

Willian Brasil Metzger

Brasileiro, 27 anos

Rua Argemiro Leite de Araujo, 610

Arroio dos Ratos – RS

051 999947890 / E-mail: willianmetzger@gmail.com

Objetivos

Aumentar a experiência de trabalho em grupos.

Diversificar e incrementar meu conhecimento como desenvolvedor.

Formação

Graduação em Jogos Digitais – UNISINOS (São Leopoldo) – 6º semestre

Qualificações

Linguagens Conhecidas: C++, C#, Unreal Blueprints, Python, GML, GDScript, HTML, CSS, Javascript, Typescript, NodeJS, MongoDB.

Experiente em: UE4, UE5, Unity, Godot, Game maker, Visual Studio.

Técnicas Conhecidas: IA (Algoritmos de Pathfinding, Máquinas de Estado, Árvores de Comportamento), Gerenciamento de Estrutura de Dados Avançada, Programação de Shaders.

Inglês – Avançado.

Portfolio: <https://willianmetzger.github.io>

Experiência

Estagiário em Zoyd Softwares como Desenvolvedor de Jogos – 3 Meses.

Trabalhei em Aura Remastered um projeto para Goethe Instut como Desenvolvedor de Jogos – 8 Meses.

Trabalhei em Influey como Desenvolvedor Mobile / Web Unity – 3 Months.

Trabalho atualmente na iTeleport como Desenvolvedor PC / XR em Unreal Engine – 2 Anos.