

Thomas Ortega

Madrid, España | +34 666 124 057 | thomassilva90@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/thomas-ortega-silva-a4b92a5b/> | Revisa mi portafolio en -> thomasortega.neocities.org

Perfil

Técnico superior en desarrollo de aplicaciones multiplataforma y desarrollador de videojuegos en ciernes con conocimientos de programación de audio y multimedia. Combino habilidades técnicas con experiencia en atención al cliente para crear soluciones centradas en el usuario. Busco un puesto que me permita aprovechar mis competencias en desarrollo de software interactivo y crecer profesionalmente como programador y desarrollador software.

Conocimientos y habilidades

- **Lenguajes:** Java, C#, Python, GDScript, Kotlin.
- **Desarrollo de videojuegos:** Unity, Godot.
- **Desarrollo web:** HTML, CSS, PHP, JavaScript...
- **Bases de datos:** Oracle, MySQL, SQLite...
- **Control de versiones:** git, GitHub.
- **Other tools:** API, GraphQL, JSON, XML, UML.
- **Productividad y diseño:** Office, Photoshop
Reaper(DAW), D2, Star UML.
- **Idiomas:** inglés (C1).
- **Habilidades blandas:** Comunicación efectiva, resolución de problemas.

Experiencia

BECARIO EN DESARROLLO DE JUEGOS | TURKU GAME LAB | 03/2024 – 05/2024

- Implementé funciones de audio y ritmo para un juego con captura de movimiento usando Unity y C#.
- Desarrollé scripts de eventos de audio y visualización musical, mejorando la experiencia de juego.
- Asistí a miembros del equipo con conceptos de programación y resolución de problemas.
- Implementé prototipos de juegos en línea con API, GraphQL, y la librería Mirror de Unity.

GESTOR EN FINANCIACIÓN AUTOMOTRIZ | KONECTA BTO SL | 06/2023 – 09/2023

- Estudio de proyecto, toma de requisitos y pruebas de un CRM interno.
- Gestioné solicitudes de financiación de vehículos y proporcioné soporte a clientes y comerciales.

BECARIO DESARROLLADOR WEB | MART IN EARTH CONSULTING SL | 07/2022

- Lideré un equipo de 4 personas en el desarrollo de un CRM para monitoreo de igualdad de género.
- Implementé soluciones full-stack y gestioné el control de versiones con Git.
- Refactoricé el código existente y creé documentación integral del proyecto.

GAME MASTER | ESCAPEWAY ENTERTAINMENT SL | 04/2017 - 11/2019

- Game Master, coordinación y formación del equipo, recepción y atención al cliente.
- Contribuí al diseño de nuevas experiencias de Escape Room.

Educación

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA | 5 EQF | JUNIO 2024 | IES PALOMERAS-VALLECAS, MADRID

- Participación en programa **Erasmus+** (Turku, Finlandia). Programación de videojuegos y audio.
- Cursos Destacados: Acceso a datos, programación de servicios y procesos, sistemas de gestión empresarial y UI/UX. Proyecto final: Prototipo de juego de ritmo implementado en Godot.

CERTIFICADO PROFESIONAL EN PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y BBDD RELACIONALES | 3 EQF | JULIO 2022 | KI-WORKS, MADRID