

OBJECTIFS

Objectifs pédagogiques

Découverte des commandes de base Unix

Découverte d'un environnement serveur

Compétences développées :

Utiliser le protocole SSH

Utiliser les commandes de base et lancer des scripts

Copier des fichiers sur une machine distante

Démarche pédagogique (projet, ressources ...)

- Regarder la vidéo : "Qu'est-ce que Linux ?" : https://www.youtube.com/watch?v=mUKtlpZ_Vz0
- Depuis votre terminal (git bash par exemple), se connecter au serveur avec la commande :
 - `ssh debut_de_votre_adresse_email@51.158.67.144`
(exemple : `ssh denis.brogniart@51.158.67.144`)
 - mot de passe : **azerty**
- Changer le mot de passe avec la commande "passwd"
- cloner le projet github sur le serveur :
<https://github.com/le-campus-numerique/linux-ops-TreasureHunt>
- Lire le contenu du fichier "README.md" et suivre les instructions du jeu de piste
ssh

MODALITÉS

Durée

½ journée

Ressources

- Le mémo
- Un serveur virtuel avec un compte pour chaque élève

Production attendue

- Des traces automatiques sont générées par le jeu de piste
- Le rapport d'activité de l'élève