



**Tiempo estimado:** 1.5 horas

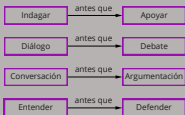


## Instrucciones

### Parte 1: (10 min) Focalizar

Esta parte de la actividad busca enfocar al equipo en el propósito de la retrospectiva. Procure hacer conciencia que no se trata de buscar culpables sino de mejorar.

Plantee las siguientes cuatro frases al grupo y pregunte qué opinan. En dónde piensan que es más conveniente estar en la parte izquierda o en la parte derecha.



### Parte 2: (15 min) Generación de ideas

1. Distribuir entre los miembros del equipo los cuadros del diagrama ubicado a la derecha.
2. Cada integrante piensa en tres ideas para mejorar el funcionamiento del equipo y las escribe en las tarjetas de colores.
3. Cada uno de los integrantes revisa las tarjetas de su compañero siguiendo el flujo del diagrama y escribe nuevas tarjetas relacionadas o no con las que ya estaban. Al terminar, realiza el mismo proceso con las tarjetas del siguiente compañero en el flujo hasta llegar a su cuadro.

Recomendación: Piensen en aquellas cosas que realmente dificultaron el trabajo en equipo y la efectividad del mismo.

### Parte 3: (5 min) Filtrar ideas

1. Cada integrante revisa su cuadro, agrupa ideas por temas y escoge las tres que le parecen más relevantes para mejorar el funcionamiento del equipo.
2. Ubicar las ideas seleccionadas en el Cuadro de ideas.

### Parte 4: (15 min) Seleccionar prioridades

1. Cada integrante expone a los demás las ideas que escogió y por qué.
2. El equipo vota y escoge 3 ideas.

### Parte 5: (10 min) Elaborar plan de acción

Proponer las acciones necesarias para lograr la mejora necesaria. Consignar el aspecto y las acciones en la sección acciones de mejora.

Referencia:

Derby, Esther, Larsen, Diana. "Agile Retrospectives: Making Good Teams Great", de Esther Derby y Diana Larsen. The Pragmatic Bookshelf. 2006.

Cambiar  
constantemente  
el controlador en  
las sesion de pari  
programming

Leer la  
documentación  
de la semana lo  
más pronto  
posible

Actualizar el  
tablero al  
hacer uso de  
la herramienta  
Zenhub

Seguir apoyándose en los conocimientos de los integrantes del equipo de trabajo, a través de sesiones de programación en grupo

Contar con la experiencia de cada uno de los integrantes del equipo en los diferentes temas

Seguir realizando las reuniones de seguimiento técnico para apoyar el trabajo según conocimiento

Actualizar de manera constante el tablero de trabajo

Realizar actualización de las tareas del tablero para conocer el estado real de la HU

Utilizar otras herramientas que nos permitan analizar el rendimiento del sprint

La reunión de seguimiento de mitad de semana, hacerla a más tardar el miércoles

Reuniones de seguimiento con el fin de identificar los problemas en el desarrollo de la HU

Agendar Reunión con tutores de ser necesario

Realizar una reunión adicional de seguimiento

Aplicar mejores estrategias para hacer las

Asegurar que el APK final del

Definir una reunión para los problemas presentados en la implementación de la aplicación

Abarcar una historia a la vez para apreciar progreso en burndown chart

revisión del plan de trabajo

Definición de actividades al inicio de la semana

Realizar más sesiones de programación en pares

Realizar más sesiones de programación en pares para el flujo de trabajo para que las HU se cumplan en los tiempos esperados

Actualizar de  
manera  
constante el  
tablero de  
tareas

frecuencia

Realizar

Destinar en la  
planeación del  
sprint un par de  
sesiones para pair  
programming  
asignando fecha y  
hora

Resolver los  
codelab, con el fin  
de tener un  
conocimiento base  
para la  
implementación de  
la HU

d programar sesiones  
técnicas. n

OTICIAL para  
resolver dudas

Mantener e incrementar las reuniones de seguimiento

Aprender el manejo correcto de Zenhub para el seguimiento de las tareas

Asignar un integrante del equipo para la verificación del avance de las tareas

Seguir realizando aportes con base a los conocimientos individuales

resolver oportunamente las dudas relacionadas a codelabs con los tutores

Seguir ejemplos de programación donde se aplique la arquitectura propuesta

Resolver los codelab, con el fin de tener un conocimiento base para la implementación de la HU

Actualizar de manera constante el tablero de tareas

Destinar en la planeación del sprint un par de sesiones para pair programming asignando fecha y hora

Abarcar una historia a la vez para apreciar progreso en burndown chart

Definición de actividades al inicio de la semana

Actualizar el tablero de seguimiento teniendo en cuenta las historias de usuario

Puntos de votación

Aspectos que el equipo decide mejorar. Acciones que se van a implementar con el fin de lograr la mejora.

1. Destinar en la planeación del sprint un par de sesiones para pair programming asignando fecha y hora
2. Abarcar una historia a la vez para apreciar progreso en burndown chart
3. Actualizar de manera constante el tablero de tareas. Asignar un integrante del equipo para la verificación del avance de las tareas
4. Aprender el manejo correcto de Zenhub para el seguimiento de las tareas