

# Team reflection #4

Group Charmander

## Customer Value and Scope

***The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value:***

**A:**

Denna sprint har vi arbetat vidare med appens funktionalitet enligt acceptansflödet. Vi har blivit klara med orderläggning, notifikationsfunktionaliteten och är nästan klara med funktionerna kring Mina Plantor. Det finns även en webbplats som visar lagda ordrar. Det innebär att vi skapat mycket värde för både Blomsterlandet och värde kopplat till transport och hållbarhet. Vi har kommit en bra bit men är inte helt i mål med all funktionalitet i appen, vilket vi hoppades att vara vid detta tillfälle. Detta trots att alla i gruppen jobbat den målsatta tiden.

**B:**

Till nästa sprint vill vi färdigställa den funktionaliteten och därmed de User Stories som vi inte hann färdigt med denna sprinten. Kärnfunktionaliteten i applikationen är fungerande och vi väljer därför att inte lägga till fler funktioner. Vi anser att det skapar ett större värde för oss att fokusera på att fixa buggar, uppdatera styling samt lägga fokus på presentationen.

**A → B:**

För att färdigställa de User Stories som är påbörjade skall vi med hjälp av parprogrammering arbeta vidare med koden. De som blir färdiga med sina uppgifter hjälper istället de andra - och för att få en enhetlig styling skall vi föra diskussioner kring ämnet.

***The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort):***

**A:**

Denna sprinten har vi fokuserat på att avsluta alla värdeadderande flöden som vi planerade att göra. Vi har dock som sagt inte kommit i mål med all funktionalitet i appen även om vi är väldigt nära. Vi har skapat mycket värde både för användare och för Blomsterlandet. Detta genom att användare kan placera order och Blomsterlandet kan se ordern på webbplatsen för att sedan konsolidera dess transport. Hela gruppen har lagt den tid och kraft som vi planerat och som det har krävts. Ett mål med sprinten var att lära oss Redux och använda oss av det, vilket vi har gjort. Vi har haft ett bra samarbete för att uppnå detta.

**B:**

Under den kommande sprinten, som också är den sista, ska vi förbereda oss inför presentation och leverans av slutprodukten. Vi vill lära oss hur vi kan göra en bra presentation och demo som under vår korta presentation hinner visa vad, hur och för vem de olika flödena ger värde. Vi ska avsluta de värdeadderande flöden som vi har kvar, eliminera buggar och testa vår kod. Vi vill fortsätta se till att alla känner att de har uppnått kursens mål och har de kunskaper om projektprocessen som de önskar och kursen kräver.

**A → B:**

För att förbereda oss för slutpresentationen ska vi ägna tid åt att se över vad av arbetet som ska presenteras. Vi ska se över vilka presentationsmedel som lämpar sig bäst för presentationen. Vi ska förbereda och testa demon i god tid innan presentationsdagen så att det finns tid att verkligen säkerställa att den fungerar felfritt. För att färdigställa de kvarstående värdelevererande flödena ska vi arbeta vidare i parprogrammeringsparen med koden men också ta hjälp av varandra för att effektivt uppnå detta mål. Vi ska diskutera vårt arbete och vår planeringsprocess tillsammans och utvärdera det kontinuerligt.

***Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value:***

**A:**

Vår effort estimation var för låg denna sprint, vilket kan ses på vår trelloboard då vår sprint backlog ej är tom. Detta ändrade inte vårt sätt att jobba, då vi gjorde skattningen att dessa stories skulle kunna rulla över till nästkommande sprint. Lärdom att dra är att givetvis inte underskatta estimates. För att förbättra våra estimates har vi under sprinten använt oss av planning poker - som vi anser har varit bra och lärorikt. I början av projektet ansåg vi att det inte var nödvändigt för alla kort att använda sig av tasks - men under sprinten har vi insett att det ibland är nödvändigt. För de stories som inte har tasks så har vi formulerat acceptance criteria på ett sådant vis att de kan användas som tasks.

Under sprinten har vi arbetat med att bli bättre på timeboxing av uppgifter som inte levererar ett direkt värde för kunden, utan snarare för oss i gruppen. Exempelvis skriva rapport, fixa problem osv.

**B:**

Denna sprint ska vi, för att effektivt arbeta med de uppgifter vi tidigare nämnt, använda oss av mycket timeboxing för de aktiviteter som inte är direkt relaterade till kod och värdeaddering för appen, till exempel förberedelse av presentation. Detta extra viktigt eftersom vår tid kvar i kursen börjar ta slut och vi vill säkerställa att vi hinner med det vi vill och inte lägger för mycket tid på en specifik uppgift. Vi vill fortsätta att hålla våra user stories uppdaterade och representativa för det arbete vi gör och det värde vi skapar i appen och göra vårt bästa för att göra rimliga estimationer.

**A → B:**

För att så effektivt som möjligt timeboxa och göra estimates för de uppgifterna som nämnts

tidigare så tänker vi använda oss av Planning Poker då det fungerade bra denna sprint. Det är viktigt att vi gemensamt har en god översikt över det arbete som är kvar för att kunna balansera tiden som läggs på uppgifterna.

***Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders:***

**A:**

Under sprinten har vi levererat mycket värde och avslutat flera värdeadderande flöden. Innan vi sedan har merkat in ett värdeadderande flöde eller en funktionalitet i mastern har vi testat dem genom att klicka oss genom dem och jämföra med vårt acceptansflöde. Vårt acceptansflöde har därmed fungerat som utgångspunkt för acceptanstest av den nya koden. Vi har även testat att köra koden på olika enheter och har då upptäckt problem som vi behövt lösa innan merge. Genom att genomföra dessa test har vi kunnat undvika att introducera buggar i master-branchen och att merga ofärdiga funktionaliteter.

**B:**

Vi kommer att fokusera extra mycket på att få funktionaliteten som berör vår demo att fungera felfritt och att den är tigt kopplad till acceptansflödet. Detta vill vi göra för att vara säkra att vår demo under presentationen fungerar felfritt och vi kan visa att vi levererar de värden som vi satt upp som mål.

**A → B:**

För att säkerställa en (tillräckligt) felfri funktionalitet kommer vi fortsätta att utgå från vårt acceptansflöde när vi testar koden och se till att det funkar på olika sorters enheter innan merge. Detta eftersom vi har upplevt detta som ett effektivt sätt att testa vår kod och produkt.

***The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process:***

**A:**

De individuella KPI:er presenteras med sitt medelvärde. De KPI:er som vi har valt och dess resultat från första sprinten är följande:

- Upplevd arbetsbelastning på individnivå: 3,63
- Hur väl varje individ upplever att de uppfyllt sprintens krav: 4,25 → 4,75
- Avklarad Velocity: 160
- Värdelevererande velocity: 120

Den upplevda arbetsbelastningen är relativt oförändrad från föregående sprint. Vårt mål är att värdet ska ligga på 2,5, vilket verkar vara svårt för oss att uppnå. Då kursen är nära sitt slut är det dock inte orimligt att alla väljer att lägga extra mycket tid, vilket kan leda till en högre upplevd arbetsbelastning.

Vårt snitt för hur väl vi upplever att vi mött sprintens krav är 4.75. Detta kan jämföras med förra sprintens snitt på 4.25. Vi har känt att deadline börjar närma sig och lagt på ett extra kol, vi har även blivit mer och mer bekväma i utvecklingsmiljön vilket gjort att det går fortare att få saker gjort.

Gruppens värdelevererande velocity i förhållande till den avklarade velocityn har sjunkit från föregående sprint. Denna sprint krävde att en del av tiden lades på att förstå Redux.

**B:**

Vi vill att den upplevda arbetsbelastningen inte ökar under nästa sprint. Vidare vill vi även att vi håller samma höga nivå på hur väl sprintens krav möttes. Vi önskar hålla en hög kvot mellan värdelevererande velocity och avklarad velocity. Sprinten kommer dock kräva en hel del kringarbete, vilket vi är medvetna om.

**A → B:**

För att arbetsbelastningen inte ska öka är det viktigt att vi tar med ett rimligt antal User Stories i nästa sprint samt att vi ser till att inte lägga för mycket tid på att fixa med styling av enskilda element.

## Social Contract and Effort

*Your social contract, i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives):*

**A:**

Vårt social contract har fungerat lika bra denna sprint som tidigare. Vi har fortsatt med parprogrammeringen och den fungerar bra. Inga ändringar har gjorts vilket tyder på att kontraktet fungerar bra.

Resten av kontraktet har följts, och mycket framfart har gjorts.

**B:**

Vi vill att vårt social contract ska fungera lika bra som det gör just nu. Vi aspirerar att alla delar av gruppen ska känna att de har tiden att bli klara innan deadline utan att behöva sitta i crunch.

**A → B:**

För att kunna utveckla vårt sociala kontrakt så är det viktigt att vi tar upp inom gruppen när saker inte fungerar som vi vill och sätter oss ner och diskuterar hur vi vill att det ska fungera, varav vi därefter uppdaterar vårt kontrakt. Vi måste därmed aktivt avsätta tid till detta, när det behövs.

***The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation):***

**A:**

Tidsloggens användande har förbättrats men är fortfarande inte 100%. Även fast man inte tidsloggat allt så är vi överens om att gruppen har lagt den nödvändiga tiden som krävs av projektet. Ofta klarar gruppmedlemmarna av de åtagna user storiesen på mindre tid än de rekommenderade 20 timmarna. Detta tyder på att vi lyckats effektivisera arbetet under projektets framfart. Att arbeta effektivt ska vara uppmuntrat och målet är därför inte att komma upp i 20 timmar utan att uppfylla sprintens krav.

**B:**

Vi anser att vi är mer eller mindre färdiga med appens funktionalitet i nuläget. Då det är lite tid kvar tills projektet ska färdigställas så vill vi därför spendera den sista tiden på att finslipa detaljer. Får vi tid över så kan vi implementera mer funktionalitet men vi vill inte introducera nya buggar och därmed behöva cruncha in i slutet. Vi vill även börja lägga tid på rapporten så att vi är klara med god marginal och kan kolla genom och kontrollera i gruppen.

**A → B:**

För att uppnå detta behöver gruppen vara överens vem som ska göra vad och värdet som levereras samt vad som skall prioriteras.

## **Design decisions and product structure**

***How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value:***

**A:**

Vi har denna sprinten fortsatt att uppdatera vår datahantering med redux. Det har underlättat för oss vid hanteringen av data. Koden har blivit mycket mer lättläst. Vi har implementerat ett flertal bibliotek såsom en "progress bar" för att visa vattennivån för alla plantor i plantlistan. Vi har också implementerat ett design-bibliotek till vår webbplats (där BlomsterLandet kan se ordrar) för att underlätta utvecklingen av den. Våra val levererar ett stort värde till kunden då en enhetlig kod är lättare att underhålla och utveckla - det är nu exempelvis enklare att lägga till ny funktionalitet.

**B:**

För nästa sprint tänker vi inte börja med några nya API:er utan kommer att fortsätta utveckla på den grunden som vi har.

**A→B:**

Vi ska fortsätta arbeta utan att inkludera några nya beroenden.

***Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents):***

**A:**

Acceptansflödet har fortsatt utgöra grunden för våra user stories och hur vi lägger upp arbetet. Det har hjälpt oss att prioritera mellan olika user stories, vilket är av stor vikt nu när projektets när sitt slut. Vi har blivit bättre på att kommentera kod när vi skriver den, vi har dock en del gammal kod att kolla över. Vår Scrum-board är tydlig och fungerar väldigt bra. En förändring som gjorts är att vi lagt till en 'done' kolumn som tillhör sprinten, då den gamla tillhörde projektet. Detta ger oss en bättre överblick till vad som faktiskt levereras i sprinten.

**B:**

Vi önskar upprätta någon form av dokumentation över kodstrukturen som kan fungera som ett klassdiagram. Vi vill att någon som kollar på vår kod kan ta hjälp av denna och förstå hur koden är uppbyggd.

**A→B:**

Vi behöver skapa ett diagram som ger en snabb översikt av hur koden är strukturerad, med exempelvis draw.io. Detta ska tas med i Sprint Backloggen.

### ***How you use and update your documentation throughout the sprints:***

**A:**

Vi har tagit printscreens på vår Scrum-board under sprintens gång och har nu en del bilder som tydligt visar vår process. Vi har även uppdaterat vårt Acceptansflöde kontinuerligt där vi tydligt kan se vad vi har kvar att göra.

**B:**

Vi är nöjda med vårt sätt att dokumentera processen och har därför inga mål utöver att upprätthålla det nuvarande systemet för dokumentation.

**A→B:**

Vi måste fortsätta arbeta med dokumentationen på samma sätt, det vill säga att kontinuerligt kommentera och fota processen.

### ***How you ensure code quality and enforce coding standards:***

**A:**

Vi använder oss fortfarande av eslint, alla med samma regelverk, för att vår kod ska uppehålla kvalitet och kodstandarder. Vi återanvänder de komponenter som går. Mergandet till master-branchen har fungerat och vi har etablerat en standard som följs innan man lägger en pull request.

**B:**

Vi vill fortsätta på samma spår som nu eftersom vi känner att koden håller tillräcklig kvalitet.

**A→B:**

Vi fortsätter arbeta som vi gjort tidigare utan att försöka implementera något nytt då det finns viktigare delar att lägga tid på.

## Application of Scrum

***The roles you have used within the team and their impact on your work:***

**A:**

Denna sprint har vi fortsatt att använda oss av samma personer som produktägare vilket har funkat bra. Vi har inte denna sprint heller använt oss av en Scrum Master eftersom vi fortfarande bedömt att tiden det skulle kräva inte skulle uppfylla ett tillräckligt stort syfte. Rollstrukturen har alltså sett likadan ut som tidigare sprintar.

**B:**

Till nästa sprint vill vi ha den optimala rollstrukturen för vår grupp och vårt arbete. Vi vill testa att applicera Scrum Masters för att se hur det funkar för oss nu när våra uppgifter är lite mer spridda.

**A→B:**

För att uppnå detta vill vi utgå från den nuvarande rollstrukturen med produktägare och scrum team men också kontinuerligt revidera våra roller inom laget så att arbetet blir så effektivt som möjligt. För att implementera användandet av Scrum Masters så kommer ett par i gruppen vara Scrum Masters. Förhoppningen med detta är att det skall underlätta för resten av gruppen genom att arbetet då blir mer effektivt - något som är av största vikt under sista sprinten.

***The agile practices you have used and their impact on your work:***

**A:**

Parprogrammeringen har förbättrats och arbetet har blivit effektivare. Vi har blivit mer samstämmiga i grupperna men har även blivit bekväma nog i gruppen för att ta hjälp från olika håll. Då vi har använt oss av sustainable pace så känner vi att vi fortfarande kan hålla samma fart. Tack vare att vi använder oss utav god planering ser vi ut att kunna färdigställa ungefär så mycket som vi ursprungligen tänkt oss. Vi har även använt oss av cross functional teams och tar hjälp av varandra och utnyttjar faktumet att samtliga grupper kan specialisera sig.

**B:**

Vi vill använda oss av Scrum Master(s) under nästa sprint. Vi ska fortsätta med parprogrammering för att programmera de sista funktionaliteterna. Vi ska timeboxa så mycket som möjligt för att uppnå effektivt arbete.

**A→B:**

För att använda oss av Scrum Master(s) så kommer ett par i gruppen agera Scrum Master tillsammans för att på så vis underlätta för resten av gruppen genom effektivisering av

arbetet. För att säkerställa någorlunda effektiv och akurat timeboxing kommer vi använda oss av Planning Poker.

***The sprint review and how it relates to your scope and customer value (in the first weeks in terms of the outcome of the current week's exercise; in later weeks in terms of your meetings with the product owner):***

**A:**

Vi har matchat våra acceptanskriterier mot vårt acceptansflöde och det är tydligt vad som måste göras för att vi ska hinna klart. Vi har utvecklat stories som visar skapat värde för aktiviteter. Vi har stämt av vad som producerats med våra produktägare.

Vi har även fått bättre koll på användandet och skillnaden av sprint retrospective och sprint review. Att ta reda på vad som gått bra samt mindre bra (sprint review) är ett förvillkor för en förbättrad arbetsprocess. Vi har även förstått att det krävs att man aktivt arbetar med problemen (sprint retrospective) för att förändringen faktiskt ska ske.

**B:**

Vi vill stämma av mot kund och produktägare så att vi med god marginal kan leverera det som önskas. Vi vill gå över bortprioriterade saker en sista gång och se så att vi har valt rätt.

**A→B:**

Vi ska träffa och presentera för kunden samt produktägaren. Efter en diskussion med dessa gällande vad som bör prioriteras kan vi producera och revidera det sista som önskas innan slutdatum.

***Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them):***

**A:**

Under sprinten har vi börjat använda oss av planning poker för att estimerar våra user stories, det har fungerat bra och gjort att vi lagt mer tid på att estimerar rätt. Vi upplever att vi blivit bättre på att estimerar men det är svårt att avgöra om det beror på enbart på vår ökade erfarenhet eller att vi börjat använda planning poker. Vi har fortsatt lära oss genom att dela med oss av vad vi lärt oss och visa varandra bra lösningar i koden. Vi har använt oss av Udemy-kursen och sedan hjälpt varandra använda kunskaperna i praktiken.

**B:**

Under sprinten vill vi lära oss mer om vilka verktyg som finns att tillgå för presentation av appen. Verktöget behöver kunna spegla appen och visa vad som utförs live. Vi vill fortsätta bli bättre på att estimerar våra user stories.

**A→B:**

Detta ska vi uppnå genom att söka efter lämpliga verktyg på nätet. Vi kan prata med andra



grupper om hur de har tänkt göra. Vi ska också fortsätta med att använda oss av planning poker och diskutera våra estimates.

***Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?):***

**A:**

Vi har använt oss av kursen "the complete react-native and redux course" på Udemy ännu en gång när vi utvecklade våra kunskaper inom redux. Det fungerade bra och gav oss en bra bas att stå på inför kodandet. För ytterligare kunskaper om redux letade vi på webben efter exempel och mer information.

För att vidga våra kunskaper inom scrumprocessen har vi sökt efter information på webben och använt oss av olika källor där. Exempel bland dessa är artiklar om Timeboxing (<https://www.scruminc.com/what-is-timeboxing/>), att bryta ner User Stories (<http://agileforall.com/wp-content/uploads/2018/02/Story-Splitting-Flowchart.pdf>) och Agile sprint reviews (<https://www.atlassian.com/agile/scrum/sprint-reviews>)

Vi har även utgått ifrån råd vi fått av handledarna kring användning av acceptanstester vilket vi tycker funkat väldigt väl och underlättat en djupare förståelse och bättre koppling mellan komponenterna i appen. Det har blivit tydligare vad vi hittills åstadkommit och vad vi har kvar att åstadkomma vilket varit mycket uppskattat.

**B:**

I nästa sprint vill vi använda av handledare och webben för att lära oss mer om scrumprocessen för att kunna göra ett bra avslut på kursen, säkerställa att vi uppnått läromålen för kursen och kunna genomföra en bra presentation av det vi producerat.

**A→B:**

För att säkerställa att vår sprint blir så effektiv som möjligt så ska vi hitta relevanta resurser på internet som stödjer applikationen av Scrum. Vi ska reservera tid till att göra detta och för diskussion så att vi får resultatet vi vill ha.