

Atividade de extensão

Imprimir

Concorrendo ao edital: Edital para Apoio às Atividades de Extensão a serem Realizadas na UFSCar em 2016.	
Programa: 23112.004600/2008-76 – Apoio ao Uso de Software Livre	
Nº. processo: —	Reoferta: Não
Título da Atividade: Introdução ao Desenvolvimento Android - Móble US	

Coordenador: YEDA REGINA VENTURINI	
Setor do coordenador: DComp - Departamento de Computação	
Ingresso na universidade: 11/02/2008	Cargo: Professor Ensino Superior
Titulação do coordenador: Doutorado	

Setor responsável: DComp - Departamento de Computação	
Abrangência na UFSCar: Intradepartamental	
Início da atividade: 27/04/2016	Término da atividade: 30/11/2016
Outros setores envolvidos: —	
Linha programática: Educação Profissional "Aprendizagem profissional, qualificação profissional, ensino técnico, ensino profissional."	
Grande Área: (Classificação CNPQ) Ciências Exatas e da Terra	
Área Temática principal: Tecnologia e Produção	Área Temática secundária: Tecnologia e Produção

Tipo de atividade: Curso	Subtipo de atividade: Treinamento e qualificação profissional
Resumo: Com o crescimento da área mobile nos últimos anos, o desenvolvimento mobile tem se mostrado uma habilidade quase obrigatória para os profissionais que desejam se destacar para o mercado de trabalho ou simplesmente tornar suas próprias ideias realidade. O curso tem por objetivo introduzir os participantes ao desenvolvimento mobile, trabalhando com encontros semanais onde trabalharemos com o Android Studio, ferramenta oficial do google para desenvolvimento Android, a princípio estudando a construção das telas e a correta programação java com respeito ao ciclo de vida do Android, passando pela comunicação app - servidor através do consumo de uma API de exemplo e encerrando com o desenvolvimento de pequenos projetos pessoais dos participantes, que serão convidados a publicar gratuitamente o app através do account developer da Móble US se assim desejarem.	
Público Alvo: Alunos da UFSCar em geral serão aceitos, assim como de outras instituições que tiverem interesse, respeitando a necessidade de possuir noções básicas de html e/ou programação e dando preferência aos alunos de Bacharel em Ciência da Computação, caso o número máximo de vagas seja excedido.	
Previsão de público / Entidade alvo: 45	
Previsão do número de exames, perícias e laudos realizados em laboratórios / depto: —	
Comunidade Atingida: Interna e externa	
Parceria Externa: —	
Tipo de Financiamento: —	
Recurso: ProEx: 0.00 - Externos: 0.00	
Palavras-chave: 1 - "Mobile", 2 - "Android" e 3 - "Java 4"	
Local da atividade: Na UFSCar	
Informações complementares:	

Esta modalidade de curso foi oferecida em 2015, com sucesso, e agora está sendo formalizada como projeto de extensão, de forma a ampliar sua oferta e permitir a continuidade.

Facebook: <https://www.facebook.com/mobileufscarsorocaba>

Instagram: <https://instagram.com/mobileufscarsorocaba/>

Twitter: <https://twitter.com/mobileufscarsor>

O curso será ofertado no 1o e 2o semestre de 2016.

Informações para contato:

Contato: vinniciusfs@hotmail.com

Status:

em tramitação - 24/03/2016

Data da Aprovação:

—

Detalhamento**Apresentação e justificativas:**

O Android é um dos principais sistemas para dispositivos mobile nos dias de hoje, tendo como destaque o grande número de aparelhos que o utilizam pelo mundo todo, englobando diversas marcas. Com uma interface de usuário baseada na manipulação direta, o Android é projetado principalmente para dispositivos móveis com tela sensível ao toque como smartphones e tablets; com interface específica para TV (Android TV), carro (Android Auto) e relógio de pulso (Android Wear).

Sendo assim, principalmente devido ao crescimento constante do uso de aparelhos mobile pela população geral nos últimos anos, atualmente ultrapassando o uso de microcomputadores e afins, a capacidade de desenvolver aplicações nativas é praticamente imprescindível para os profissionais que pretendem ingressar no mercado de trabalho ou desenvolver suas próprias ideias.

Objetivos:

Pode se destacar como principais objetivos:

- A formação dos alunos e da comunidade local com interesse em desenvolvimento de aplicações mobile.
- Estudo do desenvolvimento de aplicativos Android através da IDE oficial da Google, o Android Studio, e a familiarização com sua interface e particularidades.
- Capacitação de profissionais capazes de desenvolver aplicações reais para dispositivos mobile com sistema operacional Android, desde o planejamento do app até a publicação na Play Store.

Outras Informações Pertinentes:

A princípio a atividade será realizada através de encontros semanais com duração de 4h, podendo ser um ou dois encontros na semana, de acordo com a dificuldade do tema abordado.

Durante a etapa final, quando os participantes estarão desenvolvendo suas aplicações, manteremos o espaço aberto para eles se reunirem e

trabalharem na aplicação pelo menos três vezes por semana, afim de incentivar o trabalho em equipe e facilitar que todos possam tirar duvidas com os responsáveis e demais colegas.

Durante este tempo também teremos algumas palestras e workshops sobre temas relacionados ao desenvolvimento mobile, podendo ser chamados convidados de fora para falar sobre temas como particularidades da Play Store e noções básicas sobre a ferramenta UNITY3D, que possivelmente ocorrerão em sábados, devido a necessidade de maior tempo livre para as atividades.

Ao final do curso os alunos apresentarão o aplicativo que desenvolveram em um evento de encerramento, validando que foram capazes de assimilar o conteúdo e coloca-lo em prática.

Equipe de trabalho

Servidores

YEDA REGINA VENTURINI	Coordenador - Professor Ensino Superior (DComp)		
Atividades:	Ano Previstas Efetivas		
MBA em Gestão de TI e Computação em Nuvem	2017	24 hs	0 hs
6ª Mini Maratona de Programação UFSCar-Sorocaba	2016	20 hs	0 hs
Introdução ao Desenvolvimento Android - MóBILE US	2016	30 hs	0 hs
TIEMI CHRISTINE SAKATA	Professor Ensino Superior (DComp)		
Atividades:	Ano Previstas Efetivas		
Vivência em ambiente empresarial na área de computação	2016	40 hs	0 hs
6ª Mini Maratona de Programação UFSCar-Sorocaba	2016	20 hs	0 hs
Introdução ao Desenvolvimento Android - MóBILE US	2016	20 hs	0 hs

Alunos de graduação

VINNICIUS FERREIRA DA SILVA	bolsista de extensão - ProEx
THIAGO MARTINS DE JESUS	voluntário
JONATHAN ANDRE NUNES DA SILVA	voluntário

MATHEUS DA SILVA JESUS	voluntário
LUCAS TADEU DE OLIVEIRA BUZZO	voluntário
DANIELLE LAIZI NAKACHIMA	voluntário
LUIZ MIGUEL DA SILVA	voluntário

Total: 9 participantes

Curso

Nome do curso: Introdução ao Desenvolvimento Android - Móble US	
Data Inicial da Inscrição: 04/04/2016	Data Final da Inscrição: 27/04/2016
Modalidade de oferta: Presencial	Certificado UFSCar: Não
Número de Vagas: 45	Carga Horária: 128
Local da Inscrição: https://www.facebook.com/mobileufscarsorocaba	
Turno: Integral	
Critério de Seleção: Noções básicas de html e/ou programação e dando preferência aos alunos de Bacharel em Ciência da Computação.	
Forma de Avaliação: Desenvolvimento de uma aplicação mobile e apresentação, sendo convidados a publicar gratuitamente o app através do account developer da Móble US.	

Recursos ProEx

Orçamento			
Alínea / Descrição	Solicitado	Concedido	Gasto
Diárias Pessoal Civil: —			
Material de Consumo: —			
Material Permanente: —			

OST Pessoa Física: —			
OST Pessoa Jurídica: —			
Passagens: —			
Total de recurso:			

Bolsas de Extensão												
	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Solicitada					1	1	1	1	1	1	1	
Concedida												
Efetivadas												

Atividade do Bolsista (Monitor no caso de ACIEPE):

Esta atividade é uma iniciativa dos alunos, sendo organizada e conduzida por estes, com o apoio e acompanhamento dos docentes envolvidos. O curso já foi ministrado com sucesso ano passado, desta forma, pretende-se melhor organizá-lo e expandi-lo com o trabalho de um bolsista.

A organização e elaboração dos módulos ocorrem também no mês de julho, portanto não há sentido na interrupção neste mês.

Justificativa da Solicitação à ProEx de Recursos e Bolsas de Extensão para Alunos de Graduação:

—