

TD N°1 : CAS D'UTILISATION

Acteurs :

Utilisateurs, critiquesurs, administrateurs,

Objets :

Système « Senscritique », film, avis, inscription

Actions :

- S'inscrire obligatoirement sur l'application, chercher un film ou une série par caractéristique
- Noter, émettre un avis
- Gérer les inscrits, mettre en avant un film ou une série avec des avis les plus positifs

QUESTIONS : Je comprends

1. Les acteurs sont l'utilisateur, le critiqueur et l'administrateur.
2. Le critiqueur est l'utilisateur qui est inscrit sur l'application, l'administrateur est celui qui gère le système et l'application.
3. La banque représente l'acteur externe. L'application mobile 'SensCritique' est un acteur externe
4. C'est à moi de mettre en œuvre l'application. C'est important de modéliser cet acteur, en tant qu'informaticien, parce que le principe est d'abstraire la réalité pour mieux comprendre le système.
5. Les cas d'utilisation sont l'inscription, la recherche sur un film, la mise en avant d'un film, la mise en page d'un avis, la gestion des inscriptions et la notation.
6. L'administrateur peut gérer les inscriptions, mettre un film dans l'application et gérer le système.
7. L'utilisateur a comme cas d'utilisation :
 - la recherche sur les films
 - l'inscriptionLe critiqueur a comme cas d'utilisation :
 - la notation
 - la mise d'un avis

L'administrateur a comme cas d'utilisation :

- La gestion des inscriptions
- La publication d'un film
- La gestion du système

Le système a pour cas d'utilisation d'envoyer le résultat du message demandé par l'utilisateur

8. Autour des cas d'utilisation, le cadre visualise les besoins.
9. Les cardinalités expriment le nombre de fois qu'une occurrence de cette entité peut être impliquée dans une occurrence de l'association, au minimum et au maximum.
10. Un diagramme de cas d'utilisation sert à :
 - Définir le système à un point de vue des utilisateurs
 - Définir les limites précises du système
 - Structurer les besoins et le reste du développement