



FACULDADE DE TECNOLOGIA DE FRANCA - "Dr. THOMAZ NOVELINO"

Avaliação 1º BIM - 2º DSM - VALOR 7,0

01) (VALOR 4.0) Calcular o valor total de uma compra com IPI, utilizando classes separadas para armazenar dados e realizar cálculos.

Requisitos:

- Criar uma classe CalculadoralPI que:
 - o Receba a porcentagem do IPI como construtor.
 - o Possua um método calcularValorTotalComlpi(valorTotalSemlpi) que:
 - Receba o valor total sem IPI como parâmetro.
 - Calcule o valor do IPI.
 - Retorne o valor total com IPI.
- Criar uma classe **DadosCompra** que:
 - o Armazene os dados da compra:
 - Código da peça 1.
 - Valor unitário da peça 1.
 - Quantidade da peça 1.
 - Código da peça 2.
 - Valor unitário da peça 2.
 - Quantidade da peça 2.
 - o Possua um método calcularValorTotalSemlpi() que:
 - Calcule o valor total sem IPI.
 - Retorne o valor total sem IPI.
- Criar uma classe **Main** que:
 - Leia a porcentagem do IPI do usuário.
 - o Leia os dados da compra do usuário.
 - o Crie objetos das classes CalculadoralPI e DadosCompra.
 - Calcule o valor total sem IPI.
 - o Calcule o valor total com IPI.
 - Imprima os resultados:
 - Valor total dos produtos sem IPI.
 - Valor total dos IPI's.
 - Valor total dos produtos com IPI.

Exemplo de Entrada/Saída:

```
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ primeiroProjeto ---
Digite a porcentagem do IPI: 5

**Dados da Peça 1:**
Código: 001
Valor unitário: 15
Quantidade: 3

**Dados da Peça 2:**
Código: 002
Valor unitário: 25
Quantidade: 5

**Resultados:**
Valor total dos produtos sem IPI: R$ 170,00
Valor total do IPI: R$ 178,50
Valor total dos produtos com IPI: R$ 178,50
```

- **02) (VALOR 2.0)** Considere um vetor de 10 números inteiros positivos maiores que zero e um único número X inteiro, também positivo e maior que zero. Faça uma classe JAVA chamada **"MaioresMenoresIguais"** para:
- (a) ler pelo teclado os valores do vetor;
- (b) ler pelo teclado o número X;
- (c) dizer quantos números no vetor são maiores que X, menores que X e iguais a X

Exemplo de Entrada/Saída:

```
-----[ jar ]------
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ primeiroProjeto ---
Digite os 10 números do vetor:
10
2
5
8
1
3
6
9
4
7
Digite o número X:
Maiores que X: 5
Menores que X: 4
Iquais a X: 1
```

03) (VALOR 1.0) Faça uma classe em JAVA chamada **"Temperatura"**, para que, com base em uma temperatura recebida pelo usuário em graus celsius, a converta e exiba em Kelvin (K), Réaumur (Re), Rankine (Ra) e Fahrenheit (F), seguindo as fórmulas: F = C * 1.8 + 32; K = C + 273.15; Re = C * 0.8; Ra = C * 1.8 + 32 + 459.67

Exemplo de Entrada/Saída:

```
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ primeiroProjeto ---
Digite a temperatura em Celsius: 2,43
Fahrenheit: 36,37°F
Kelvin: 275,58K
Réaumur: 1,94°Ré
Rankine: 496,04°R
```

ALGUNS EXEMPLOS DOS EXERCÍCIOS EM SALA

```
import java.util.Scanner;

You, ontem | 1 author (You)
public class Fatorial {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print(s: "Digite um número inteiro positivo: ");
        int n = scanner.nextInt();
        int fatorial = 1;
        for (int i = 2; i <= n; i++) {
            fatorial *= i;
        }
        System.out.println("O fatorial de " + n + " é: " + fatorial);
        scanner.close();
    }
}</pre>
```

```
import java.util.Scanner;

You, ontem | 1 author (You)
public class Fibonacci {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print(s:"Digite um número inteiro positivo: ");
        int n = scanner.nextInt();
        int a = 0, b = 1, c;
        System.out.print("Sequência de Fibonacci até " + n + ": ");
        System.out.print(a + " " + b + " ");
        for (int i = 2; i <= n; i++) {
            c = a + b;
            System.out.print(c + " ");
            a = b;
            b = c;
        }
        scanner.close();
    }
}</pre>
```

```
import java.util.Scanner;

You.ontem | 1 author (You)
public class NumeroPerfeito {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print(s:"Digite um número inteiro positivo: ");
        int n = scanner.nextInt();
        int somaDivisores = 0;
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            if (n % i == 0) {
                somaDivisores += i;
            }
        }
        if (somaDivisores == n) {
                System.out.println(n + " é um número perfeito.");
        } else {
                System.out.println(n + " não é um número perfeito.");
        }
        scanner.close();
    }
}</pre>
```

```
public class SomaNumeros {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        int soma = 0;
        for (int i = 1; i <= 100; i++) {
            soma += i;
        }
        System.out.println("A soma dos números de 1 a 100 é: " + soma);
    }
}</pre>
```

```
public class ConversaoDeDados1 {
   public static double guilometroParaMetro(double guilometro) {
      return guilometro * 1000;
   }
   public static double litroParaDecilitros(double litro) {
      return litro * 10;
   }
   public static double metroCubicoParaPesCubicos(double metroCubico) {
      return metroCubico * 35.31;
   }
   public static double barrilParaDecalitros(double barril) {
      return barril * 16.36;
   }
   public static double barrilParaLitros(double barril) {
      return barril * 163.65;
   }
}
```

```
public class Teste1 {
       public static void main(String[] args) {
           double quilometro = 2.8;
           double litro = 4.5;
           double metroCubico = 2.5;
           double barril = 3.0;
           System.out.println(quilometro + " quilômetros correspondem a "
                   + ConversaoDeDados1.quilometroParaMetro(quilometro) + " metros.");
           System.out.println(litro + " litros correspondem a "
                   + ConversaoDeDados1.litroParaDecilitros(litro) + " decilitros.");
           System.out.println(metroCubico + " metros cúbicos correspondem a "
                   + ConversaoDeDados1.metroCubicoParaPesCubicos(metroCubico) + " metros.");
           System.out.println(barril + " barris correspondem a "
                   + ConversaoDeDados1.barrilParaDecalitros(barril) + " decalitros.");
           System.out.println(barril + " barris correspondem a "
                   + ConversaoDeDados1.barrilParaLitros(barril) + " litros.");
```

```
public class ConversaoDeDados2 {
   public double guilometroParaMetro(double guilometro){
      return guilometro * 1000;
   }
   public double litroParaDecilitros(double litro){
      return litro * 10;
   }
   public double metroCubicoParaPesCubicos(double metroCubico){
      return metroCubico * 35.31;
   }
   public double barrilParaDecalitros(double barril){
      return barril * 16.36;
   }
   public double barrilParaLitros(double barril){
      return barril * 163.65;
   }
}
```

```
public class Teste2 {
    public static void main(String[] args) {
            ConversaoDeDados2 obj = new ConversaoDeDados2();
           double quilometro = 2.8;
            double litro = 4.5;
           double metroCubico = 2.5;
            double barril = 3.0;
            System.out.println(quilometro + " quilômetros correspondem a "
                    + obj.quilometroParaMetro(quilometro) + " metros.");
            System.out.println(litro + " litros correspondem a "
                    + obj.litroParaDecilitros(litro) + " decilitros.");
            System.out.println(metroCubico + " metros cúbicos correspondem a "
                    + obj.metroCubicoParaPesCubicos(metroCubico) + " metros.");
            System.out.println(barril + " barris correspondem a "
                    + obj.barrilParaDecalitros(barril) + " decalitros.");
            System.out.println(barril + " barris correspondem a "
                    + obj.barrilParaLitros(barril) + " litros.");
```

```
//CLasse Contal que contém uma variável de instância NOME
//e métodos para configurar/inserir e obter seu valor
public class Contal {
    private String nome; //variável de instância

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }
}
```

```
// a classe Conta2 com um construtor que inicializa o nome
public class Conta2 {
    private String nome;

    //o construtor inicializa "nome" com o mesmo nome do parâmento
    public Conta2(String nome){
        this.nome = nome;
    }

    //método para recuperar o nome
    public String getNome() {
        return nome;
    }

    //método para inserir o nome
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
}// fim da classe Conta2
```