



icev Instituto de
Ensino Superior



Professor (a)

Samuel Vinícius

Matéria

P00



Exercícios

Exercício 1: Criar uma Classe Pessoa

Criar uma classe chamada Pessoa com três atributos: nome, idade, e cidade. Em seguida, criar um método `exibirInformacoes()` que imprime as informações da pessoa no console e criar um método `aniversario()`, que aumenta a idade da pessoa em um ano.





Exercícios

Exercício 2: Criar uma Classe Livro

Criar uma classe chamada Livro com três atributos: titulo, autor, e numeroDePaginas. Em seguida, criar um método detalhesDoLivro() que exibe os detalhes do livro e criar um método compararPaginas(Livro outroLivro), que retorna true se o livro tiver mais páginas que o livro passado como parâmetro, e false caso contrário.





Exercícios

Exercício 3: Criar uma Classe Produto

Criar uma classe chamada Produto com três atributos: nome, preco, e quantidade. Criar um método `exibirProduto()` que mostre as informações do produto e criar um método `vender()`, que reduz a quantidade do produto em estoque, mas apenas se houver quantidade suficiente disponível.





Exercícios

Exercício 4: Criar uma Classe Animal

Criar uma classe chamada Animal com três atributos: nome, especie, e idade. Em seguida, criar um método `exibirAnimal()` que imprime as informações do animal, criar um método `aniversario()`, que aumenta a idade do animal em um ano, e um método `ehAdulto()`, que retorna `true` se o animal for considerado adulto (defina um critério de idade para ser adulto ex: 5 anos) e `false` caso contrário.

