

e) class A extends class B {}

## **PRÁTICA 5**

## Aluno (a):

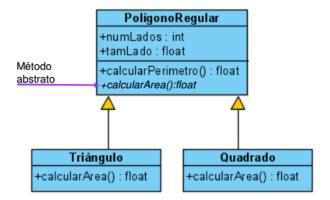
Questão 1) Leia as sentenças abaixo e assinale todas as VERDADEIRAS:
Métodos estáticos podem ser abstratos.
( ) Construtores podem ser abstratos.
Classes abstratas podem ter construtores.
( ) Métodos abstratos podem ser privativos.
( ) Uma classe abstrata podem estender uma normal.
Posso ter uma classe abstrata sem nenhum método abstrato.
Questão 2) Sobre as classes abstratas puras, assinale a alternativa correta:
➤ Uma classe abstrata é pura quando possui métodos abstratos; Não possui métodos concretos; e Não possui atributos (não-static).
b) Uma classe abstrata é pura quando possui métodos abstratos e públicos; Pode possui métodos concretos e abstratos; e Não possui atributos (não-static).
c) Uma interface é uma classe abstrata pura; Pode possuir métodos concretos e abstratos.
d) Uma interface é uma classe abstrata pura; Pode possuir métodos e atributos concretos e abstratos.
e) Uma classe abstrata é pura quando possui métodos abstratos e públicos; É denominada Interface; Pode possuir métodos concretos e abstratos.
Questão 3) Suponha que você queira estabelecer uma relação de herança entre as classes A e B,
onde A é superclasse de B. Deste modo, qual das alternativas abaixo É CORRETA?
class B extends A {}
b) class B inherits class A {}
c) class B extends class A {}
d) class B + class A {}

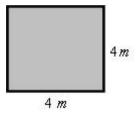


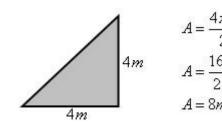
Quem se prepara, não para.

Questão 4) Analise o Diagrama de Classe abaixo e escreva o código do programa em Java.

OBS: É necessário fazer o Main, instanciar os objetos Triângulo e Quadrado e chamar o método calcularArea() de cada um.







Área do quadrado:  $4 \text{ m x } 4 \text{ m} = 16 \text{ m}^2$ 

Questão 5) O que será exibido pelo programa abaixo?

```
public class A {
             public int i;
              void display() {
                  System.out.println(i);
              }
}
public class B extends A {
        public int j;
        void display() {
            System.out.println(j);
    }
public class questaoP001 {
      public static void main(String[] args) {
        B obj = new B();
        obj.i=1;
        obj.j=2;
        obj.display();
    }
}
```



Quem se prepara, não para.

a) 1.

## **₽**

- c) 0.
- d) Nada, pois há um erro de execução.
- e) Nada, pois há um erro de compilação.

Questão 6) Analise o código fonte abaixo, comente as classes e mostre o que irá aparecer na saída do main(). (3,5 pontos)

```
1 package br.com.prova00;
 2@import java.text.SimpleDateFormat;
 3 import java.util.Calendar;
4 import java.util.Date;
 6 public abstract class Convite {
 7 String timeStamp;
 8 String usuario;
 9 String mensagem;
10
11 public Convite(String usuario, String mensagem) {
       timeStamp = new SimpleDateFormat("yyyy/MM/dd HH:mm:ss").format(Calendar.getInstance().getTime());
       this.usuario = usuario;
13
14
       this.mensagem = mensagem;
15 }
16⊖ public String getUsuario() {
17
       return usuario;
18 }
19
200 public void setUsuario(String usuario) {
21
       this.usuario = usuario;
22 }
23
24 public String getMensagem() {
25
       return mensagem;
26 }
27
28 public void setMensagem(String mensagem) {
29
       this.mensagem = mensagem;
30 }
31
32 public String getdataEnvio() {
33
       return timeStamp;
35 public abstract String mostrar();
36
37 }
38
```

A classe convite é uma classe abstrata que irá fornecer o 'template' do horário, o nome do usuário e a mensagem para serem implementados nas outras classes. Além disso ela estabelece o método "mostrar"para ser implementado nas outras classes.



Telefone:

```
Quem se prepara, não para.
 1 package br.com.prova00;
 3 public class convidarEmail extends Convite{
 4 String email;
 6 public convidarEmail(String usuario, String mensagem, String email) {
       super(usuario, mensagem);
 8
       this.email = email;
 9 }
                                       a classe convidarEmail herda o "usuario" e "mensagem" da classe convite e
 10
 11 public String getEmail() {
                                       cria o atributo e-mail.O método "mostrar" é implementado para exibir as
 12
       return email;
                                       informações.
 13 }
15 public void setEmail(String email) {
16
       this.email = email;
17 }
△18⊖public String mostrar() {
       return "Usuário: "+ getUsuario()+"\nData Envio: " + getdataEnvio()+ "\nMensagem: "+ getMensagem() + "\nE-mail:: " + getEmail();
19
20 }
21 }
 1 package br.com.prova00;
   public final class convidarWhatsApp extends Convite{
 4 String telefone;
 7@ public convidarWhatsApp(String usuario, String mensagem, String telefone) {
 8
      super(usuario, mensagem);
      this.telefone = telefone;
10 }
                                           A classe convidarWhatsApp também herda o "usuario e "mensagem" da
12 public String getTelefone() {
                                           classe convite e cria o atributo telefone. essa classe é final e não é
13
      return telefone;
14 }
                                           possível criar subtipos dessa classe. O método "mostrar" também é
15
                                           implementado nessa classe.
16 public void setTelefone(String telefone) {
      this.telefone = telefone;
18 }
200 public String mostrar() {
      return "Usuário: "+ getUsuario()+"\nData Envio: " + getdataEnvio()+ "\nMensagem: "+ getMensagem() + "\nTelefone: " + getTelefone();
22 }
24 }
package br.com.prova00;
public class EnvioConvite {
       public static void main(String[] args) {
               convidarWhatsApp conviteWhats = new
convidarWhatsApp("Michelle", "Olá, hoje tem prova", "(31) 98543-0198");
               System.out.println(conviteWhats.mostrar());
               System.out.println("*****");
               convidarEmail conviteEmail = new convidarEmail("Michelle","01á,
hoje tem prova", "michellehanne.andrade@gmail.com");
               System.out.println(conviteEmail.mostrar());
               System.out.println("*****");
               Convite convite = new Convite("Michelle", "Olá, hoje tem prova");
               System.out.println(Convite.mostrar());
       }
            Na saída do Main será exibido um tipo de mensagem para conviteWhats e um tipo para contiveEmail. As
            duas com uma mensagem pré-definida seguida das informações do usuário alvo da mensagem.
}
            Ex: conviteWhats;
            Michelle, Olá, hoje tem prova, (31)98543-0198
            Usuário:
            data envio:
            Mesnsagem:
```