# Integração do Sorting Hat com usVision

Autor: Vinicius Pereira Ximenes Frota (IME-USP)

Orientador: Prof. Dr. Eduardo Guerra (unibz)

Co-orientador: MSc. João Francisco Lino Daniel (unibz)

# Introdução

A usVision é uma ferramenta responsável por modelar a comunicação entre microsserviços de um sistema de software e gerar relatórios dos padrões e anti-padrões (más práticas) de arquitetura de microsserviços. Através do seu módulo de persistência, ele lê os dados do sistema do mongoDB para poder instanciar os modelos dos sistemas de software e gerar esses relatórios.

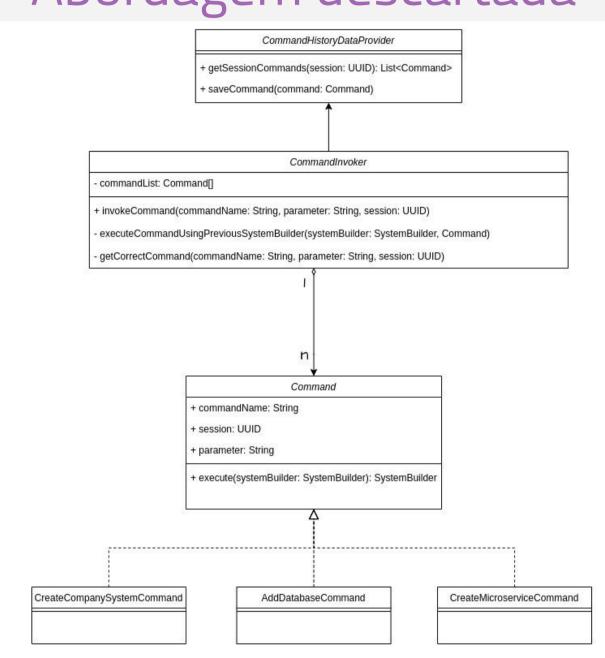
Antes da realização deste trabalho, o usVision não possuía um módulo de criação desses microsserviços para inserção em seu banco de dados. Portanto, era necessário popular seu banco de dados via query diretamente para utilizá-lo.

O Sorting Hat, por outro lado, é uma ferramenta que coleta as informações dos microsserviços de um sistema por meio de repositórios no GitHub a partir de heurísticas e análises do Docker.

Inspirado pelo Sorting Hat, este trabalho criou um módulo de criação e uma interface REST para este módulo no usVision, permitindo que ferramentas como o Sorting Hat ou outra com a proposta parecida, insira no banco de dados as informações de um sistema de software que utiliza a arquitetura de microsserviços.

#### Roadmap Entendimento da arquitetura do usVision Adição de validações durante a construção das instâncias de Microsservicos e Sistemas Refatoração dos Melhoria do MicroserviceBuilder e builders existentes micio do módulo da criação com o uso dos padrões de Melhoria e adição de Descarte da abordagem utilizando os builders Adição da classe SystemCreator Adição do módulo de Testes de unidade do SystemAggregateStorage nplementação da interface do rdiição de testes de unidade da Utilização da classe MongoSystemRepository MonaoSystemRepository pré-existente idição de testes de unidade Utilização do método de Adição de rotas HTTP do método de routing

#### Abordagem descartada



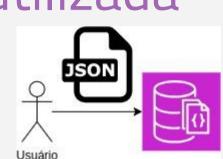
- 1. Para cada comando novo, o CommandInvoker executa novamente os comandos anteriores e em seguida invoca o comando atual.
- 2. Cada comando chama o construtor ou métodos de um SystemBuilder/CompanySystemBuilder

Essa abordagem foi descontinuada, pois:

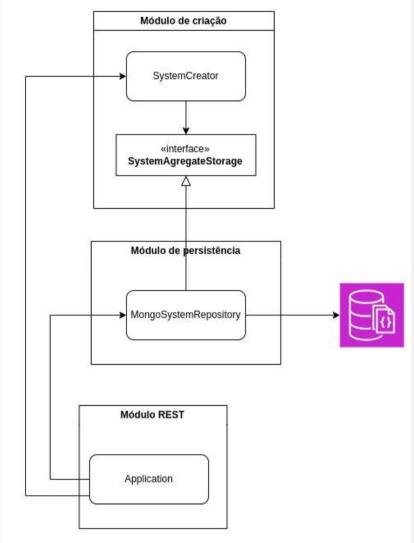
- 1. Builders são frequentemente utilizados em Java para classes que possuem construtores grandes e deixar claro qual parâmetro está sendo passado.
  - a. Como o usVision foi construído em Kotlin, os construtores têm parâmetros nomeados e opcionais, portanto, não segue o nosso caso de uso.
  - Ds construtores e demais métodos de construção das classes de sistemas e de microsserviços são simples. Portanto, os builders não eram necessários.
- 2. A repetição da execução dos comandos é desperdício de processamento, de memória e até de código.

### Abordagem utilizada

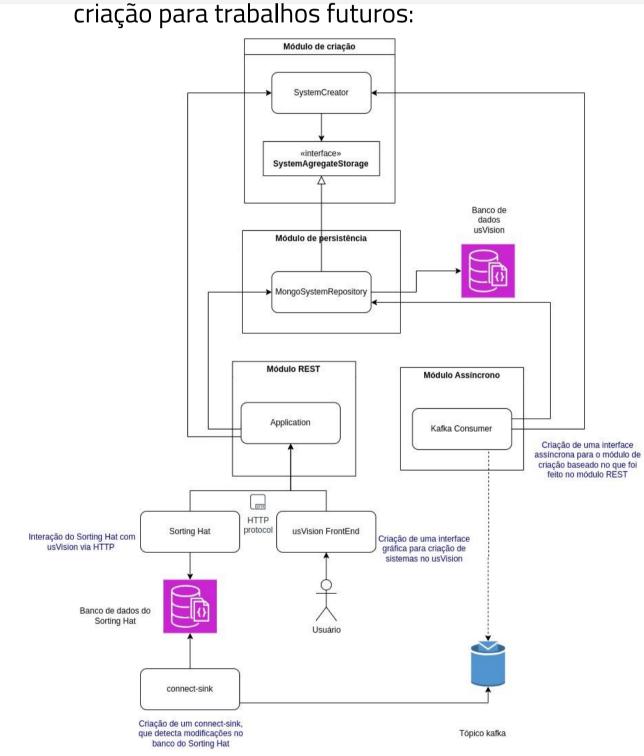
Antes, a inserção era feita diretamente no banco de dados, conforme ilustrado na figura ao lado



 Agora, é possível popular o banco de dados do usVision através do módulo REST:



• Também é possível utilizar o módulo de



#### Conclusão

- Ao utilizar um padrão de projeto, é preciso considerar se ele serve para o caso de uso e até se a linguagem de programação utilizada o torna desnecessário.
- A criação de um módulo específico para a criação de sistemas e microsserviços permite a adição de módulos de interface para a criação, como foi feito com a interface REST e poderá ser feito com uma interface assíncrona de mensageria, por exemplo.
- A criação de uma interface REST para criação de microsserviços permite que o Sorting Hat ou outra ferramenta se comunique com o usVision.

# Referências

- Gamma, Erich, et al. Design Patterns : Elements of Reusable Object-Oriented Software. Boston, Addison-Wesley, 1994.
- Evans, Eric. Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software. Boston, Mass.; Munich, Addison-Wesley, 2014.

# Página

https://vfrota-tcc-landing.vercel.app/

