

IF677 -INFRA-ESTRUTURA DE SOFTWARE

Vinícius felipe Barbosa

Novembro 2019

1 Introdução

Este curso faz parte da tríade hardware, software e comunicação, que é a base da construção de praticamente qualquer sistema de computação atual. O objetivo aqui é apresentar os conceitos e sistemas de software básicos de um computador, que compreende a introdução aos sistemas concorrentes e aos sistemas operacionais, sejam eles mono-computador ou distribuídos. [1]

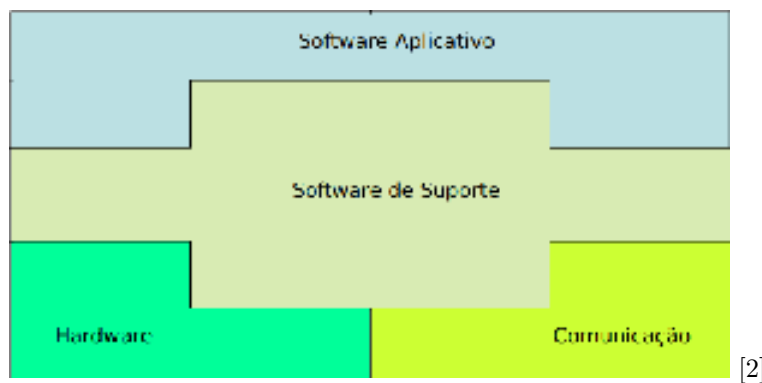


Figure 1: Relações

2 Relevância

A disciplina de Infra-Estrutura de Software visa fazer com que os alunos entendam o funcionamento dos sistemas de software que fornecem uma infraestrutura através da qual aplicativos (browsers Web, editores de texto, planilhas eletrônicas, jogos, etc.) podem interagir com o hardware. Ao final da disciplina, os alunos devem apresentar uma compreensão dos principais mecanismos necessários para se construir tal infra-estrutura, considerando os dois papéis que ela desempenha: de mecanismo de abstração para a plataforma de hardware subjacente e de gerenciador de recursos diversos como memória, capacidade de

processamento e dispositivos de armazenamento e de entrada e saída. Nesta disciplina, o software de infra-estrutura está dividido em duas partes:

- O sistema operacional.
- Middleware.

Essa disciplina funciona em harmonia com as outras duas disciplinas de infra-estrutura, a de hardware e a de comunicação, e juntas as três fornecem um panorama razoavelmente completo sobre o funcionamento de um sistema computacional. [1]

3 Relações com outras disciplinas

A disciplina de Infra-Estrutura de Software se relaciona com as disciplinas:

- Infra-Estrutura de Hardware
- Infra-Estrutura de Comunicação.

[3]

References

- [1] Infraestrutura de software - cinwiki.
- [2] Introdução infraestrutura de software.
- [3] Fernando Castor. Apresentação da disciplina de infra-estrutura de software.