### 4.3 Finite Mixture Model

## 有限混合模型与聚类

定义一个联合分布

$$p(z, \mathbf{x}) = P(z)p(\mathbf{x}|z)$$

其中z是物体种类,是一个未观测到的隐变量, $z \in \{1,2,3,...,K\}$ ;

 $x = \{A_1, A_2, ..., A_n\}$ 是物体的属性,可观测;

P(z)是z的分布, $\pi_k = P(z = k)$ 是类别 k 的大小;

p(x|z)是给定类别时物体属性的条件分布,p(x|z=k)意味着类别 k 下物体属性的条件分布。

以上联合分布的边际分布是

$$p(x) = \sum_{k=1}^{K} P(z=k)p(x|z=k) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k p(x|z=k)$$

以上是一个单独类别的混合分布,每个p(x|z=k)都是 mixture 当中的一个 component,对应的 $\pi_k$ 称为混合参数。

因此以上模型称之为有限混合模型 Finite Mixture Model/FMM.

FMM 学习过程:给定无标签数据集 $\{x_1,x_2,...,x_n\}$ 以及一个数字K,利用最大似然估计确定参数P(z)以及p(x|z=k).

FMM 分类问题:给定参数P(z)以及p(x|z=k),

1. 软分类 Soft Assignment 定义为: 当物体拥有属性值 $x_n$ 时,有以下的概率是属于类别 k:

$$P(z = k | \mathbf{x}_n) = \frac{P(z = k)p(\mathbf{x}_n | z = k)}{p(\mathbf{x}_n)} = \frac{\pi_k p(\mathbf{x} | z = k)}{\sum_{k=1}^K \pi_k p(\mathbf{x} | z = k)}$$

2. 硬分类 Hard Assignment 定义为:拥有属性值 $x_n$ 的物体属于类别 k,iff 满足以下条件:

$$P(z = k^*|x_n) \ge P(z = k|x_n), \forall k^* \ne k$$

# 连续数据空间的高斯混合模型 Gaussian Mixture Models/GMM

一维高斯分布:

$$p(x|\mu,\sigma) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left[-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right]$$

二维高斯分布:

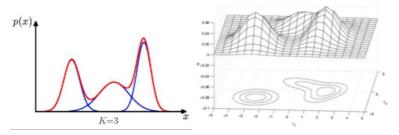
$$p(\mathbf{x}|\boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^d \det(\boldsymbol{\Sigma})}} \exp\left[-\frac{(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})' \boldsymbol{\Sigma}^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})}{2}\right]$$

其中 d 是维数,x代表数据, $\mu$ 代表均值向量, $\Sigma$ 代表协方差矩阵。 高斯混合模型 GMM (Soft Assignment):  $\Diamond$ 

$$p(x) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k p(x|z=k)$$

$$p(x|z=k) \sim \mathcal{N}(x|\boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)$$

一维和二维高斯混合模型的一个例子:



从而问题变为:给定无标签数据集 $\{x_1, x_2, ..., x_n\}$ 以及一个数字K,确定

- 1. 混合参数 $\pi_k(k = 1, 2, ..., K)$
- 2. 成分参数 Component parameters:  $\mu_k$ ,  $\Sigma_k$  (k=1,2,...,K)

使 K 成分混合模型有最大似然估计,从而使得混合模型和数据匹配较好。

## Expectation Maximization/EM 算法:

- 1. 初始化 $\pi_k$ ,  $\mu_k$ ,  $\Sigma_k$
- 2. 重复以下过程直至收敛:

Expectation: 对于每个训练样本 $x_n$ 

a. from k = 1 to K, 计算

$$r_{nk} \equiv P(z=k|\mathbf{x}_n) = \frac{\pi_k p(\mathbf{x}|z=k)}{\sum_{k=1}^K \pi_k p(\mathbf{x}|z=k)} = \frac{\pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}|\boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)}{\sum_{k=1}^K \pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}|\boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)}$$

b. 根据概率将其分成 K 个碎片样本 fractional examples:

$$\boldsymbol{x}_n[r_{nk}] \ (k=1,2,\ldots,K)$$

c. 将每个碎片样本 $x_n[r_{nk}]$ 分类放入对应的聚类 k;

Maximization: 重新估计 $\pi_k$ ,  $\mu_k$ ,  $\Sigma_k$ :

$$\pi_k^{new} = \frac{N_k}{N}, \qquad \boldsymbol{\mu}_k^{new} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^N r_{nk} \boldsymbol{x}_n,$$

$$\Sigma_k^{new} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^{N} r_{nk} (x_n - \mu_k^{new}) (x_n - \mu_k^{new})'$$

EM 算法收敛:

 $\Rightarrow$ 

 $X = \{x_1, x_2, ..., x_n\}$ ,  $\pi = \{\pi_1, \pi_2, ..., \pi_K\}$ ,  $\mu = \{\mu_1, \mu_2, ..., \mu_K\}$ ,  $\Sigma = \{\Sigma_1, \Sigma_2, ..., \Sigma_K\}$ 则对数似然方程

$$l(\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma} | \boldsymbol{X}) = \log p(\boldsymbol{X} | \boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = \log \prod_{n=1}^{N} p(\boldsymbol{x}_n | \boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma})$$

EM 算法致力于计算模型参数的最大似然估计 MLE:

$$(\boldsymbol{\pi}^*, \boldsymbol{\mu}^*, \boldsymbol{\Sigma}^*) = \arg\max_{\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}} \log p(\boldsymbol{X} | \boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma})$$

给定一个阈值, 当l(t+1) - l(t) < threshold时终止算法。

在实际计算当中,outliers 或者重复点处的最大似然可能为无穷,解决方法是为协方差矩阵的特征值设定一个范围;同时,可以采用多种初始值多次实验的方法来避免算法陷入局部最佳。

聚类质量分析:

- 1. held-out likelihood
- 2. 贝叶斯信息准则 Bayes Information Criterion/BIC:

$$\max_{\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}} \log p(\boldsymbol{X} | \boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) - \frac{d}{2} \log N$$

其中 d 是模型参数个数。

可从 K = 2 开始慢慢增加 K, 直至 held-out likelihood 或者 BIC 开始减小。

补充: K-mean 聚类算法:

- Select *K* points as the initial centroids.
- repeat:
  - For K clusters by assigning all points to the closest centroid.
  - Recompute the centroid of each cluster
- until the centroids don't change

Hard Assignment

# 离散数据空间的隐含类别模型 Latent Class Models/LCM

离散取值的属性集 $x = \{A_1, A_2, ..., A_n\}$ ,混合模型为

$$P(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k P(\mathbf{x}|z=k)$$

其中

$$P(x|z=k) = P(A_1, A_2, ..., A_n|z=k)$$

假设属性相互独立,即有

$$P(A_1, A_2, ..., A_n | z = k) = P(A_1 | z = k)P(A_2 | z = k) ... P(A_n | z = k)$$

所以

$$P(x) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k P(x|z=k) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k \prod_{i=1}^{n} P(A_i|z=k)$$

其与朴素贝叶斯方法相同,唯一不同的一点是其类别标签未知,是隐含的。 同理一个属性为 $\mathbf{x} = \{a_1, a_2, ..., a_n\}$ 的物体有概率

$$P(z = k | a_1, a_2, ..., a_n) = \frac{\pi_k \prod_{i=1}^n P(a_i | z = k)}{\sum_{k=1}^K \pi_k \prod_{i=1}^n P(a_i | z = k)}$$

被判入类别k。

 $\mathsf{LCM}$  学习过程:给定无标签离散数据集 $\{x_1, x_2, ..., x_N\}$ 以及一个数字K,确定

- 1. 混合参数 $\pi_k = P(x|z=k) (k=1,2,...,K)$
- 2. 成分参数 Component parameters:  $P(A_i|z=k)$  (k=1,2,...,K)

使 K 成分混合模型有最大似然估计,从而使得混合模型和数据匹配较好。 学习算法依然为 EM 算法:

- 1. 初始化 $\pi_k$ ,  $P(A_i|z=k)$
- 2. 重复以下过程直至收敛:

Expectation: 对于每个训练样本 $x_n$ 

d. from k = 1 to K, 计算

$$r_{nk} \equiv P(z = k | \mathbf{x}_n) = \frac{\pi_k \prod_{i=1}^n P(a_i | z = k)}{\sum_{k=1}^K \pi_k \prod_{i=1}^n P(a_i | z = k)}$$

e. 根据概率将其分成 K 个碎片样本 fractional examples:

$$x_n[r_{nk}] (k = 1, 2, ..., K)$$

f. 将每个碎片样本 $x_n[r_{nk}]$ 分类放入对应的聚类 k;

Maximization: 重新估计 $\pi_k$ ,  $P(A_i|z=k)$ :

EM 算法在 LCM 上总是收敛的: 今

$$X = \{x_1, x_2, ..., x_n\}, \theta = \{\pi_k, P(A_i | z = k) | k = 1, ..., K, i = 1, ..., n\}$$

则对数似然方程

$$l(\theta|\mathbf{X}) = \log p(\mathbf{X}|\theta) = \log \prod_{j=1}^{N} p(\mathbf{x}_{j}|\theta) \le 0$$

 $\Diamond \theta_1, \theta_2, ...$ 为 EM 算法产生的参数,其单调递增,且上界为 0.