# → Exercício de Programação 1

#### Prazo de submissão: 23:55 do dia 04.01.2021

2020.2 Álgebra Linear Computacional - DCC - UFMG

Erickson - Fabricio

Instruções:

- Antes de submeter suas soluções, certifique-se de que tudo roda como esperado.
   Primeiro, reinicie o kernel no menu, selecione Kernel→Restart e então execute todas as células (no menu, Cell→Run All)
- Apenas o arquivo .ipynb deve ser submetido. Ele não deve ser compactado.
- Não deixe de preencher seu nome e número de matrícula na célula a seguir

Nome do aluno: INSIRA SEU NOME AQUI

Matricula: INSIRA SUA MATRICULA AQUI

## ▼ Questão 1

Dadas as matrizes A, B e o vetor C:

$$A = egin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \ 3 & 1 & 4 \ 5 & 7 & 12 \end{bmatrix}_{3 imes 3} \qquad B = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{3 imes 3} \qquad C = egin{bmatrix} 3 \ 1 \ 2 \end{bmatrix}_{3 imes 1}$$

Gere as matrizes D, E e o vetor F tal que:

$$D = AB \ E = A^{ op} + B \ F = AC$$

Dicas:

- Imprima A.shape, B.shape, C.shape e confira se as dimensões de suas matrizes batem com a descrição do enunciado.
- As operações de produto e transposição estão definidas na documentação da biblioteca numpy.

```
# Código para Exercício 1 (alt)

import numpy as np

A = np.array([[2,1,3],[3,1,4],[5,7,12]])

B = np.eye(3)

C = np.array([[3],[1],[2]])
```

```
print(A)
print(B)
print(C)

D = np.dot(A,B)
E = A.T + B
F = np.dot(A,C)

print(D)
print(E)
print(F)
[[ 2 1 3]
[ 3 1 4]
```

```
[ 3 1 4]
[ 5 7 12]]
[[1. 0. 0.]
[0. 1. 0.]
[0. 0. 1.]]
[[3]
[1]
[2]]
[[ 2. 1. 3.]
[ 3. 1. 4.]
[ 5. 7. 12.]]
[[ 3. 3. 5.]
[ 1. 2. 7.]
[ 3. 4. 13.]]
[[13]
[18]
[46]]
```

# ▼ Questão 2

## ▼ Questão 2.1

Uma forma de representar um vetor no espaço é através de um ponto localizado na extremidade da "seta" do vetor. Essa representação é especialmente útil quando queremos vizualizar uma grande quantidade de vetores. Crie um array chamado  $_{\rm dados}$ , de tamanho  $_{\rm max}$ , em que cada linha represente um dos seguintes vetores de tamanho 2:

```
(0.7, 0.7)
(0.0, 1.0)
(-0.7, 0.7)
(-1.0, 0.0)
(-0.7, -0.7)
(0.0, -1.0)
(0.7, -0.7)
(1.0, 0.0)
```

Você pode achar a documentação do np. array útil.

```
[[ 0.7  0.7]
 [ 0.  1. ]
 [-0.7  0.7]
 [-1.  0. ]
 [-0.7 -0.7]
 [ 0.  -1. ]
 [ 0.7 -0.7]
 [ 1.  0. ]] (8, 2)
```

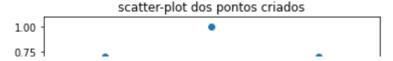
## ▼ Questão 2.2

Vamos agora visualizar esses pontos no espaço 2D. Para isso, podemos usar a biblioteca  $\underline{\mathsf{matplotlib}}$ . Agora, com as coordenadas x e y dos pontos do exercício anterior, crie um gráfico de dispersão que mostre cada ponto no plano. Voce pode achar a documentação de  $\underline{\mathsf{plt.scatter}}$  útil, além da dica que para escolher a coluna i de um array bi-dimensional usamos x[:, i] (consulte essa página sobre  $\underline{\mathsf{indexing}}$  em  $\underline{\mathsf{numpy.arrays}}$  para mais detalhes).

```
# Código para Exercício 2.2
import matplotlib.pyplot as plt

x = dados[:, 0]
y = dados[:, 1]

plt.scatter(x, y)
plt.title('scatter-plot dos pontos criados')
plt.show()
```



### ▼ Questão 2.3

Agora que temos como visualizar os vetores no plano, vamos fazer operação de adição de vetores. Crie um array que represente um vetor  ${\bf a}=(\,6,\,9\,)$  e adicione-o a todos os vetores no nosso array, criando um novo array chamado novos\_dados .

 $\begin{array}{l} \textbf{Dica} : \text{Quando estamos tratando de matrizes, não podemos simplesmente adicionar uma matriz} \\ \text{de tamanho } n \times 2 \text{ por um vetor de tamanho } 2, \text{ ou } 1 \times 2. \text{ Porém, o numpy tem uma} \\ \text{funcionalidade que é muito útil quando queremos fazer operações entre arrays que não} \\ \text{possuem o mesmo tamanho, como é o nosso caso (podemos ver isso usando:} \\ \text{print(dados.shape, a.shape)}). Essa funcionalidade é o <a href="mailto:broadcasting">broadcasting</a>, e ela nos ajuda a fazer operações entre arrays que não possuem o mesmo tamanho, mas algumas dimensões são compatíveis. } \end{aligned}$ 

```
# Código para Exercício 3
a = np.array([6, 9])
novos_dados = dados + a
print(novos_dados, novos_dados.shape)

[[ 6.7 9.7]
```

#### ▼ Questão 2.4

Note que para somar arrays de dimensões diferentes (nesse caso, dados é 2D e a é 1D), o broadcasting primeiro adiciona dimensões de tamanho 1 ao início do array com menos dimensões. Só depois ele expande as dimensões de tamanho 1 para que casem com os tamanhos das dimensões do outro array.

Portanto, devemos pensar no array a como um vetor coluna ou como um vetor linha?

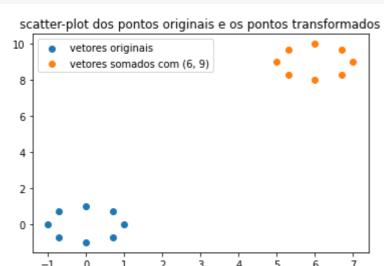
**Resposta:** Vetor linha, pois o broadcasting irá fazer com que o seu shape seja (1,2), antes de replicá-lo como muitas linhas de forma a casar com a dimensão do array dados.

#### Questão 2.5

Agora podemos ver no espaço 2D nossos vetores originais e os vetores resultantes da soma. Para isso, podemos usar a mesma função que usamos para criar o gráfico de dispersão na

## Questão 2.2, porém agora queremos mostrar os pontos de 2 arrays, e não de apenas 1.

```
plt.scatter(dados[:, 0], dados[:, 1], label='vetores originais')
plt.scatter(novos_dados[:, 0], novos_dados[:, 1], label='vetores somados com (6, 9)')
plt.title('scatter-plot dos pontos originais e os pontos transformados')
plt.legend()
plt.show()
```



# ▼ Questão 3

Como visto em aula, a multiplicação de uma matriz G por um vetor  ${\bf x}$  pode ser vista como uma combinação linear das colunas de G.

#### ▼ Questão 3.1

Dado a matriz G e o vetor x:

$$G = egin{bmatrix} 3 & 6 & 9 \ 5 & 10 & 15 \end{bmatrix}_{2 imes 3} \qquad \mathrm{x} = egin{bmatrix} 2 \ 1 \ 1 \end{bmatrix}_{3 imes 1}$$

Gere o vetor y tal que:

[[21] [35]]

$$y = Gx$$

```
# Código para Exercício 3

# 3.1
G = np.array([[3,6,9], [5,10,15]])
x = np.array([[2],[1],[1]])
y = np.dot(G,x)

print(y)
```

## ▼ Questão 3.2

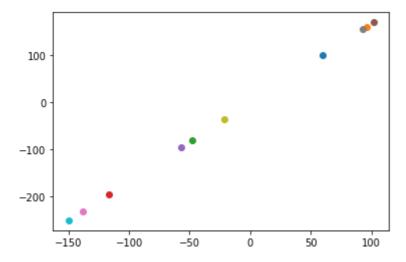
O espaço de colunas de uma matriz pode ser interpretado como o espaço formado por todas as combinações lineares das colunas da matriz. Então, vamos simular a representação do espaço de colunas da matriz G criada anteriormente fazendo várias combinações lineares de suas colunas. Para isso, podemos criar vários vetores-coluna x aleatórios, calcular a operação y=Gx para cada um deles, e mostrar onde cada vetor y está localizado no espaço. Portanto, faça os seguintes passos:

- 1. Crie um vetor-coluna  $x \in \mathbb{R}^{3 imes 1}$  com valores aleatórios entre -10 e 10.
- 2. Calcule y=Gx. Esse passo pode ser feito da mesma forma que a **Questão 3.1**.
- 3. Plote no plano 2D um ponto com as coordenadas do y resultante.

Repita esses passos 10 vezes. **Dica:** para a criação dos valores x aleatórios, voce pode escolher os números você mesmo ou usar a função np.random.randint. Para a visualização, utilize a biblioteca <u>matplotlib</u>, e deixe para usar plt.show() apenas depois de ter plotado todos os vetores y, para que todos apareçam no mesmo gráfico.

```
# 3.2
for _ in range(10):
    x = np.random.randint(low=-10, high=10 + 1, size=[3, 1])
    y = np.dot(G, x)
    plt.scatter(y[0], y[1])

plt.show()
```



#### Questão 3.3

No item anterior, você deve ter obtido uma reta ao visualizar o gráfico resultante. Por que isso acontece no caso dessa matriz G em específico?

Resposta: insira sua resposta aqui

# ▼ Questão 3.4

Agora que sabemos que o espaço coluna da matriz G é uma reta, encontre dois pontos no espaço coluna C(G) e use o comando  $\,$ plt.plot() para traçá-la.

```
# 3.4

X = np.random.randint(low=-10, high=10 + 1, size=[3, 2])
Y = G @ X
plt.plot(Y[:,0],Y[:,1])
```

[<matplotlib.lines.Line2D at 0x7f3cbdfeba58>]

