

Team reflection #2

Group Charmander

Customer Value and Scope

The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value:

A:

Vi har arbetat på ett relativt effektivt sätt med vår Scrum-board och har utvecklat våra user stories så att de tydligare beskriver det erhållna kundvärdet av olika features genom att skapa en ny, tydligare trello-board. Vi har valt att lägga fokus på notiserna, vilket är det första steget i vår transportlösning, samt lösningen "Mina Växter".

B:

Vi vill fortsätta arbetet med att prioritera våra user stories för att uppnå helt vertikala slices. Eftersom vi har kommit en bra bit på vägen i vår utveckling av produkten har vi börjat få en överblick över hur mycket tid som behöver avsättas åt olika uppgifter. Vi vill använda den här vetskapen till att strukturera vårt framtida arbete för att skapa så mycket värde som möjligt.

A → B:

För att uppnå vertikala user stories måste vi fortsätta arbeta med Scrum och förbättra vårt arbetssätt samt se över de stories som nu ligger i boarden. Vi måste även avsätta tid för att diskutera vårt scope kontinuerligt.

The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort):

A:

Vi har som grupp funnit oss i rollen som externa utvecklare till Blomsterlandet och arbetet har fungerat bra. Alla i gruppen är insatta i alla delar av processen och kan utveckla en stor del av det vi har producerat på egen hand, vilket angetts som gemensamt mål i projektet. Vi har denna sprint tagit ett stort kliv framåt i vårt arbete med Scrum.

B:

Vi vill att alla i gruppen ska vara bekväma med att koppla samman olika delar av appen. Detta kan även innefatta hemsidor och databaser. Vi vill även förbättras designmässigt och få appen att se enhetligt ut. Vi vill alla utvecklas som lag och känna att de är bekväma med att arbeta i utvecklingsgrupper.

A → B:

Detta ska vi uppnå genom att diskutera våra sammanlänknings tillsammans i gruppen och berätta för de andra parkodningsgrupperna hur vi har avklarat våra tilldelade user stories. Vi ska tillsammans ta fram designregler vi alla kan följa.

Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value:

A:

Vi har kollat över hur vi vill strukturera vår Scrum-board. Vi har i nuläget inga tasks utan arbetar endast med Epics, User Stories och Acceptance Criterias. Detta har fungerat bra för oss för tillfället. Vi har förbättrat våra acceptance criterias i samband med att vi formade om vår Scrum-board. Vi korrigerade vår velocity inför sprinten och det visade sig vara en mer exakt uppskattning än innan. Sammanfattningsvis så levererade vi värde i högre grad när vi strukturerade om vår Scrum-board eftersom det blev enklare att avgöra var värdet ligger.

B:

I nästa sprint vill vi ytterligare förbättra vår effort estimation eftersom vi nu har fått en mer ackurat bild av hur mycket effort som krävs för olika uppgifter. Vi vill fortsätta använda oss av ett standard pattern för våra user stories för att hålla vår trello-board och vårt projekt tydligt och organiserat.

A → B:

Vi måste fortsätta avsätta tid och arbeta aktivt med vår Scrum-board. Vi ska diskutera fram passande effort estimate och när vi lägger till nya user stories ska vi använda oss av ett standardmönster. Utöver det är det bra ifall en av oss är ansvarig för att boarden hålls organiserad så att det hålls så.

Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders:

A:

Vi har denna sprint producerat vår första faktiska kod och har diskuterat testning. Eftersom vi mestadels har producerat vyer, vilket är svårt att testa på annat sätt än visuellt, har vi testat koden "för hand" men enstaka tester har också skapats med hjälp av Jest. Vi har testat vår kod genom att interagera med appen, t.ex. trycka på knappar och se att dem tar oss dit vi vill.

B:

Nästa sprint kommer innefatta en hel del user stories där vi måste utföra strukturerade tester. Vi vill hitta effektiva sätt att testa våra features där tiden det tar att utföra testerna känns rimlig.

A → B:

För att uppnå detta ska vi skapa en user story som innefattar att vi ska ha kunskap om vilka, hur och när vi ska utföra testerna. Vi ska undervisa varandra i det vi lär oss. Vi ska kolla på

möjligheten att använda Travis CI, en programvara som möjliggör för testing och deployment av koden.

The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process:

A:

De individuella KPI:er presenteras med sitt medelvärde. De KPI:er som vi har valt och dess resultat från första sprinten är följande:

- Upplevd arbetsbelastning på individnivå: 2,6
- Hur väl varje individ upplever att de uppfyllt sprintens krav: 4,7
- Avklarad Velocity: 70
- Värdelevererande velocity: 80

Vid förra team reflection så hade vi mest skapat värde för oss själva, denna sprint la vi mer tid på att skapa värde för kunden. Vi känner oss nöjda med sprintens mätning och vill arbeta för att förbättra värdena ännu mer.

B:

Kommande sprint aspirerar vi att ha levererat ännu mer kod och vi har tanken att kontinuerligt revidera våra KPI:er för att vara anpassade efter det aktuella arbetet. Vårt mål är fortsatt att en så stor del som möjligt av vår nedlagda tid är värdeskapande, att arbetsbelastningen känns rimlig för gruppmedlemmarna och att samtliga mår bra. Vi har även som mål att dessa siffror ska öka från föregående sprint.

A → B:

Vi ska fortsätta försöka säkerställa att en ökning av arbetsbelastningen inte sker på bekostnad av gruppens välmående. Vi ska fortsätta hålla en balans mellan våra KPI:er och diskutera öppet om hur vi ska hantera olika målkonflikter.

Social Contract and Effort

Your social contract, i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives):

A:

Fördelningen av arbete har fungerat men inte varit optimal. Vi har delat in oss i par och tilldelat oss uppgifter som vi tror skall kunna avklaras under sprinten. Alla par har inte hunnit bli klara med alla user stories de antagit sig.

Punkten i Social Contract om att varje user story ska ha en huvudansvarig och en co-creator har inte följts helt och hållet. Vissa stories har lösts på egen hand, vilket inte nödvändigtvis behöver vara negativt. Vi plockar därför bort denna punkten ur kontraktet.

Resten av kontraktet har följts, och mycket framfart har gjorts, vilket visar att kontraktet fungerar bra.

B:

Vi vill att vårt social contract ska fungera lika bra som det gör just nu. En aspekt vi vill förbättra är att arbetsfördelningen ska bli jämnare. Vi aspirerar att alla delar av gruppen ska känna att de har tiden att bli klara innan deadline utan att behöva sitta i crunch.

A → B:

För att kunna utveckla vårt sociala kontrakt så är det viktigt att vi tar upp inom gruppen när saker inte fungerar som vi vill och sätter oss ner och diskuterar hur vi vill att det ska fungera, varav vi därefter uppdaterar vårt kontrakt. Vi måste därmed aktivt avsätta tid till detta, när det behövs.

The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation):

A:

Tidsloggen har inte använts till fullo och det är därför svårare att dra slutsatser om precis hur effektiva vi varit eftersom vi inte har konkreta siffror att analysera. Även fast man inte tidsloggat så är vi överens om att gruppen har lagt den nödvändiga (och lite till) tiden som krävs av projektet. Detta har resulterat i att vi har fått mycket värde producerat, men att vi föll aningen kort på att få hela sprinten avklarad. Detta kan delvis bero på att man "Kör fast", och måste lägga mycket tid på att få en liten andel kod att fungera.

B:

I nästa sprint vill vi bli ännu bättre på att använda tidsloggen. Vi anser att vi är mer eller mindre i fas med projektet i nuläget och planerar därför att lägga rekommenderad tid på den (ej mer).

A → B:

För att göra detta behöver vi bli mer noggranna med att logga de timmar vi lagt på projektet. Vi behöver påminna varandra och kontrollera att alla fyllt i tidsloggen innan sprintens slut.

Design decisions and product structure

How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value:

A:

Vi har tagit inspiration till appen från Blomsterlandets hemsida för att få en enhetlig design samt fått ta del av vilka färgkoder de använder sig utav. Detta får det att verka som att appen faktiskt tillhör Blomsterlandet. Vi har tagit beslut om hur olika komponenter ska se ut, exempelvis knappar. Vi har även använt oss av ikoner som förbättrar upplevelsen för kund.

B:

Denna sprint vill vi faktiskt skapa någon form av UML för komplexa komponenter, så att vi är överens om vad vi faktiskt bygger.

Istället för att skapa ett designdokument så vill vi diskutera om hur saker ska se ut. Vi vill abstrahera olika designval så att olika styles kan användas på flera ställen om detta är nödvändigt.

A→B:

UML kan skapas av de som är involverade med just den komponenten / systemet.

Design ramverket diskuteras under projektets gång. Saker som används på flera ställen kan exempelvis läggas i mappen "common".

Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents):

A:

Under sprinten har vi producerat en stor del kod och har inte använt oss av någon avancerad teknisk dokumentation utan har endast ritat upp interaktionsdiagram tillsammans på tavlan.

B:

Under nästa sprint ska vi göra tydligare teknisk dokumentation.

A→B:

För att uppnå detta ska vi återigen se över vårt interaktionsdiagram och ta fram mer teknisk dokumentation.

How you use and update your documentation throughout the sprints:

A:

Vi har börjat kommentera vår kod men det saknas fortfarande förklaringar på många ställen. Vi har insett att vi kommer återanvända en stor del komponenter och betydelsen av dokumentation har ökat allt eftersom.

B:

Vi ska ha kommenterat all kod på ett sådant sätt att återanvändningen blir effektiv. Alla i gruppen ska använda samma "språk" när de kommenterar.

A→B:

Vi måste kontinuerligt kommentera producerad kod och vi måste även avsätta tid för att skapa ett ramverk för hur det ska gå till. Vi måste även kolla igenom redan producerad kod och kommentera denna.

How you ensure code quality and enforce coding standards:

A:

Vi kom fram till innan vår sprint att vi skulle behöva producera kod trots ledigheten och har producerat en stor del kod. Vi har alla använt oss av eslint, alla med samma regelverk, för att vår kod skulle uppehålla kvalitet och kodstandarder.

B:

Arbetet är inte så naturligt som vi önskar, exempelvis har det rått oklarheter kring mergande till master-branchen samt effektiv återanvändning av komponenter då vi arbetat mycket på olika håll. Därför vill vi göra det tydligare för hur vi ska skriva vår kod.

A→B:

Detta ska vi uppnå genom att inspektera varandras kod och diskutera fram hur vi vill att vår kod ska se ut och sedan genomföra de förändringar som krävs.

Application of Scrum

The roles you have used within the team and their impact on your work:

A:

Förra sprinten satte vi som mål att tydligare arbeta med rollfördelning i gruppen genom att tillsätta en Scrum Master, vilket vi gjorde, samt att utse en moderator samt sekreterare för varje möte. Det har fungerat väl men det har inte varit helt tydligt vad som ingår i att vara Scrum Master så det har väl inte slagit igenom helt. Vi har även utsett två produktägare som ska ha ansvar för att definiera de värden som efterfrågas vilket inte heller använts fullt ut under denna sprint.

B:

Till nästa sprint vill vi använda de roller kopplade till Scrum vi börjat använda oss av tydligare och mer.

A→B:

För att uppnå detta ska vi utse en Scrum master igen och fortsätta att vid varje möte ha en moderator och en sekreterare. Vi behöver läsa på mer om vad som ingår i den rollen och testa att applicera det praktiskt för att se hur det fungerar. Vi kommer att ha samma produktägare som tidigare för att det ska bli samstämmigt med tidigare identifierade värden.

The agile practices you have used and their impact on your work:

A:

Under denna sprint har vi fortsatt med vår användning av Scrum och versionshantering med hjälp av git. Detta har gjort att vi kan arbeta effektivt med parallella påbyggnader av koden. Vårt mål från förra sprinten var att arbeta med parprogrammering vilket vi har gjort och har lett till att vi har lärt oss av varandra och enkelt kunnat få hjälp när det blivit fel. Vi har även specificerat våra acceptance criterias vilket vi också sade att vi skulle göra vilket gör att det har varit snäppet tydligare vad som ska göras för varje story. Det vi inte har gjort som vi sade

är att omprioritera project backlog. Vilket gjort att vi kanske inte har arbetat med de mest värdeadderande funktionerna direkt.

B:

Vi vill fortsätta arbeta med parprogrammering då det troligtvis leder till mer effektivt arbete och en mer samstämmig kod och objektivt innehåll. Vi vill dock arbeta mer synkroniserat mellan de olika paren för att undvika dubbelt arbete. Dessutom vill vi ha en tydligare velocity för att lättare dela upp arbetet på en bra nivå.

A→B:

För att uppnå ett mer synkroniserat arbete ska vi fortsätta arbeta i samma par men tydligare hålla de andra paren uppdaterade om hur det går, detta både genom våra daily scrums men också via trello-boarden. För att tydliggöra vår velocity och estimates ska vi se över tidigare stories och hur mycket de krävde för att kunna applicera de erfarenheterna på de nuvarande och kommande.

The sprint review and how it relates to your scope and customer value (in the first weeks in terms of the outcome of the current week's exercise; in later weeks in terms of your meetings with the product owner):

A:

Förra sprinten hade vi som mål att utföra sprint reviews på ett mer strukturerat sätt. Detta har delvis uppnåtts genom att vi denna sprint har fört protokoll över våra reviews vilket har gjort att det varit enklare att återkoppla mellan reviewsen.

B:

Nästa sprint vill vi ha en ännu mer strukturerad process för sprint reviews.

A→B

För att uppnå detta ska vi skapa en mall som vi kan utgå ifrån för att utvärdera vårt arbete under sprinten och kan basera protokollet utifrån. Detta gör att det blir tydligare vad som ska tas upp och det blir både mer effektivt och strukturerat.

Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them):

A:

Förra reflektionen satte vi målet att vi ska kunna använda git och react-native på ett naturligt sätt samt bli bättre på att använda vår scrum board. Denna sprint har alla aktivt arbetat med react-native och git och därmed skapat en grundläggande förståelse för detta. Så för att lära oss har vi alltså denna sprint använt de verktyg vi ämnar att lära oss och på så sätt börjat bygga djupare förståelse. För att uppnå en effektiv användning av vår scrum board har vi kontinuerligt diskuterat dess innehåll och förändringar som krävs vilket landade i att en ny, uppdaterad trello-board skapades.

B:

Till nästa sprint vill vi mer effektivt använda vår scrum board genom direkta uppdateringar av den när någonting är uppnått samt bättre applicering och precision i velocity estimates. Vi vill arbeta med effektivt och standardiserat med git och react-native så att alla enkelt kan hålla sig uppdaterade och att koden blir enhetligt uppbyggd.

A→B:

För att uppnå detta ska vi gå igenom våra nuvarande erfarenheter av hur krävande respektive user story hittills varit och sätta det i relation till kommande user stories. Vi ska med den uppdaterade trello-boarden hålla den up to date genom att hela tiden checka av det som är uppnått och att påminna varandra om detta. För att vi ska bli mer effektiva och enhetliga så gäller det att fortsätta jobba och arbeta med det, samt ett ramverk för hur pull requests ska genomföras ska skrivas.

Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?):

A:

Under denna sprint har vi haft kontakt med Mikael Ramström, Epiroc, som arbetar med agila projekt inom industrin genom att tillämpa Scrum. Vi har med honom diskuterat hur vi bäst formulerar och lägger upp vår backlog med stories och epics vilket ledde till att vi implementerade de förändringar han föreslog. Denna input har gjort vår Scrum-användning tydligare och mer användbar i projektet. Vårt mål förra sprinten var just att lära oss mer om agila metoder och att implementera dem i vårt projekt vilket vi därmed uppnått denna sprint.

B:

Under nästa sprint vill vi effektivt applicera denna nya information som samlats och genomföra en kontinuerlig reflektion över hur det går. Vi vill även passivt söka efter mer information där det behövs.

A→B:

För att lyckas med detta under nästa sprint måste vi aktivt arbeta med vår scrum board och uppdatera den allt eftersom. Det är även viktigt att vi återkopplar och reflekterar över detta kontinuerligt.