Game Design Document :

PacMan.

Master I : Génie Logiciel



**Nom du projet**

**PacMan**

**Livrables**

Game design document

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Nom et prénom | Affiliation | Contact |
| Auteur principal | Vincent P. | Etudiant | [Pierre.vincent.1@etu.univ-amu](mailto:Pierre.vincent.1@etu.univ-amu) |
| Chef de Projet | Vincent P. | Etudiant | [Pierre.vincent.1@etu.univ-amu](mailto:Pierre.vincent.1@etu.univ-amu) |
| Approbateur | Deutsch R. | Etudiant | [Remi.deutsch@etu.univ-amu](mailto:Remi.deutsch@etu.univ-amu) |
| Approbateur | Loignon L. | Etudiant | [Lucas.loignon@etu.univ-amu](mailto:Lucas.loignon@etu.univ-amu) |
| Approbateur | Fauconnier A. | Etudiant | [Axel.fauconnier@etu.univ-amu](mailto:Axel.fauconnier@etu.univ-amu) |
| Approbateur | Cauet C. | Etudiant | [Christopher.cauet@etu.univ-amu](mailto:Christopher.cauet@etu.univ-amu) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Livré le : | Approuvé le : | Validé le : |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entité | Nom et prénom | Mode de distribution |
| à | Amine HAMRI | Depôt GitHub |
| Copie à |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom du fichier :  PacMan.zip | Etat : | Nombre de page : |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evolution | Date | Version |
| Création du projet | 16/10/2017 | 1.0 |