

# Documento de Visão do Projeto Alimentador de peixes

---

Este documento apresenta uma solução de software para o projeto *Alimentador de peixes*, apresentando os problemas a serem solucionados, as necessidades dos principais envolvidos, o alcance do projeto e as funcionalidades esperadas.

## Objetivos

---

- Alimentar peixes em um aquário de maneira remota, e sem a necessidade de operacional humano, além do acionamento remoto do dispositivo.

## Problema

---

- **Descrição do problema:** Alimentar peixes com o menor operacional humano possível
  - **Quem é afetado pelo problema:** Pessoas que possuem aquários com peixes em suas casas, donos de pesqueiros, criadores de peixes ou donos de petShop
  - **Impacto no negócio:** Diminuição do custo com operacional humano para alimentação de peixes
  - **Benefícios de uma boa solução:** Uma boa solução irá diminuir consideravelmente o operacional envolvido na alimentação de peixes, trazendo assim mais comodidade as pessoas.
-

## Definições, abreviações e outros termos do domínio do problema

---

## Integração com outros sistemas

---

O arduino responsável por controlar o alimentador, será integrado com a aplicação mobile MQTT Dash

## Interessados

---

- Pessoas com aquários com peixes em suas casas
- Donos de petshops que trabalham com peixes
- Donos de pesqueiros
- Donos de criadores de peixes

## Usuários

---

- Pessoa responsável por alimentar peixe(s)

## Funcionalidades do produto

---

- Alimentar peixes remotamente

## Restrições do projeto

---

- O dispositivo móvel e a placa Wemos devem estar conectados a uma rede com acesso a internet

# Protótipos

