AT2/N1 - Atividade prática individual - Bimestre N1

Crie um projeto (em Java 17) para representar um sistema bancário utilizando threads e os conceitos vistos em sala.

O sistema deve conter pelo menos as seguintes entidades:

- Banco;
- Loja;
- Funcionário;
- Cliente;
- Conta;

E deve conter um total de:

- 1 banco;
- 2 lojas;
- 4 funcionários (2 por loja);
- 5 clientes;

Cada cliente:

- Deve ser uma thread;
- Deve possuir uma conta com um saldo inicial de R\$ 1.000,00;
- Deve realizar compras, de R\$ 100,00 ou R\$ 200,00, alternando as lojas, até o saldo da conta estar vazio.

Cada loja:

- Deve possuir uma conta, para receber os pagamentos dos clientes;
- Deve pagar os funcionários assim que possuir o valor dos seus salários (R\$ 1.400,00);

Cada funcionário:

- Deve ser uma thread;
- Deve possuir duas contas, uma para receber o salário da loja e outra de investimentos;
- Deve investir 20% do salário na conta de investimentos logo após seu recebimento.

O banco:

 Deve intermediar as transações de forma síncrona e coordenada, garantindo a consistência dos saldos das contas.

Além disso, o sistema deve exibir o valor das transferências e o saldo final de cada conta, garantindo que os saldos estejam consistentes ao fim da execução, independente da ordem em que as transações foram feitas.

Critérios de avaliação

O projeto vale no máximo 2 pontos na nota do bimestre (N1), divididos da seguinte forma:

- Criação das entidades propostas: 0.5 (0.1 por entidade);
 - Correta criação de cada classe e possíveis métodos;
- Implementação das funcionalidades: 1 (0.25 por entidade);
 - Serão considerados a lógica utilizada e a corretude das operações que cada entidade deve conter.
- Estruturação e organização do código: 0.4;
 - Divisão do projeto em classes;

- o Modularização do código, utilizando métodos sempre que possível;
- o Organização/clareza do código (nomes significativos de variáveis, indentação, etc.);
- Organização do GitHub (README, comentários e tamanho dos commits, etc.) (0.1);

Observações

- O trabalho deve ser feito individualmente, portanto qualquer tipo de plágio/cola será penalizado (o projeto receberá nota 0).
- Projetos com erro de sintaxe ou que não possam ser executados irão receber nota 0 também
- A entrega será dia 22/04, até 23:59, pelo AVA.
- O envio deve conter apenas um link para o repositório (que deve estar público) com o código do projeto.
 - NÃO ENVIEM UM ZIP OU COLOQUEM O PROJETO ZIPADO NO GITHUB!