

Exercício: **SistemaEscolarAbstracao** - Instruções.

LP2 - Técnico em Informática.

Prof.<sup>a</sup>: Arianne

- 1) Projeto Sistema Escolar (Material retirado do curso Prof. Manoel Neto - Udemy):



- 2) Explicação:

Imagine que você foi contratado(a) pela diretora de uma escola para fazer o sistema de cadastro de pessoas que tem acesso à escola. Os dados cadastrados devem ter nome, sobrenome e idade.

Em primeiro lugar, você já pensa em criar a classe de pessoas contendo as informações. Mas a nível de exemplo, vamos dizer que a ação de uma pessoa é a saudação.

Sendo assim, podemos criar a classe, colocar os atributos nome, sobrenome e idade e criar um método chamado saudação, que vai ser responsável por imprimir uma mensagem informando o nome e sobrenome da pessoa.

- 3) Comece criando um Projeto:

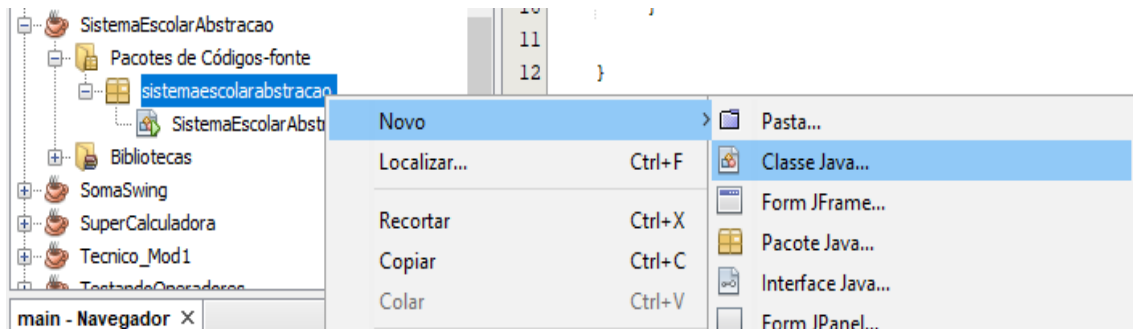
- 4) Nome do Projeto: SistemaEscolarAbstracao. Deixar marcada a classe Principal.

Exercício: **SistemaEscolarAbstracao - Instruções.**

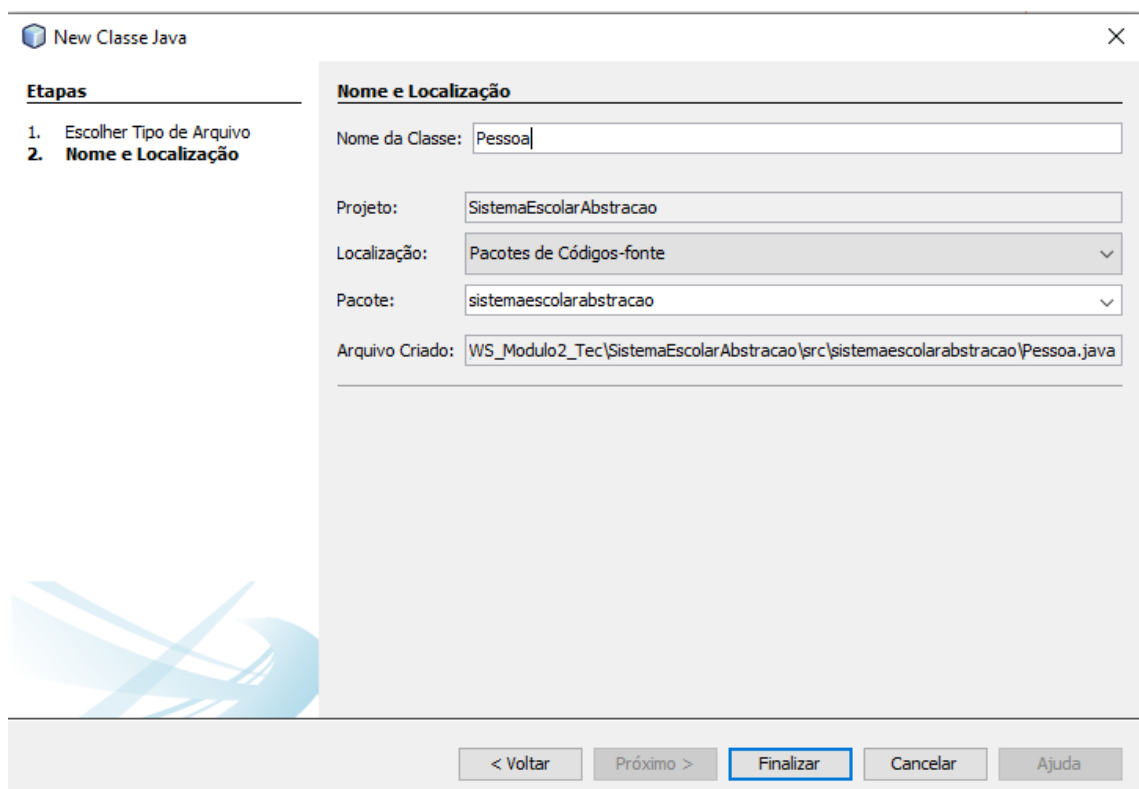
LP2 - Técnico em Informática.

Prof.<sup>a</sup>: Arianne

- 5) Clicar com o botão direito em sistemaescolarabstracao > Novo > Classe Java...



- 6) Nome da Classe: Pessoa. Finalizar.

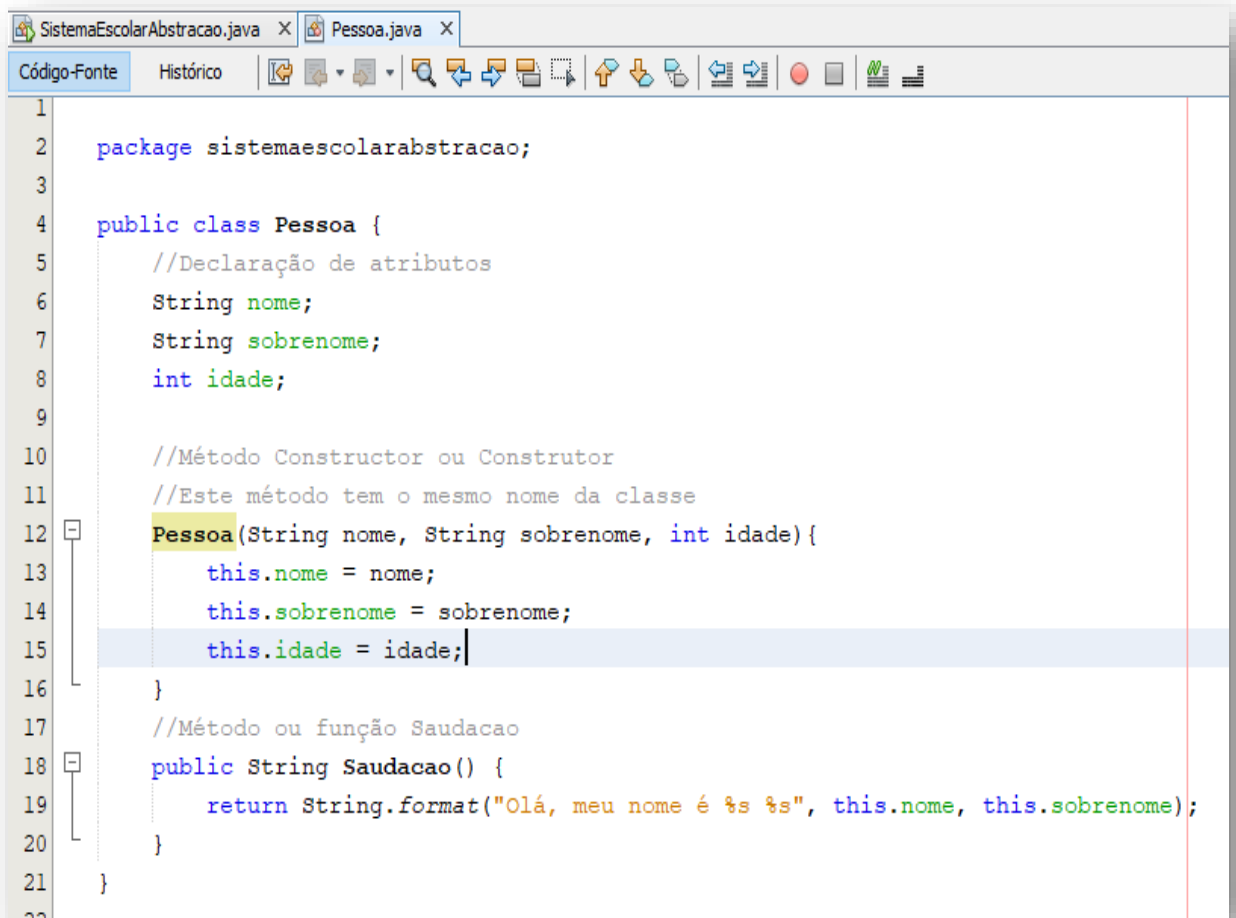


Exercício: **SistemaEscolarAbstracao** – Instruções.

LP2 - Técnico em Informática.

Prof.<sup>a</sup>: Arianne

7) Digitar o seguinte código na classe Pessoa:



```
1 package sistemaescolarabstracao;
2
3
4 public class Pessoa {
5     //Declaração de atributos
6     String nome;
7     String sobrenome;
8     int idade;
9
10    //Método Constructor ou Construtor
11    //Este método tem o mesmo nome da classe
12    Pessoa(String nome, String sobrenome, int idade){
13        this.nome = nome;
14        this.sobrenome = sobrenome;
15        this.idade = idade;
16    }
17    //Método ou função Saudacao
18    public String Saudacao() {
19        return String.format("Olá, meu nome é %s %s", this.nome, this.sobrenome);
20    }
21 }
```

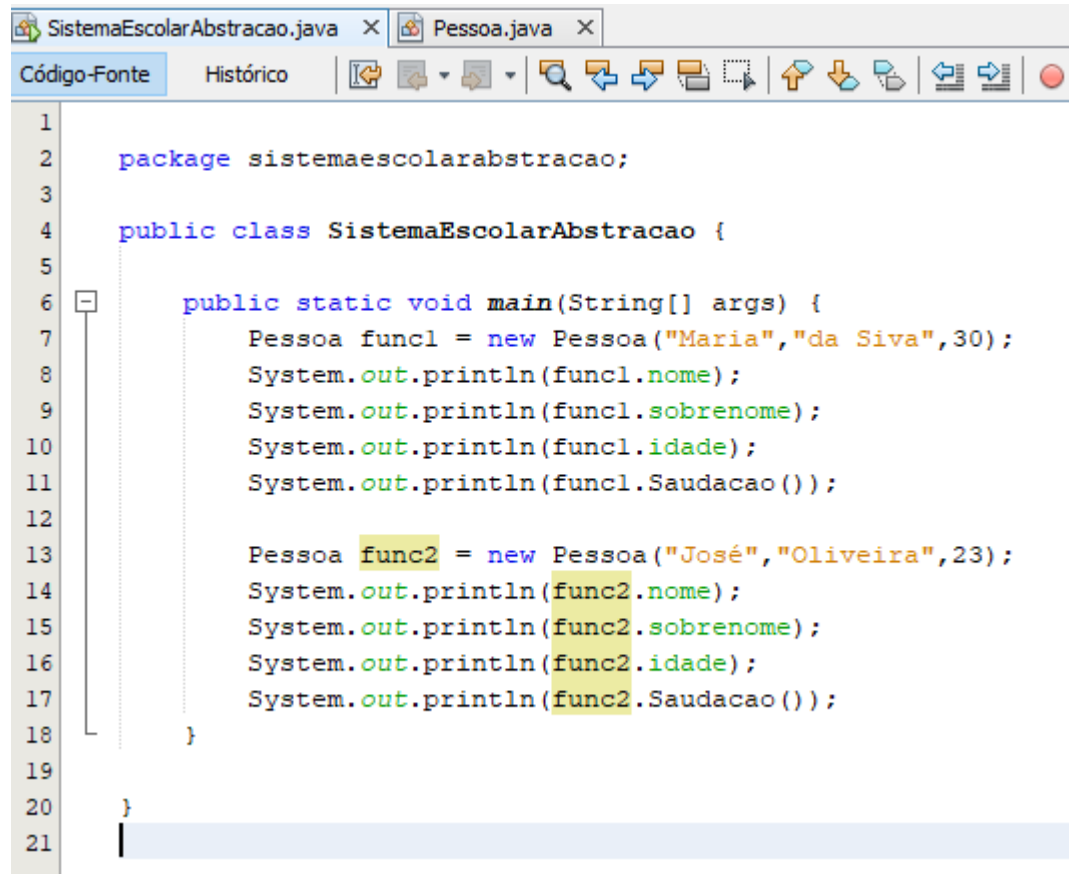
Agora é preciso testar. Saber se ao instanciar os objetos, todos os atributos serão atribuídos e se serão salvos corretamente.

Exercício: **SistemaEscolarAbstracao** - Instruções.

LP2 - Técnico em Informática.

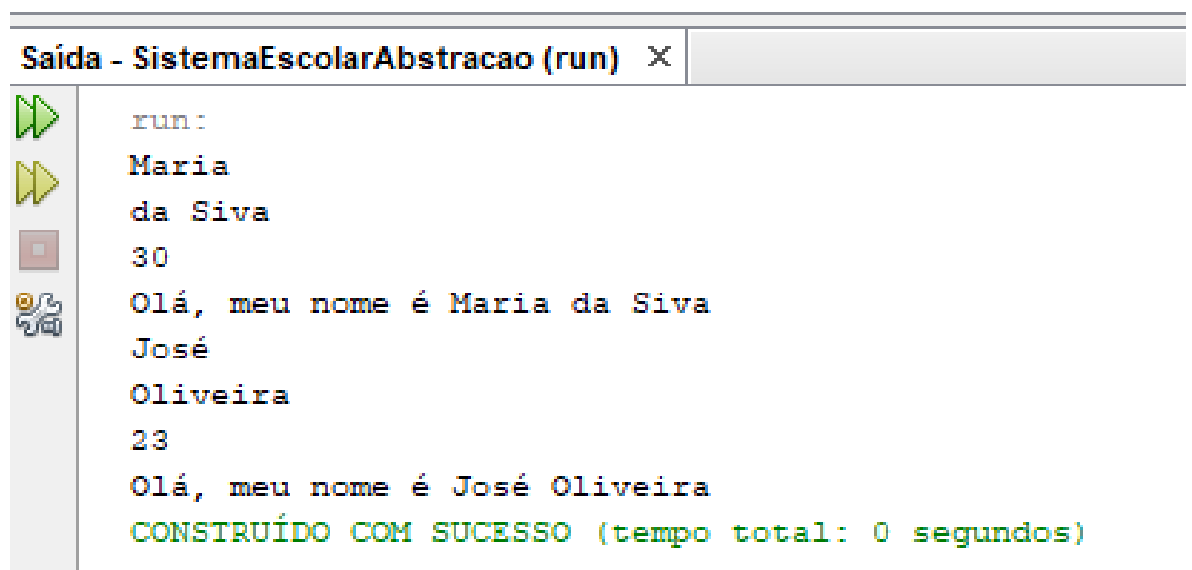
Prof.<sup>a</sup>: Arianne

- 8) Na classe SistemaEscolarAbstracao, criar as instâncias de Pessoa a partir de variáveis que instanciam uma Pessoa.



```
1 package sistemaescolarabstracao;
2
3
4 public class SistemaEscolarAbstracao {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         Pessoa func1 = new Pessoa("Maria", "da Siva", 30);
8         System.out.println(func1.nome);
9         System.out.println(func1.sobrenome);
10        System.out.println(func1.idade);
11        System.out.println(func1.Saudacao());
12
13        Pessoa func2 = new Pessoa("José", "Oliveira", 23);
14        System.out.println(func2.nome);
15        System.out.println(func2.sobrenome);
16        System.out.println(func2.idade);
17        System.out.println(func2.Saudacao());
18    }
19
20 }
21
```

- 9) Ao executar:



```
Saída - SistemaEscolarAbstracao (run) X
run:
Maria
da Siva
30
Olá, meu nome é Maria da Siva
José
Oliveira
23
Olá, meu nome é José Oliveira
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```