

Projet Informatique Appliqué

LOIGNON Lucas – DEUTSCH Remi – VINCENT Pierre

DROP DA BOMB

Plan de la présentation

2

- ▶ Introduction
 - Rappel du sujet et des objectifs
- ▶ Cahier des charges
 - Fonctionnalités et tests
- ▶ Méthodologie
 - Technologies, Architecture et découpe des tâches
- ▶ Conclusion
 - Aléas du projet, retour sur les objectifs et évolution

Introduction – Rappel du Sujet

3

- Création de l'univers du jeu
- Création d'une BDD complète et robuste
- Interface web d'administration pour Clients
- Interface web d'administration pour Administrateurs

Introduction – Objectifs

4

- Sujet personnalisé
- Gestion de projet
- Compétences techniques
- Communication

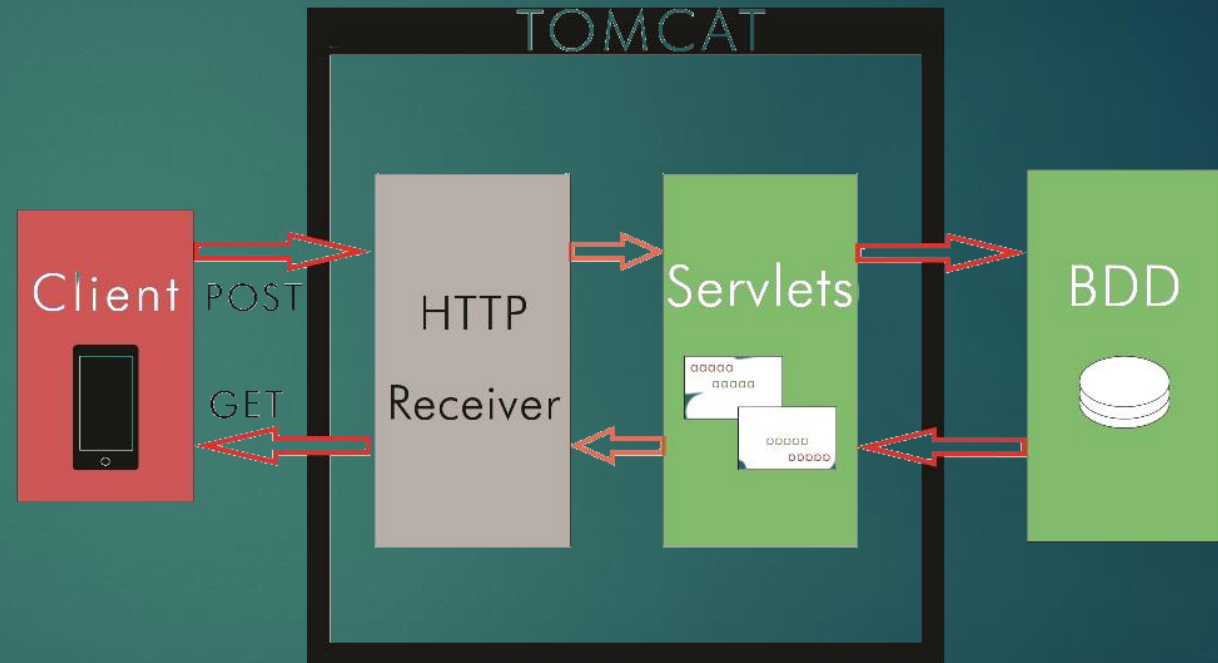
- Comptes
 - Création d'un compte
 - Gestion d'un compte
 - Authentification

- Decks
 - Initialisation des decks
 - Gestion des decks

- Boutique
 - Affichage
 - Achat
 - Administration

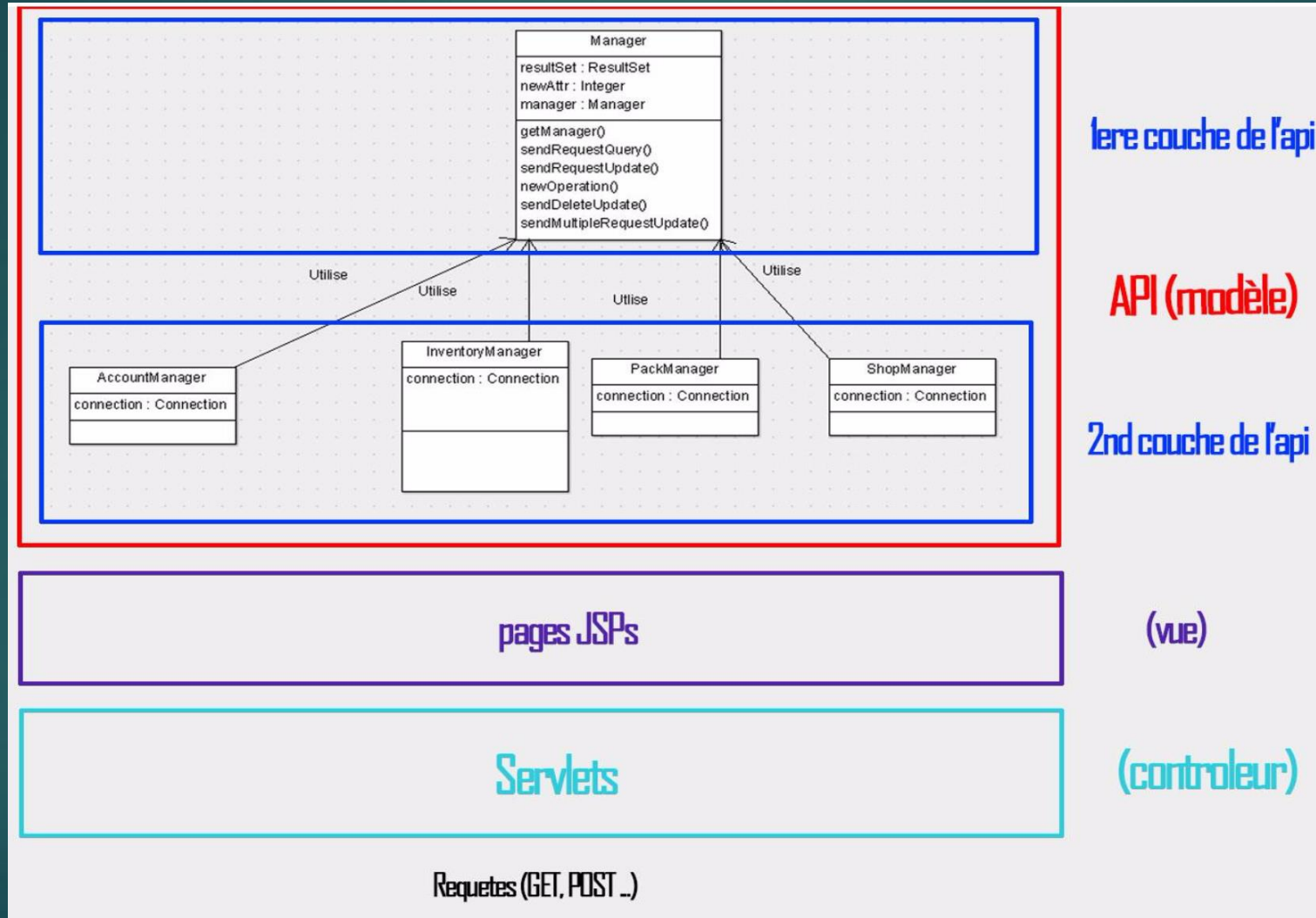
- Vérifications basiques
- Tests Unitaires (JUnit)

- JAVA EE
- Tomcat
- AJAX
- MaterializeCSS



Méthodologie – Architecture & Fonctionnement

10



- Découpage en sprints
- Gestion des priorités / dépendances
- 2 semaines par sprint

ID	Nom	Description	Importance	Temps estimé (j)	Demo
2	Scripts de test BDD (Compte Joueur)	Test pour la fonctionnalité gestion compte joueur	110	2	MCD + scripts
3	Scripts de test BDD (Packs)	Test pour la fonctionnalité gestion des packs	110	2	MCD + scripts
4	Scripts de test BDD (Offres)	Test pour la fonctionnalité gestion des offres	110	2	MCD + scripts
5	Scripts de test BDD (Cartes)	Test pour la fonctionnalité gestion des cartes	110	2	MCD + scripts
6	Manager jdbc (update request)	Fonction pour l'envoi de requetes de mise à jour de la BDD	109	4	navigateur
7	Manager jdbc (query request)	Fonction pour l'envoi de requetes de type SELECT	109	4	navigateur

ID	Nom	Description	Importance	Temps estimé (j)	Demo
8	Account Manager (Authentification)	Fonction d'authentification de compte	108	4	navigateur
9	Account Manager (création de compte)	Fonction de création de compte	108	5	navigateur
10	Inventory Manager (Swap cards)	Fonction de mise à jour du deck d'un joueur	108	4	navigateur
11	Inventory Manager (Inventory view)	Fonction de création d'une vue de l'inventaire (pour être envoyé au client)	108	2	navigateur
12	Objet de Vue	Création d'objets représentant les objets de la BDD	107	2	navigateur
13	Servlet Authentification	Création de servlets d'authentification utilisateur	106	1	navigateur
14	Servlet Compte	Création de servlets de création de compte	106	1	navigateur
15	Servlet Inventaire	Création de servlet pour l'affichage de l'inventaire	106	1	navigateur
16	Servlet Boutique	Création de servlet pour l'affichage de la boutique	106	1	navigateur

ID	Nom	Description	Importance	Temps estimé (j)	Demo
17	Page jsp creation compte	Création d'une page jsp pour la création de compte utilisateur	106	5	navigateur
18	Page jsp boutique	Création d'une page jsp pour l'affichage de la boutique	106	2	navigateur
19	Page jsp gestion compte	Création d'une page jsp pour la gestion de compte utilisateur	105	1	navigateur
20	Page jsp gestion de decks joueur	Page jsp pour la gestion de compte joueur	105	1	navigateur
21	Shop Manager (achat d'un pack)	Fonction pour la gestion de l'achat d'un pack dans la boutique	98	2	navigateur
22	Shop Manager (achat d'une icône)	Fonction pour la gestion de l'achat d'une icône dans la boutique	97	2	navigateur
23	Shop Manager (achat d'un boost)	Fonction pour la gestion de l'achat d'un boost dans la boutique	96	2	navigateur
24	Shop Manager (achat d'un skin de map)	Fonction pour la gestion de l'achat d'un skin de map dans la boutique	95	2	navigateur
25	Shop Manager (achat d'un skin de carte)	Fonction pour la gestion de l'achat d'un skin de carte dans la boutique	94	2	navigateur
26	Shop Manager (achat de monnaie)	Fonction pour la gestion de l'achat de monnaie dans la boutique	25	2	navigateur

ID	Nom	Description	Importance	Temps estimé (j)	Demo
27	Page jsp administration	Création d'une page jsp pour l'administration du jeu	52	7	navigateur
28	Css page présentation		34	2	navigateur
29	Css page creation compte		39	2	navigateur
30	Css page boutique		38	2	navigateur
31	Css page gestion de compte		37	2	navigateur
32	Css page administration		36	2	navigateur
33	Css page gestion de decks		35	2	navigateur
34	Page jsp de présentation	Création d'une page jsp pour la présentation de l'appli	34	2	navigateur

Conclusion – Aléas du projet

16

- GitHub
- Responsive Design
- IntelliJ

Conclusion – Retour sur les Objectifs

17

- ✓ Toutes les fonctionnalités réalisées
- ✓ Compétences en dev. & gestion de projet
- ✓ Avancement sur le projet global

Conclusion – Perspectives d'évolution

18

- Nouvelles fonctionnalités
- Développement du jeu
- Création et ajout de contenus

Bibliographie

19

- Pro Git, Second Edition, de Scott Chacon & Ben Straub : <https://git-scm.com/book/en/v2>
- Documentation de Tomcat : <http://tomcat.apache.org/tomcat-7.0-doc/>
- Créez votre application web avec Java EE, de Médéric Munier sur OpenClassRooms : <https://openclassrooms.com/courses/creez-votre-application-web-avec-java-ee>
- Documentation de JQuery (principalement pour l'AJAX) : <http://api.jquery.com/>
- Documentation de JavaScript, par MDN : <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- Scrum et XP depuis les tranchées, par Henrik Kniberg : http://www.infoq.com/resource/news/2007/06/scrum-xp-book/en/resources/ScrumAndXpFromTheTrenches_French.pdf
- Materialize : <http://materializecss.com/>