

Questão 1/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Sobre Modelo Atômico podemos definir Átomo como:

Assinale, somente, a alternativa correta:

- ☐ A A união de moléculas formam um átomo que é divisível.
- ☒ B Um átomo é um item indivisível. É um componente fundamental do sistema de design.
Você assinalou essa alternativa (B)
- ☐ C A junção entre organismo gera átomos
- ☐ D Um átomo padronizado se chama template.

Questão 2/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Com relação a Wireframes pode-se afirmar:

- I. O foco do Wireframe está na funcionalidade, comportamento, estrutura e hierarquia.
II. Os Wireframes devem ser coloridos e utiliza-se imagens reais.
III. Utiliza-se nos textos conteúdo do tipo "Loren ipsun".
IV. O Wireframe tem o objetivo de mostrar como será o design final de um sistema computacional.S

Selecione, somente, a alternativa correta.

- ☒ A Somente a alternativa I está correta.
Você assinalou essa alternativa (A)
- ☐ B Somente as alternativas I. e II. estão corretas
- ☐ C Somente as alternativas II., III. e IV. estão corretas.
- ☐ D Todas as alternativas estão corretas.

Questão 3/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Qual o significado de UX?

Assinale a alternativa correta:

- ☐ A Inserir as vontades do usuário como peça fundamental para construir um produto ou serviço.
- ☐ B Inserir as necessidades da empresa como peça fundamental para construir um produto ou serviço.
- ☒ C Inserir as necessidades do usuário como peça fundamental para construir um produto ou serviço.
Você assinalou essa alternativa (C)
- ☐ D Inserir as vontades da empresa como peça fundamental para construir um produto ou serviço.

Questão 4/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Quais são as características de um protótipo de alta fidelidade?

Marque a alternativa correta.

- ☒ A Interatividade, elementos visuais e conteúdo.
Você assinalou essa alternativa (A)
- ☐ B Interatividade reduzida, elementos visuais reduzidos e conteúdo.
- ☐ C Interatividade, protótipo físico e elementos visuais.
- ☐ D Protótipo digital, interatividade e conteúdo.

Questão 5/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Quando fala-se em documentar a Arquitetura de Software podemos afirmar:

- I. Define as atividades que serão realizadas;
- II. É o primeiro artefato a agregar artefatos de qualidade;
- III. É o melhor artefato nas primeiras fases do desenvolvimento;
- IV. Elemento chave para posterior manutenção do sistema.

Selecione a alternativa correta.

☐ A Somente as afirmaçãoe I e IV são verdadeiras.

☐ B Somente as afirmações I e III são verdadeiras

☐ C Somente as afirmações II e IV são verdadeiras.

☒ D Todas as afirmações são verdadeiras.

Você assinalou essa alternativa (D)

Questão 6/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Qual o significado de UX e o que ele relaciona?

Selecione a afirmação correta.

☒ A *User Experience*. O UX dimensiona a relação da pessoa com um produto, serviço ou aplicativo.

Você assinalou essa alternativa (A)

☐ B *User Experimentation*. O UX dimensiona a satisfação do cliente com o produto, serviço ou aplicativo.

☐ C *User Experience*. O UX cuida da interface do produto, serviço ou aplicativo.

☐ D *User Experience*. O UX dimensiona a satisfação do cliente com o produto, serviço ou aplicativo.

Questão 7/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Nas práticas abaixo, quais são as boas práticas para um *brainstorming*?

- I. Limite o foco;
- II. Tenha ideias mais realistas;
- III. Priorize a quantidade de ideias, quanto mais ideias, melhor.
- IV. Incentive ideias loucas.
- V. Tente materializar as ideias através de desenhos.

Marque a opção que relaciona todas as boas práticas corretas.

☐ A I, III e V.

☒ B I, III e IV.

Você assinalou essa alternativa (B)

☐ C II e V.

☐ D I, II e V.

Questão 8/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

Qual o significado de UX e quais os principais pontos que um UX designer deve pensar?

Assinale a resposta correta.

☒ A *User Experience*. Na utilidade, usabilidade e desejabilidade.

Você assinalou essa alternativa (A)

☐ B *User Interface*. Na utilidade, usabilidade e inovação.

☐ C *User Experience*. Na utilidade, usabilidade e inovação.

- ☐ D *User Interaction*. Na utilidade, facilidade e inovação.
- ☐ E *User Expert*. Na facilidade, inovação e tecnologia.

Questão 9/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

A asserção "Um sistema de conjunto em camadas que podem ser desconstruídas em diferentes serviços, trazendo um modelo incremental de desenvolvimento" está denominando qual modelo arquitetural de sistema?

Selecione a alternativa correta.

- ☒ A **Arquitetura em camadas.**
Você assinalou essa alternativa (A)
- ☐ B **Arquitetura cliente-servidor.**
- ☐ C **Arquitetura MVC.**
- ☐ D **Arquitetura de microserviços.**

Questão 10/10 - Fundamentos de Design de Sistemas

É correto afirmar sobre protótipos de baixa fidelidade:

Marque a alternativa correta.

- ☒ A **Demonstra de modo simples a iteração do usuário. Mostra a ideia básica do projeto.**
Você assinalou essa alternativa (A)
- ☐ B **Faz uso de desenhos elaborados para a verificação do Design com cores e tipografia.**
- ☐ C **Com o foco na navegação, o usuário consegue navegar entre as diversa seções do projeto.**
- ☐ D **Geralmente envolvem alto custo para o seu desenvolvimento. Com o uso de imagens e textos reais aproximando-se ao máximo dos itens reais.**