	Vinícius Silva Santos
Back Ender	Desenvolvedor do módulo responsável por gerar a API	Vinícius Silva Santos, Jean Carlos Novaes, Victor, Érica do Couto Martins, Mateus e Leonardo
Front Ender	Desenvolver WireFrames e Layout da aplicação	Vinícius Silva Santos, Jean Carlos Novaes, Victor, Érica do Couto Martins, Mateus e Leonardo
Middle Ender	Integrar Back End e Front End	Vinícius Silva Santos, Jean Carlos Novaes, Victor, Érica do Couto Martins, Matheus e Leonardo
Design	Especificar estilo e escolhas relacionadas a UX	Jean Carlos Novaes

Premissas e restrições

- As atividades de codificação das funcionalidades, no que abrange a API e o APP(Middle End + Front End), deverão contemplar o esforço previsto no Plano de testes nas estimativas de tempo.
- As etapas de API e APP só serão iniciadas após o encerramento das atividades de documentação.

Riscos

- Indisponibilidade de infra-estrutura básica - luz, internet e computador;
- Ausência de recurso por doença;
- Incompatibilidade de ambientes (desenvolvimento x homologação)
- Ruído na comunicação entre membros da equipe
- Mal funcionamento dos produtos entregues
- Desistência da disciplina por parte de integrantes da equipe

O modo de tratamento ou mitigação dos riscos esta descrito no Documento de Gerência do Projeto.

Gerente de Projetos

O gerente de Projeto designado para esta iniciativa é Vinícius Silva Santos, com a responsabilidade de conduzir o projeto a partir da data acordada neste termo com autoridade para demandar a equipe de desenvolvimento até a data de entrega prevista para o produto final deste projeto.

Vinícius S. Santos

Profº Ivan Machado