

PROTOTIPEGEM DE INTERFACES E SUAS FERRAMENTAS

Daniela Abreu
Lavínia Lucia
Marcela Barbosa
Matheus Lopes
Nátili Isaltino
Vinícius Rios



SUMÁRIO

- 1 Introdução
- 2 Processo de Prototipagem
- 3 Ferramentas para Prototipagem de Interfaces
- 4 Benefícios da Prototipagem
- 5 Mercado para a tecnologia
- 6 Solução do Problema
- 7 Telas do Protótipo
- 8 Conclusão

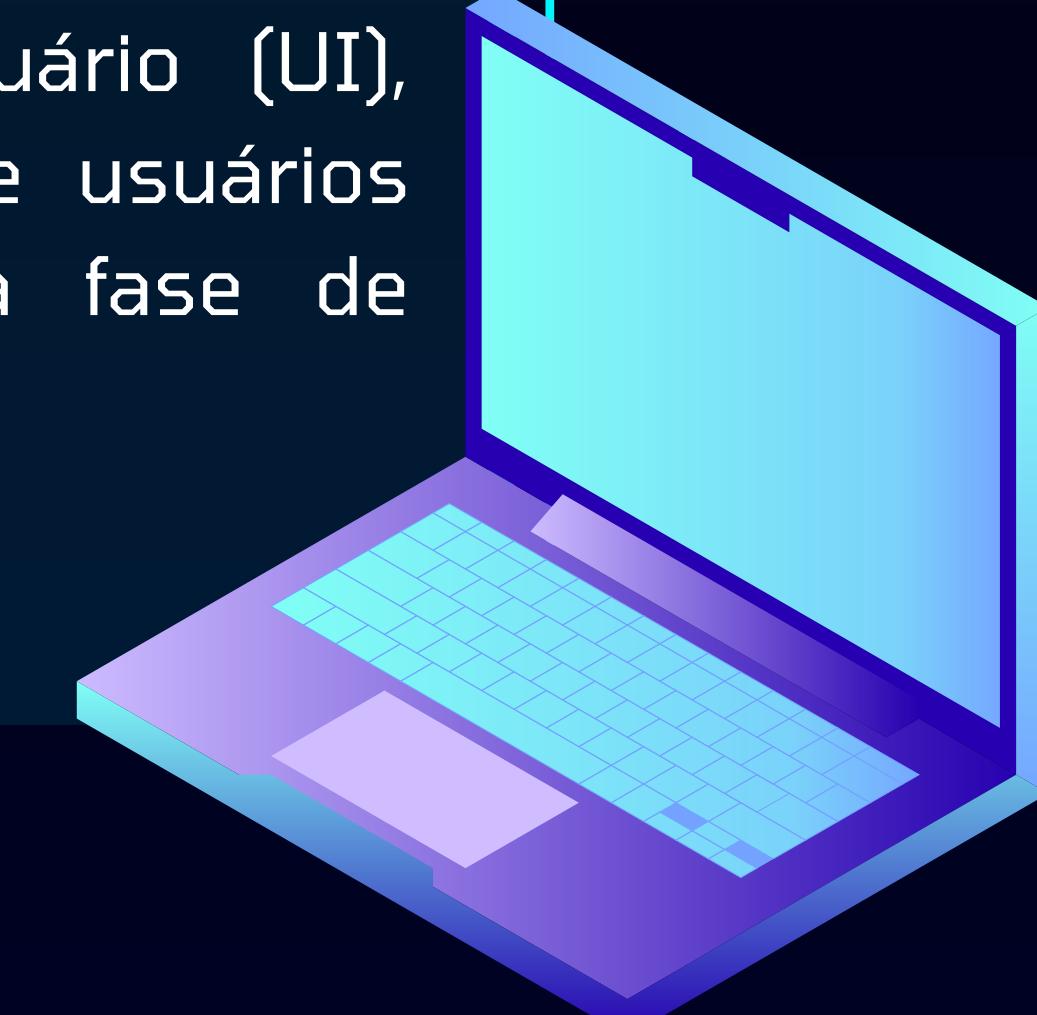




INTRODUÇÃO

O QUE É PROTOTIPEGEM DE INTERFACES?

A prototipagem de interfaces é o processo de criar uma versão preliminar de uma interface de usuário (UI), permitindo que designers, desenvolvedores e usuários validem funcionalidades e design antes da fase de desenvolvimento final.



2

PROCESSO DE PROTOTIPAGEM

ESBOÇO OU WIREFRAME

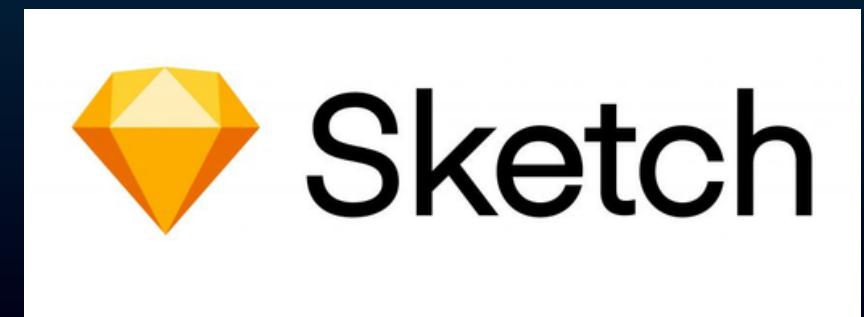
Primeira fase, focada no layout básico da interface. Geralmente são criações simples, em baixa fidelidade, que destacam a estrutura sem focar em detalhes estéticos.

PROTÓTIPOS DE MÉDIA E ALTA FIDELIDADE

Versões mais refinadas com detalhes visuais e interações que simulam o produto final. Os protótipos de alta fidelidade, em particular, são quase idênticos ao produto que será lançado.

3

FERRAMENTAS PARA PROTOTIPO DE INTERFACES



- Integração com o ecossistema Adobe
- Interações e animações avançadas
- Desempenho local

- Colaboração em tempo real
- Baseado na web
- Comentários e feedbacks integrados

- Exclusivo para macOS
- Ecosistema de plugins
- Foco em design vetorial

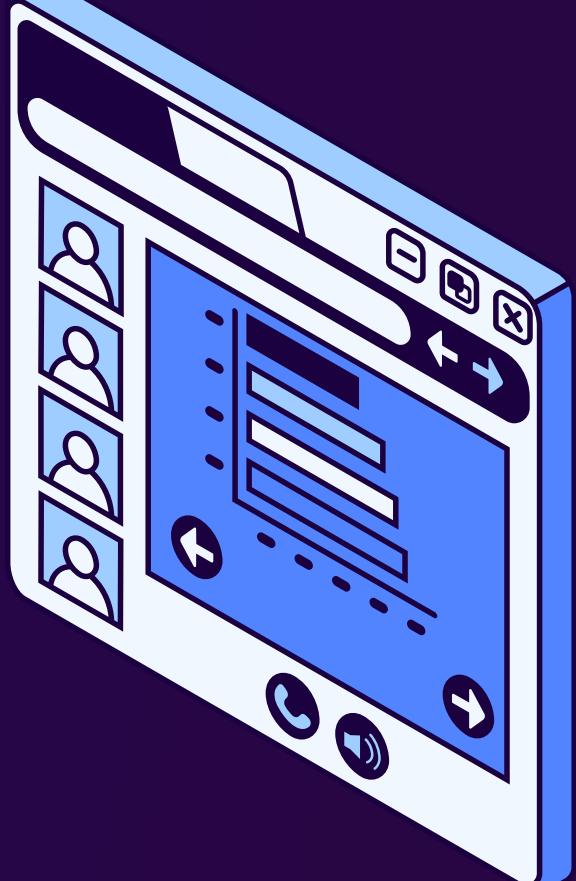
4

BENEFÍCIOS DA PROTOTIPAGEM

VALIDAÇÃO ANTECIPADA

COLABORAÇÃO E FEEDBACK

ITERAÇÃO RÁPIDA

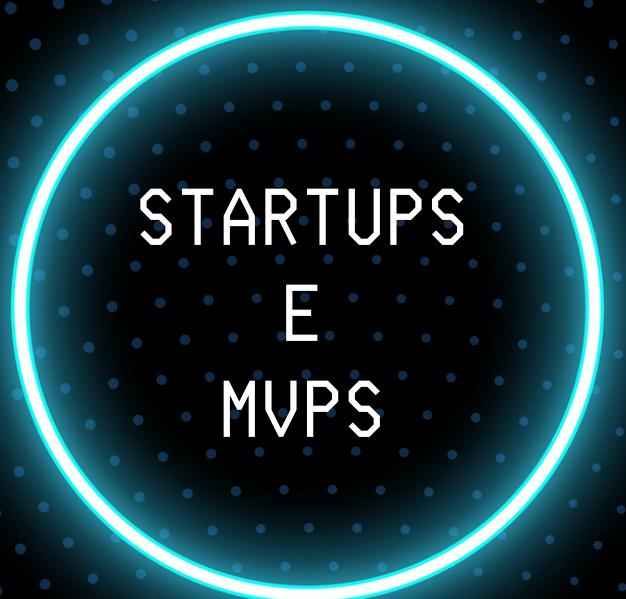


5

MERCADO PARA ESTA TECNOLOGIA



Ferramentas de prototipagem ajudam designers de UI/UX a criar interfaces centradas no usuário, otimizando a experiência e garantindo eficiência.



Startups usam prototipagem para criar MVPs (Produtos Mínimos Viáveis) e validar ideias com usuários antes de investir no desenvolvimento completo.

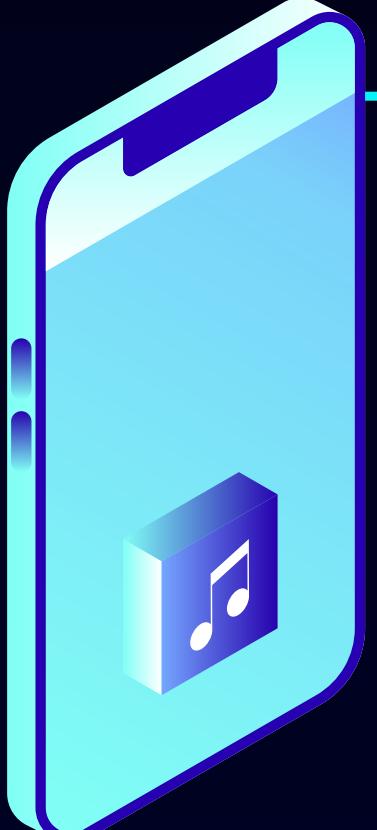


Empresas de software utilizam prototipagem para simular e ajustar funcionalidades antes da fase de codificação, reduzindo erros e custos.

6

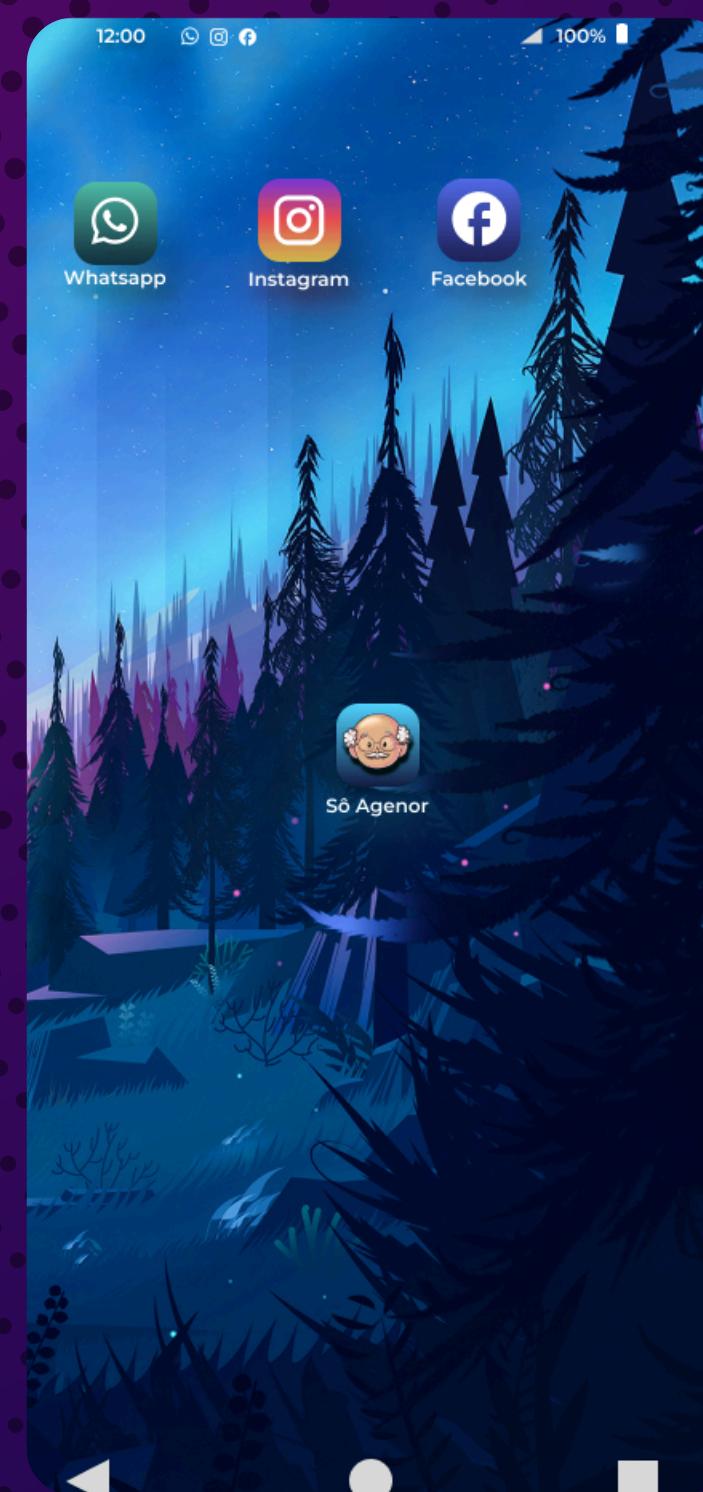
SOLUÇÃO DO PROBLEMA

A acessibilidade em interfaces de aplicativos é uma barreira para pessoas idosas, uma vez que muitas dessas plataformas não são otimizadas para as necessidades visuais e motoras desse público. Assim, há uma necessidade clara de um aplicativo acessível que amplie textos e ícones, facilitando o uso e proporcionando uma experiência mais inclusiva para esse público.



7

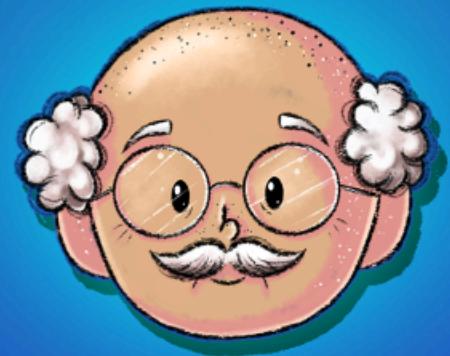
TELAS DO PROTÓTIPO



7

TELAS DO PROTÓTIPO

O QUE VOCÊ
PRECISA?



redes sociais

fotos e videos

voltar



Whatsapp



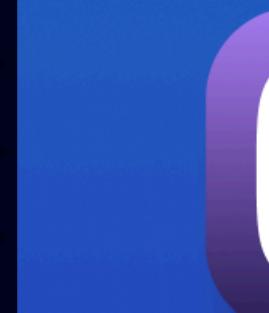
Instagram



Facebook



Câmera



Galeria

Code Properties Dev resources Assets Code Connect Plugins

Layout

```
1 width: 447.829px;  
2 height: 59.946px;  
3 flex-shrink: 0;
```

Typography

```
1 color: #FFF;  
2 text-align: center;  
3 text-shadow: 5px 7px 17.6px rgba(0, 0, 0, 0.62);  
4 font-family: Montserrat;  
5 font-size: 55px;  
6 font-style: normal;  
7 font-weight: 600;  
8 line-height: normal;
```

Code Properties Dev resources Assets Code Connect Plugins

Layout

```
1 width: 351px;  
2 height: 75px;  
3 flex-shrink: 0;
```



Style

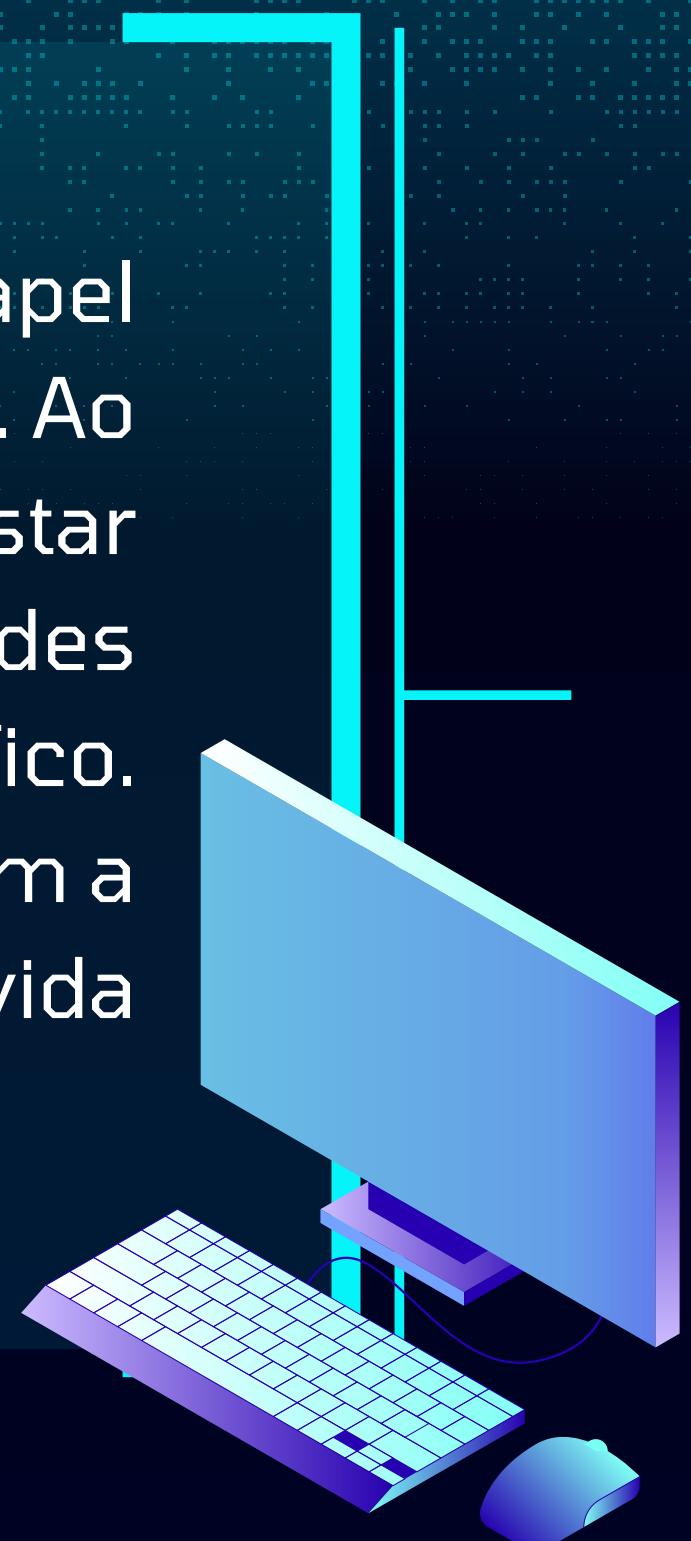
```
1 border-radius: 149px;  
2 background: linear-gradient(180deg, #EB6E6E 0%, #432D93 100%);  
3 box-shadow: 0px 21px 47px 0px rgba(0, 0, 0, 0.55);
```



8

CONCLUSÃO

A prototipagem de interfaces desempenha um papel essencial na criação de soluções centradas no usuário. Ao empregar protótipos, é possível identificar e ajustar funcionalidades que realmente atendam às necessidades de usabilidade e acessibilidade de um público específico. Isso reflete o compromisso com a inclusão digital e com a criação de interfaces que melhoram a qualidade de vida de todos os usuários.





OBRIGADO!