



PERSONAGEM _____ JOGADOR(A) _____

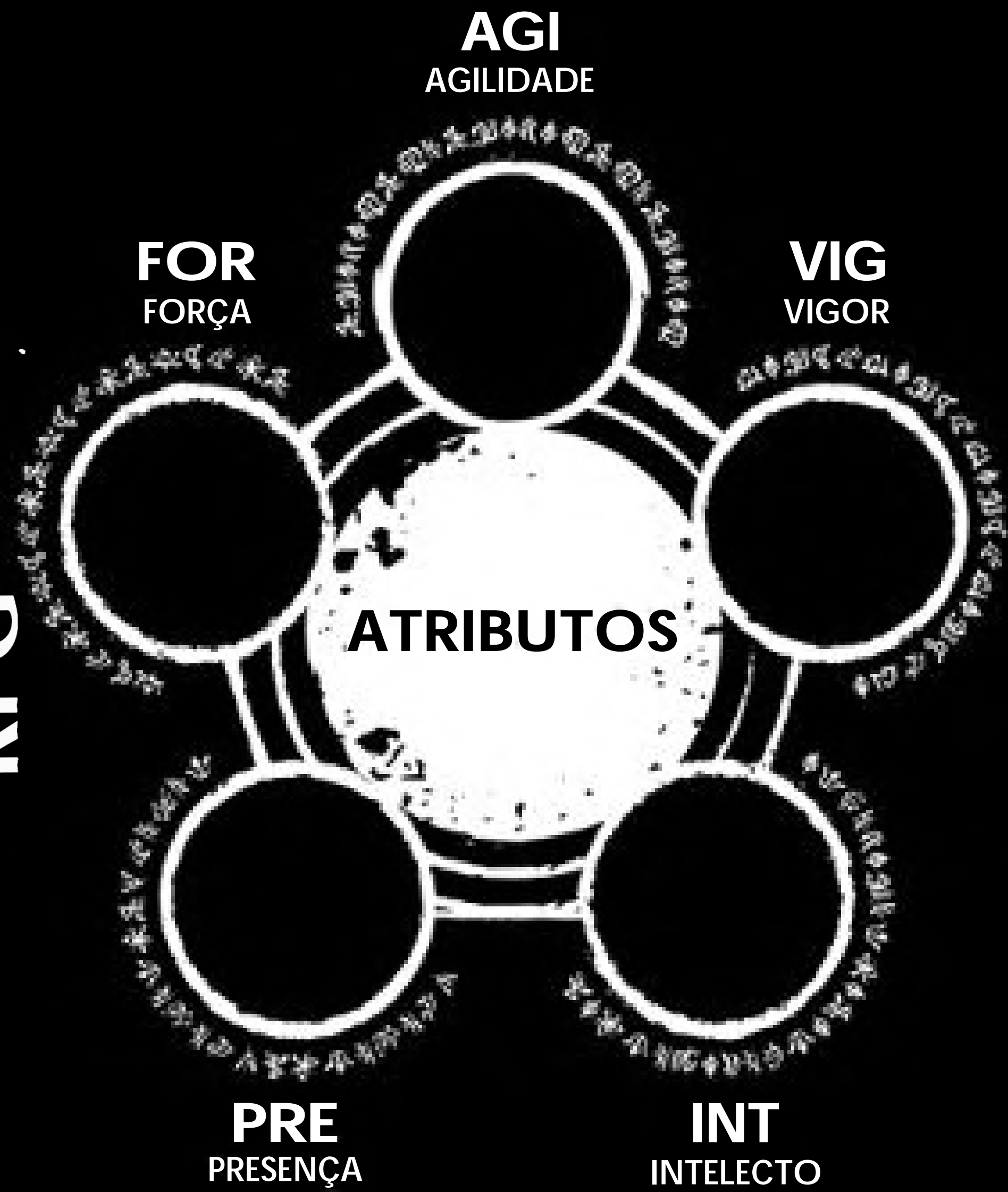
ORIGEM _____ CLASSE _____ ELEMENTO _____

TRILHA _____ PATENTE _____ NEX _____ XP _____ PM _____

ORDEM

PARANORMAL

RPG



SAÚDE

SAN

/

PV

/

PE

/

DEFESAS

PASSIVA

ESQUIVA

	TREINO	OUTROS	TOTAL
<input type="checkbox"/> ACROBACIA		+	=
<input type="checkbox"/> ADESTRAMENTO		+	=
<input type="checkbox"/> ARTES		+	=
<input type="checkbox"/> ATLETISMO		+	=
<input type="checkbox"/> ATUALIDADES		+	=
<input type="checkbox"/> CIÊNCIA		+	=
<input type="checkbox"/> CRIME		+	=
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA		+	=
<input type="checkbox"/> ENGANAÇÃO		+	=
<input type="checkbox"/> FORTITUDE		+	=
<input type="checkbox"/> FURTIVIDADE		+	=
<input type="checkbox"/> INICIATIVA		+	=
<input type="checkbox"/> INTIMIDAÇÃO		+	=
<input type="checkbox"/> INTUIÇÃO		+	=
<input type="checkbox"/> INVESTIGAÇÃO		+	=
<input type="checkbox"/> LUTA		+	=
<input type="checkbox"/> MEDICINA		+	=
<input type="checkbox"/> OCULTISMO		+	=
<input type="checkbox"/> PERCEPÇÃO		+	=
<input type="checkbox"/> PILOTAGEM		+	=
<input type="checkbox"/> PONTARIA		+	=
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO()		+	=
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO()		+	=
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO()		+	=
<input type="checkbox"/> REFLEXOS		+	=
<input type="checkbox"/> RELIGIÃO		+	=
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA		+	=
<input type="checkbox"/> TÁTICA		+	=
<input type="checkbox"/> TECNOLOGIA		+	=
<input type="checkbox"/> VONTADE		+	=

RESISTÊNCIAS A DANO

ATAQUES					
ARMA	TIPO	ATAQUE	ALCANCE	DANO	CRÍTICO

ATAQUES E DEFESAS DETALHADOS

PROFICIÊNCIAS

HABILIDADES

RITUAIS CONHECIDOS

DT ()

Ritual

Elemento

Execução

Alcance

Área

Duração

Resistência

Efeito

INVENTÁRIO

ITEM

DETALHES

Usar Intellecto

(

/

) ESPAÇOS

PRESTÍGIO

HISTÓRICO

IMAGEM

ANOTAÇÕES

LISTA DE MISSÕES

PONTOS DE PRESTÍGIO []

NÚMERO []

TEMPO ENTRE MISSÕES

NÚMERO []