

Atividade de extensão

[Imprimir](#)

Programa: 23112.002323/2009-07 – Estudo de Linguagens de Programação de Computadores	
Nº. processo: 23112.001289/2015-15	Reoferta: Não
Título da Atividade: Ruby: um novo conceito de linguagem de programação	

Coordenador: LUCIANA APARECIDA MARTINEZ ZAINA	
Sector do coordenador: DComp - Departamento de Computação	
Ingresso na universidade: 28/01/2009	Cargo: Professor Ensino Superior
Titulação do coordenador: Doutorado	

Sector responsável: DComp - Departamento de Computação	
Abrangência na UFSCar: Intradepartamental	
Início da atividade: 27/04/2015	Término da atividade: 30/06/2015
Outros setores envolvidos: —	
Linha programática: Educação Continuada "Processos de qualificação profissional (educação continuada - educação permanente), de caráter sequencial e planejada a médio e longo prazo, articulada ao processo de trabalho do profissional."	
Grande Área: (Classificação CNPQ) Ciências Exatas e da Terra	
Área Temática principal: Educação	Área Temática secundária: Tecnologia e Produção
Tipo de atividade: Curso	Subtipo de atividade: Treinamento e qualificação profissional
Resumo: O crescimento do acesso a web através e diferentes dispositivos tem pressionado o surgimento de diferentes linguagens de programação. Ruby é uma linguagem de programação foi criada no Japão em 1995 e vem revolucionando a web desde então. O objetivo desta atividade é formar um grupo de estudos sobre as particularidades da linguagem Python. Com a coordenação da professora responsável pela atividade, as ações previstas são: reuniões semanais, atividades práticas e discussões sobre as características da linguagem. Através desta atividade deseja realizar a formação de profissionais cientes desta tecnologia emergente.	
Público Alvo: Alunos dos diversos cursos da UFSCar Sorocaba, analistas de sistemas e técnicos em informática da UFSCar Sorocaba, alunos do ensino superior na área de computação e profissionais de TI da região de Sorocaba.	
Previsão de público / Entidade alvo: 30	

Previsão do número de exames, perícias e laudos realizados em laboratórios / depto: 1	
Comunidade Atingida: Interna e externa	
Parceria Externa: —	
Tipo de Financiamento: —	
Recurso: ProEx: 0.00 - Externos: 0.00	
Palavras-chave: 1 - "linguagem de programação", 2 - "ruby" e 3 - "orientação a objetos"	
Local da atividade: Na UFSCar	
Informações complementares:	
Informações para contato: lzaina@ufscar.br	
Status: aprovado/execução - 31/03/2015	Data da Aprovação: —

Detalhamento

<p>Apresentação e justificativas: Ruby é uma linguagem de programação foi criada no Japão em 1995 e vem revolucionando a web desde então. Seu criador, Yukihiro "Matz" Matsumoto queria uma linguagem que fosse mais poderosa que Perl e totalmente orientada a objetos. Com muitas semelhanças ao Perl, SmallTalk e Python, a linguagem Ruby é multi-plataforma, funciona em diversos sistemas operacionais. Além disso, é dinâmica e fortemente tipada. Uma de suas principais características é a expressividade que possui. Teve-se como objetivo desde o início que fosse uma linguagem muito simples de ler e ser entendida, para facilitar o desenvolvimento e manutenção de sistemas descritos por ela. Para a área de ensino a atividade é fundamental, pois permitirá um maior conhecimento sobre este tipo de linguagem. Sob o aspecto social, é um importante passo dentro do contexto de TI para apresentar ao público-alvo uma linguagem diferenciada, auxiliando a aprendizagem continuada.</p>
<p>Objetivos: Podem ser destacados como principais objetivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Formação dos alunos e da comunidade de Tecnologia da Informação interessada no desenvolvimento orientado a objetos. - Estudo da linguagem Ruby e suas particularidades. - Aplicação das particularidades da linguagem para desenvolvimento de soluções em diferentes áreas.
<p>Outras Informações Pertinentes: A atividade será realizada através de encontros semanais com duração de 3 horas. Durante os encontros os participantes irão discutir particularidades da linguagem e desenvolver aplicações práticas que envolvam o conceitos já estudados. Além da coordenação da professora a atividade contará com a colaboração voluntária de um aluno de graduação que já possui experiência com a linguagem. Ao final da atividade os participantes discutirão as particularidades da linguagem comparando com outras linguagens orientadas a objetos. Antes do início da atividade com os alunos, haverá um período de preparação da atividade. Após a conclusão com os alunos, o voluntário e a coordenadora da atividade realizarão uma análise dos resultados da atividade.</p> <p>Bibliografias: * https://www.ruby-lang.org * tryruby.org * http://ruby-doc.com/docs/ProgrammingRuby * https://www.caelum.com.br/apostila-ruby-on-rails/</p>

Equipe de trabalho

Servidores			
LUCIANA APARECIDA MARTINEZ ZAINA		Coordenador - Professor Ensino Superior (DComp)	
Atividades:	Ano	Previstas	Efetivas
Design da interação do usuário para sistemas ERP	2013	80 hs	0 hs
	2014	100 hs	0 hs
	2015	30 hs	0 hs
Desenvolvimento de museus virtuais para aprendizagem através de uma linha de produto de software	2015	60 hs	0 hs
Plano Diretor Ambiental do Município de São Roque	2015	60 hs	0 hs
	2016	60 hs	0 hs
Avaliação da comunicabilidade do Facebook para público surdo	2015	10 hs	0 hs
Ruby: um novo conceito de linguagem de programação	2015	18 hs	0 hs

Alunos de graduação	
VITOR KUSIAKI MONTEIRO DA SILVA	voluntário

Total: 2 participantes

Curso

Nome do curso: Introdução à linguagem Ruby	
Data Inicial da Inscrição: 22/04/2015	Data Final da Inscrição: 08/05/2015
Modalidade de oferta: Presencial	Certificado UFSCar: Sim
Número de Vagas: 30	Carga Horária: 18
Local da Inscrição: Via internet	
Turno: Noturno	
Critério de Seleção: O aluno deverá ter cursado e sido aprovado na disciplina de Algoritmos e Programação II ou equivalente.	
Forma de Avaliação: Monitoração da participação dos alunos nas atividades através de listas de presença para emissão do certificado de participação, para aqueles que tiverem 75% de presença.	