

## Atividade de extensão

Imprimir

<b>Concorrendo ao edital:</b> Edital para Apoio às Atividades de Extensão a serem Realizadas na UFSCar em 2016.	
<b>Programa:</b> 23112.004018/2011-32 – Gestão da Criação, Treinamento, Incubação, Pesquisa e Desenvolvimento e Inovação (PeDel) e Transferência de Tecnologia de Empreendimentos de Base Tecnológica.	
<b>Nº. processo:</b> —	<b>Reoferta:</b> Não
<b>Título da Atividade:</b> Avaliando a interação-humano computador em aplicações para dispositivos móveis	

<b>Coordenador:</b> LUCIANA APARECIDA MARTINEZ ZAINA	
<b>Setor do coordenador:</b> DComp - Departamento de Computação	
<b>Ingresso na universidade:</b> 28/01/2009	<b>Cargo:</b> Professor Ensino Superior
<b>Titulação do coordenador:</b> Doutorado	

<b>Setor responsável:</b> DComp - Departamento de Computação	
<b>Abrangência na UFSCar:</b> Intradepartamental	
<b>Início da atividade:</b> 02/05/2016	<b>Término da atividade:</b> 30/11/2016
<b>Outros setores envolvidos:</b> —	
<b>Linha programática:</b> Educação Continuada "Processos de qualificação profissional (educação continuada - educação permanente), de caráter seqüencial e planejada a médio e longo prazo, articulada ao processo de trabalho do profissional."	
<b>Grande Área:</b> (Classificação CNPQ) Ciências Exatas e da Terra	
<b>Área Temática principal:</b> Tecnologia e Produção	<b>Área Temática secundária:</b> —
<b>Tipo de atividade:</b> Curso	<b>Subtipo de atividade:</b> Atualização
<b>Resumo:</b> O uso de dispositivos móveis tem sido crescente no mundo todo. Contudo, ainda há uma lacuna nos estudos sobre a avaliação da Interação Humano-Computador em aplicações para dispositivos móveis já que as plataformas possuem diferentes diretrizes de desenvolvimento. Este projeto tem como objetivo montar um grupo de trabalho composto por alunos de graduação e pós-graduação em Ciência da Computação e profissionais de TI da região que investigarão o uso das técnicas de avaliação no contexto de aplicações para dispositivos móveis. Como resultado objetiva-se motivar a reflexão sobre a necessidade de avaliar a interação das aplicações para dispositivos móveis que tem sido amplamente desenvolvidas. Tanto alunos como profissionais de TI são potenciais desenvolvedores de tais aplicações.	
<b>Público Alvo:</b> Alunos de graduação e pós-graduação em Ciência da Computação do campus Sorocaba e profissionais de TI da região de Sorocaba.	

<b>Previsão de público / Entidade alvo:</b> 30	
<b>Previsão do número de exames, perícias e laudos realizados em laboratórios / depto:</b> 7	
<b>Comunidade Atingida:</b> Interna e externa	
<b>Parceria Externa:</b> —	
<b>Tipo de Financiamento:</b> —	
<b>Recurso:</b> ProEx: 0.00 - Externos: 0.00	
<b>Palavras-chave:</b> 1 - "avaliação em IHC", 2 - "dispositivos móveis" e 3 - "aplicações de software"	
<b>Local da atividade:</b> Na UFSCar	
<b>Informações complementares:</b> Através desta atividade os participantes terão contato com diversas técnicas de avaliação em IHC, aplicando na prática tais conceitos e podendo avaliar a real eficácia das práticas já existentes. Embora as técnicas de avaliação costumem ser vistas em disciplinas de IHC da graduação seu uso em dispositivos móveis não é habitual. Para o desenvolvimento da atividade será utilizado um laboratório pertencente ao Departamento de Computação do campus e dispositivos móveis que pertencem ao grupo de pesquisa do LERIS. A atividade terá encontros semanais de quatro horas cada, sendo fundamental um período de preparação de artefatos (ferramentas, materiais de apoio, exemplos didáticos, etc) para condução da atividade. Durante a atividade pretende-se coletar junto aos participantes suas percepções sobre o uso das técnicas. Portanto, será necessário um período de análise após os encontros para consolidação dos dados coletados.	
<b>Informações para contato:</b> lzaina@ufscar.br	
<b>Status:</b> em tramitação - 14/03/2016	<b>Data da Aprovação:</b> —

## Detalhamento

### Apresentação e justificativas:

A atividade possibilitará aos participantes desenvolver habilidades sobre avaliação de IHC em software para dispositivos móveis. Além da apresentação dos fundamentos e conceitos envolvidos, os participantes terão a oportunidade de aplicá-los em softwares reais. Embora alguns dos conceitos abordados na atividade sejam estudados nos cursos de computação, estes na maior parte dos casos, não são aplicados em em dispositivo móveis ficando muitas vezes apenas nos fundamentos. Atualmente, a coordenadora da atividade tem realizado pesquisas na área de desenvolvimento de aplicações móveis sob o viés de experiência do usuário (UX - User eXperience) e também ministra disciplinas na área de Engenharia de Software e IHC para graduação e pós graduação. Além das habilidades técnicas que serão desenvolvidas, a coordenadora do projeto terá a oportunidade de observar a aceitação da metodologias adotadas atualmente para avaliação em IHC quando estas são aplicadas em dispositivos móveis. Para a realização prática da atividade serão escolhidas aplicações de um dado domínio como por exemplo cidades inteligentes, aprendizagem eletrônica, etc. escolhidas posteriormente.

### Objetivos:

O objetivo acadêmico é apresentar aos participantes as técnicas atualmente utilizadas para avaliação de IHC e coletar a impressão deste público sobre a aplicabilidade destas em aplicações para dispositivos móveis. Também acredita-se que tal atividade fomentará discussões a partir da formação do grupo de trabalho composto por alunos de graduação e pós-graduação em Ciência da Computação e profissionais de TI da região. Acredita-se que haverá um ganho para sociedade, pois a atividade estimulará a reflexão dos futuros desenvolvedores de aplicações para dispositivos móveis sobre a importância em avaliar a IHC.

Pode-se destacar como metas:

- Formação dos alunos e da comunidade de Tecnologia da Informação interessada no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis.
- Investigação e discussão sobre as atuais técnicas de IHC utilizadas para avaliação.
- Aplicação das técnicas de forma prática para avaliação de aplicativos.
- Coleta e análise da aceitação das técnicas no contexto estudado sob o ponto de vista dos participantes.

#### Outras Informações Pertinentes:

A atividade será realizada através de encontros semanais com duração de 4 horas cada. Além da coordenação da professora será necessário o suporte de um aluno de graduação que auxiliará na preparação, acompanhamento e análise dos resultados do projeto de extensão.

O projeto de extensão se divide em 3 fases, sendo que a fase 2 será ministrada no formato de um curso com apresentação das técnicas de avaliação em IHC e realização de uma atividade na prática. Os participantes da atividade receberão um certificado.

As etapas que compõem o projeto são:

- Etapa 1 (maio e julho): preparação da atividade, artefatos que serão utilizados, período de divulgação do projeto, inscrições e seleção dos participantes, escolha das aplicações que serão avaliadas. O bolsista irá organizar o material durante o mês de julho.
- Etapa 2 (agosto à outubro): encontros na UFSCAR onde os participantes irão estudar os fundamentos; e planejar, aplicar e testar os conhecimentos avaliando na prática aplicações reais. Ao final da etapa os participantes irão escrever um relatório de avaliação para consolidar os conhecimentos adquiridos. Também será aplicado aos participantes um questionário de retroalimentação sobre a atividade e sobre as técnicas de avaliação atualmente utilizadas e sua aceitação para desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Nesta etapa, será emitido o certificado de participação aos participantes sob o título "Métodos e técnicas de avaliação em IHC", certificado descrito nesta proposta.
- Etapa 3 (novembro): o aluno de graduação e o coordenador do projeto irão os relatórios e os questionários de retroalimentação. A partir dos resultados será possível observar a efetividade das técnicas estudadas.

## Equipe de trabalho

### Servidores


LUCIANA APARECIDA MARTINEZ ZAINA	<b>Coordenador</b> - Professor Ensino Superior (DComp)		
<b>Atividades:</b>	<b>Ano</b>	<b>Previstas</b>	<b>Efetivas</b>
Design da interação do usuário para sistemas ERP	2013	80 hs	0 hs
	2014	100 hs	0 hs
	2015	30 hs	0 hs
Plano Diretor Ambiental do Município de São Roque	2015	60 hs	0 hs
	2016	60 hs	0 hs
MBA em Gestão de TI e Computação em Nuvem	2016	48 hs	0 hs
	2017	16 hs	0 hs
Avaliando a interação-humano computador em aplicações para dispositivos móveis	2016	40 hs	0 hs
TIEMI CHRISTINE SAKATA	Professor Ensino Superior (DComp)		
<b>Atividades:</b>	<b>Ano</b>	<b>Previstas</b>	<b>Efetivas</b>
Vivência em ambiente empresarial na área de computação	2016	40 hs	0 hs
Avaliando a interação-humano computador em aplicações para dispositivos móveis	2016	20 hs	0 hs

MARIO AUGUSTO DE SOUZA LIZIER	Professor Ensino Superior (DComp)
<b>Atividades:</b> Avaliando a interação-humano computador em aplicações para dispositivos móveis	<b>Ano Previstas</b> 2016 <b>Efetivas</b> 20 hs    0 hs

<b>Participante a definir</b>
1 ALUNO(S) DE GRADUAÇÃO DA UFSCAR - COM BOLSA PROEX

Total: 4 participantes

## Curso

<b>Nome do curso:</b> Métodos e técnicas de avaliação em IHC	
<b>Data Inicial da Inscrição:</b> 15/05/2016	<b>Data Final da Inscrição:</b> 15/06/2016
<b>Modalidade de oferta:</b> Presencial	<b>Certificado UFSCar:</b> Sim -  Frente
<b>Número de Vagas:</b> 25	<b>Carga Horária:</b> 32
<b>Local da Inscrição:</b> Internet	
<b>Turno:</b> Vespertino	
<b>Critério de Seleção:</b> Haverá a reserva de 5 vagas para profissionais de TI da comunidade externa. Para as demais vagas será considerado o seguinte critério: prioridade aos alunos de 2012, 2013, 2014 e 2015.	
<b>Forma de Avaliação:</b> Monitoração da participação dos alunos nas atividades através de listas de presença e da entrega do relatório final de avaliação. A emissão do certificado de participação será realizada para aqueles que tiverem 75% de presença e finalizarem o relatório.	

## Recursos ProEx

Orçamento			
Alínea / Descrição	Solicitado	Concedido	Gasto
Diárias Pessoal Civil: —			
Material de Consumo: —			
Material Permanente: —			
OST Pessoa Física: —			
OST Pessoa Jurídica: —			
Passagens: —			
Total de recurso:			

Bolsas de Extensão												
	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
<b>Solicitada</b>					1	1	1	1	1	1	1	
<b>Concedida</b>												
<b>Efetivadas</b>												

**Atividade do Bolsista (Monitor no caso de ACIEPE):**

O bolsista da atividade atuará no apoio da elaboração dos artefatos de planejamento, execução e acompanhamento das tarefas das atividades dos participantes. Estudará diferentes técnicas e métodos de avaliação em IHC e auxiliará na preparação da atividade. Após a finalização dos encontros com os participantes auxiliará a coordenadora do projeto na avaliação dos resultados.

Atividades do bolsista:

1. Auxiliar na elaboração de artefatos de apoio à atividade: formulários de planejamento, acompanhamento e análise dos resultados.
2. Estudar métodos e técnicas de avaliação em IHC.
3. Auxiliar na preparação do material de apoio.
4. Acompanhar, juntamente com o coordenador da atividade, o planejamento, execução e análise dos dados.
5. Auxiliar na análise dos resultados.

**Justificativa da Solicitação à ProEx de Recursos e Bolsas de Extensão para Alunos de Graduação:**

—