# Team reflection #1

**Group Charmander** 

# **Customer Value and Scope**

The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value:

#### A:

Vi har tagit fram ett scope som vi utgick ifrån och efter diskussion med Blomsterlandet, vår kund, och med examinatorer har vi reviderat detta. Vi har utgått från det skapade värdet, både för Blomsterlandet samt oss som utvecklingsgrupp och kursen. Detta inkluderade att, för att matcha kursens syfte, prioritera transportlösningsfunktioner högt i appen, vilket används genom att appen ska kunna skicka ut och hantera notiser kopplat till aktuella erbjudanden. Det Blomsterlandet värderar är innovativa lösningar som uppskattas av nästa generation vilket vi implementerar genom funktionen Mina Växter. Det är den näst viktigaste funktionen i appen för oss.

## B:

Vi vill att det ska bli mer konkret och specifikt exakt var värdet i appen ligger för de olika aktörerna, detta är viktigt att det är satt innan vi börjar med utvecklingen av appen för att vi ska kunna skapa värde i varje sprint. Exempelvis innebär detta att se över transportlösningsfunktionen som den är tänkt nu.

## $A \rightarrow B$ :

Under fortlöpandet av projektet kommer vi ha kontinuerliga möten med produktägare samt examinator och iterativt utveckla vårt scope efter den feedback som vi får. För att uppnå att värde skapas i varje sprint kommer vi bryta ner värdet till tydliga och hanterbara komponenter.

The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort):

## A:

Denna vecka har vi fokuserat på att skapa goda grunder inför kommande arbete genom att lära oss grunderna i det vi ska använda samt bli trygga i gruppen och landa i gemensamma arbetssätt. Framgång för oss denna vecka har alltså handlat om att lära oss om React-native och Git.

#### B:

Vi vill kunna arbeta på ett effektivt sätt med en kund, såsom Blomsterlandet. Vi vill även kunna utveckla enkla appar på egen hand. Vi vill kunna arbeta med Scrum som grupp på ett naturligt sätt.

## $A \rightarrow B$ :

Vi kommer att föra en kontinuerlig dialog med vår kund och vara uppmärksamma. Vi kommer arbeta med Udemy på egen hand och prova oss fram och återkoppla till gruppen om problem uppstår. Vi kommer att aktivt arbeta med att förbättra vår Scrum-metodik, bland annat att revidera våra User Stories.

Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value:

#### A:

Vi har skapat grundläggande User Stories utifrån det värde vi identifierat. De uppfyller sitt syfte någorlunda väl. Vi har även skapat initiala Acceptance Criterias för de user stories som ingick i vår sprint. Vi upptäckte att dessa inte var tillräckligt specifika, vilket skapade förvirring då alla inte hade samma uppfattning om när en uppgift var avklarad. Vidare var en del av våra effort estimations fel, vilket vi behöver se över. Vi satte en velocity för sprinten på 80 och gav varje User Story en effort estimation baserad på uppskattning och prioritering. Vissa uppgifter tog längre tid än vad som uppskattats i och med oväntade tekniska problem, mycket kopplade till att få React Native att fungera på våra egna datorer. Vi har inte brutit ner våra User Stories till Tasks ännu, detta var eftersom att våra User stories var för tekniska och våra Acceptance criterias redan fungerade (för oss) som tasks.

Våra user stories var nödvändiga för att konkretisera det värde som vi skapade i gruppen. De blev även riktlinjer som vi arbetade efter, vilket tydliggjorde för oss hur viktigt det var att varje user story var korrekt.

#### B:

Vi vill ha tasks för att klargöra vad som ska göras för varje User Story. Vi vill ha mer specifika acceptance criterias så att det är tydligt när en User Story är avklarad. Vi vill ha en mer passande velocity som gör att vi hinner med uppgifterna och även ha effort estimations för varje User Story som har en högre precision.

#### $A \rightarrow B$ :

För att utveckla våra User Stories ska vi komma igång med att bryta ner våra User Stories i vår Sprint Backlog till tasks (om vi anser att det behövs). Vi ska gå igenom vår Product Backlog och göra våra User Stories mer vertikala. Vi ska också med hjälp av den input vi har fått från Produktägare se över vår prioritering av User Stories så att vi kan skapa så mycket värde så fort som möjligt. För att uppnå högre precision i våra effort estimations behöver vi se över vad som ska göras för varje User Story, är det mer konkret så blir det enklare att uppskatta hur mycket effort som krävs. Vi behöver även lära oss av tidigare sprints efforts och vikta dem mot kommande sprints estimerade efforts.

Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders:

## A:

Denna vecka har vi inte utfört några konkreta tester utan fokus har legat på att förbereda oss inför kommande produktion av kod. De "tester" som vi har utfört, kopplat till våra acceptance criterias, har varit att kunna få programmet att starta och utföra de grejer som tas upp i Udemy-kursen. Att vara säkra på att vi kan köra React Native på allas datorer har skapat ett stort värde för oss som grupp. Det gör att vi kan utveckla projektet från flera enheter och inte är lika beroende av vissa personer.

## B:

Kommande sprint kommer även den handla mycket om inlärning och uppstart av själva projektet men även produktion av faktisk kod. Det kommer alltså även då vara svårt att utföra några konkreta passande tester för Udemy-kursen. Men målet är att vi ska utföra relevanta tester för de komponenter som vi utvecklar i nästa sprint.

#### $A \rightarrow B$ :

För att se till att gruppen levererar värde kommer vi att kontinuerligt under Udemy-kursen att se till att det vi lär oss fungerar och går att applicera. Detta gör vi genom att kontinuerligt köra koden på en emulator.

The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process:

## A:

De individuella KPI:er presenteras med sitt medelvärde. De KPI:er som vi har valt och dess resultat från första sprinten är följande:

- Upplevd arbetsbelastning på individnivå: 2,9 av 5
- Hur väl varje individ upplever att de uppfyllt sprintens krav: 3,9 av 5
- Avklarad Velocity: 80
- Värdelevererande velocity: 0

Denna sprinten fokuserade vi på att lära oss verktygen som vi ska använda oss av i resten av projektet. Vi anser att vi måste öka den värdelevererande velocityn. Detta betyder att vi måste fokusera på värde för kunden och inte endast på värde för gruppen.

Vi är relativt nöjda med resultaten för upplevd arbetsbelastning och hur väl sprintens krav möttes. Vi anser dock att vi inte än har hittat ett sätt för att öka siffran för hur väl sprintens krav möttes utan att påverka den upplevda arbetsbelastningen negativt. Den upplevda arbetsbelastningen var relativt jämn över gruppen, några upplevde den som lite över medel och några under, detta kan bero på vilka och hur mycket kunskaper som gruppmedlemmarna började projektet med. Medelvärdet för hur sprintens krav möttes sänks på grund av att en av medlemmarna inte kunnat närvara vid reflektionsmötet. Med detta inräknat visar värdet att medlemmarna upplever det som att de till hög grad uppfyllt sprintens krav.

## B:

Kommande vecka aspirerar vi att ha levererat kod och vi har tanken att kontinuerligt revidera våra KPI:er för att vara anpassade efter det aktuella arbetet. Vårt mål är att en så stor del som möjligt av vår nedlagda tid är värdeskapande, att arbetsbelastningen känns rimlig för gruppmedlemmarna och att samtliga mår bra. Vi har även som mål att dessa siffror ska öka från föregående vecka.

## $A \rightarrow B$ :

Vi måste säkerställa att en ökning av arbetsbelastningen inte sker på bekostnad av gruppens välmående. Vi måste alltså hitta en balans mellan våra KPI:er. Vi måste diskutera öppet om hur vi ska hantera olika målkonflikter.

# **Social Contract and Effort**

Your social contract, i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives):

#### A:

När vi skrev vårt första social contract utgick vi från en mall. Vi har sedan dess uppdaterat det efter att vi märkt att vi behövde klara riktlinjer för var vår kommunikation ska ske och var vi sparar och delar filer. Vi har följt det som bestämts och skrivits in i vårt sociala kontrakt väl.

# B:

Vi vill att vårt social contract ska fungera lika bra som det gör just nu och reflektera verkligheten. Hittills har vi lagt mycket fokus på inlärning, men framåt kommer våra uppgifter se annorlunda ut. Vårt mål är att ha ett universellt kontrakt som fungerar som en grund för allt arbete.

## $A \rightarrow B$ :

För att kunna utveckla vårt sociala kontrakt så är det viktigt att vi tar upp inom gruppen när saker inte fungerar som vi vill och sätter oss ner och diskuterar hur vi vill att det ska fungera, varav vi därefter uppdaterar vårt kontrakt. Vi måste därmed aktivt avsätta tid till detta, när det behövs.

The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation):

# A:

Hittills i projektet har vi inte haft ett gemensamt system för att dokumentera hur många timmar vi har arbetat. Eftersom det mesta arbetet i uppstarten har bestått av planering och gemensamt arbete för att få en bra grund för vårt fortsatta arbete har vi ännu inte märkt av stora negativa effekter av att inte mäta tiden. Vi har dock insett att detta kommer att vara

nödvändigt i det fortsatta projektet. Tiden vi har lagt på vårt gemensamma arbete och möten upplever vi ha använts effektivt och vi har alla bidragit till våra leveranser.

## B:

I nästa sprint vill vi att alla dokumenterat hur många timmar de lagt på arbetet med projektet för att skapa en bättre överblick över gruppens arbete samt våra individuella arbeten. Detta gör att vi genom jämförelse av lagd tid i relation med adderat värde enklare kan upptäcka ifall vårt arbetssätt är ineffektivt och isåfall tidigt få chans att revidera det.

#### $A \rightarrow B$ :

För att göra detta så ska ska vi skapa ett gemensamt excel-dokument som alla har tillgång till, där alla rapporterar sina timmar lagda på projektet. Vi kommer även följa upp arbetet med tidsloggarna, detta genom att påminna varandra och kontrollera att alla har fyllt i sina timmar för veckan.

# Design decisions and product structure

How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value:

## A:

Under denna sprinten har vi inte gjort några större designbeslut då vi fokuserat på att lära oss. Vi har valt att använda oss av react-native vilket underlättar för kunden då man kan deploya till både iOS och Android - vilket ger kunden ett stort värde ifall de väljer att fortsätta med utvecklingen av appen. Vidare har vi fokuserat mycket på det estetiska i form av wireframe vilket gett oss mycket information om vad som tillför värde och hur man tillför så mycket värde som möjligt så fort som möjligt. Vi har utöver detta fått ta del av Blomsterlandets logotyp och färgskalor. Vi har bestämt oss för att använda dummies där det går så att vi inte slösar för mycket tid på att se till att sånt som inte levererar direkt värde fungerar.

# B:

Vi ska påbörja vårt (estetiska) designdokument så att alla i gruppen har en referens för hur de olika komponenterna i appen ska se ut. Det tillför värde då att appens utséende blir enhetligt och ser (förhoppningsvis) seriöst ut. Vidare ska vi göra en domänmodell och börja processen med att välja exakt vilka bibliotek och tjänster vi vill använda för att tillföra så mycket värde som möjligt till Blomsterlandet.

## **A**→**B**:

Göra en mer detaljerad och slutgiltig mockup av appen och dess komponenter så att vi är överens om hur designen ser ut. Detta gör att vi har en mall att följa, och på så sätt tillföra med värde till kunden snabbare.

Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents):

#### A:

Eftersom att vi inte har börjat med det tekniska arbetet än så har vi inte skapat någon teknisk dokumentation. Vi har arbetat mycket med penna och papper för att ta fram skisser och wireframe av appen, och dessa har baserats på de use cases vi tagit fram som vi anser levererar mest värde till kunden.

## B:

Nästa sprint vill vi försöka göra en hel del med teknisk dokumentation, så att vi kan sätta igång att programmera direkt efter lovet. Vårt mål är en första revision av domänmodellen, uml, interaktionsdiagram (för de fallen då det kan vara bra, exempelvis vid login).

## A→B:

För att skriva vår tekniska dokumentation måste vi påbörja vårt arbete.

# How you use and update your documentation throughout the sprints:

#### A:

Då vi under veckan inte skrivit någon teknisk dokumentation och därför inte besitter någon sådan, så har vi inte uppdaterat och använt den.

## B:

Vi önskar att använda och arbeta med vår tekniska dokumentation när vi påbörjat arbetet.

#### A→B:

För att skriva vår tekniska dokumentation måste vi påbörja vårt arbete.

## How you ensure code quality and enforce coding standards:

# A:

Under denna veckan har vi inte producerat någon kod till arbetet och därför inte börjat behandla vår kodstandard. Under vårt lärande har vi dock använt oss av eslint som man kan konfigurera för att linta javascript baserat på ett specificerat regelverk. På så sätt kan man bestämma hur man vill att koden ska se ut, och enforcea det genom linting.

## B:

Nästa sprint kommer ej heller involvera att producera kod till projektet. Målet är att när vi börjar producera kod att utöver använda eslint använda oss utav CI (Continuous Integration), exempelvis Travis.

#### A→B:

För att se till att allas kod lintas på samma sätt så ska vi bestämma vilket eslint-regelverk vi vill använda.

# **Application of Scrum**

The roles you have used within the team and their impact on your work:

## A:

Denna sprinten har vi inte haft givna roller då våra User Stories handlat om inlärning, och vi har inte heller känt ett behov av en Scrum Master. Det har fungerat väl men det hade varit bra att t.ex. alltid ha en mötesledare.

## B:

Tills den sprinten då vi börjar med User Stories som inte endast handlar om inlärning, så kommer vi att välja en Scrum Master per sprint.

#### A→B:

Vi kommer att utse en Scrum Master och diskutera vad denna person har för ansvar.

# The agile practices you have used and their impact on your work:

## A:

Denna sprinten har vi använt oss av Scrum, wireframing och versionshantering. Vi har lärt oss att vi måste specificera våra acceptance criterias bättre. Vi har påbörjat nedbrytningen av User Stories samt omprioriterat project backloggen för att leverera mer värde till kunden snabbare.

#### B:

Vi vill i framtiden arbeta i mindre arbetsgrupper, exempelvis med parprogrammering. Vi vill ha mer specifika acceptance criterias. Vi vill också fortsätta omprioritera vår project backlog för att skapa värde så snabbt som möjligt.

## **A**→**B**:

För att dela upp gruppen i mindre arbetsgrupper ska vi skapa grupper som har liknande intressen och prioriteringar samt kompletterande kunskapsprofiler. Vi ska diskutera och omprioritera vår backlog i grupp, med en tydlig vision för vad som levererar värde för kunden. Utifrån vår wireframe kan vi bryta ner appens flöde till de mest essentiella beståndsdelarna.

The sprint review and how it relates to your scope and customer value (in the first weeks in terms of the outcome of the current week's exercise; in later weeks in terms of your meetings with the product owner):

# A:

I veckans sprint review har vi diskuterat vad vi fått ut av mötet med Blomsterlandet samt hur det har gått för alla med installationsprocessen och inlärandet under sprinten. Vi har diskuterat värdet vi har skapat för gruppen samt det som vi har skapat för Blomsterlandet.

### B:

Nästa gång vi har en sprint review har vi som mål att det ska ske på ett mer strukturerat sätt.

#### $A \rightarrow B$

För att uppnå detta ska vi skapa en mall som vi kan utgår ifrån för att utvärdera vårt arbete under sprinten.

Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them):

## A:

Under sprinten har vi lärt oss av en tutorial på udemy för att sedan komplettera med hjälp av varandra där det behövts. Tutorialen går igenom react-native och man får följa med utvecklingen av dels en album-app och sen även en autentiserings-app. Genom att testa sig fram har vi fått lära oss om ramverket och kringliggande teknologier. För att lära oss att använda versionshantering har vi använt oss av en interaktiv git-tutorial samt fått hjälp av varandra. För att använda oss av vår scrum board (Trello) på ett effektivt sätt har vi baserat grunden på andras, och anpassat den efter vårt projekt.

#### B:

Målet är att alla tills slutet av nästa sprint ska kunna använda git och react-native på ett naturligt sätt. Vi ska bli bättre på att använda oss av vår scrum board.

#### A→B:

För att uppnå detta ska alla ha gått igenom alla relevanta tutorials och material. Man ska även ha provat sig fram lite på egen hand. Genom att använda vår scrum board mer för att visa laget hur långt varje individ har kommit blir den en mer naturlig del av vår process.

Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?):

#### A:

I "The New User Story Backlog is a Map" skriver Jeff Patton om att det är viktigt att inte behandla sina Epics som något ouppnåeligt, utan att man istället ska se på dem som kontext och som en "ryggrad" till sitt projekt. Han skriver också att det är viktigt att gå igenom sin map för att testa det och få en överblick. Detta har vi använt oss av när vi skrivit våra User Stories och speciellt våra epics - då vi skrivit våra epics så att de ger kontext snarare än att vara något ouppnåeligt. Vi har dock inte lagt upp vår backlog som en sorts historia då vi inte känner att vi har tid för det, utan vi försöker istället planera våra sprints som "små" historier.

#### B

Vi vill lära oss mer om olika agila metoder så att vi kan implementera dessa för att underlätta och förbättra vår process.

#### **A**→**B**:

Vi måste aktivt läsa på om dessa metoder och implementera dessa i vårt dagliga arbete.