

Diseño de Sistema

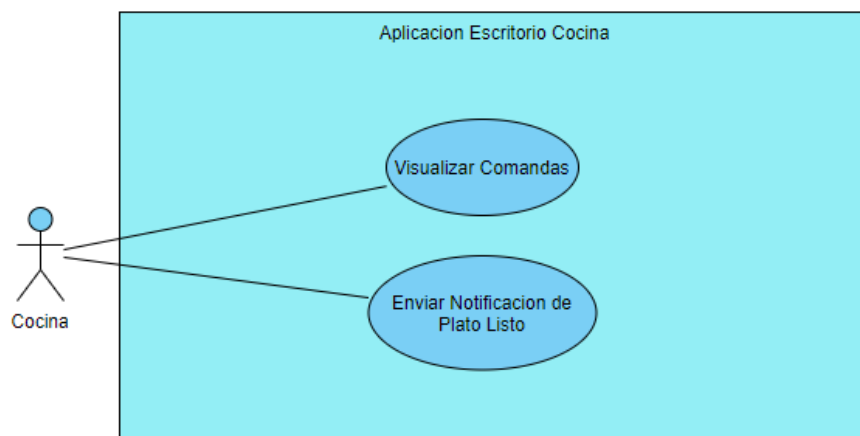
En este apartado vamos a visualizar el diseño de diagramas de caso de uso referente a nuestro sistema-aplicación a desarrollar.

En este punto nos encontramos que hay 5 tipos de actores. Estos son los siguientes:

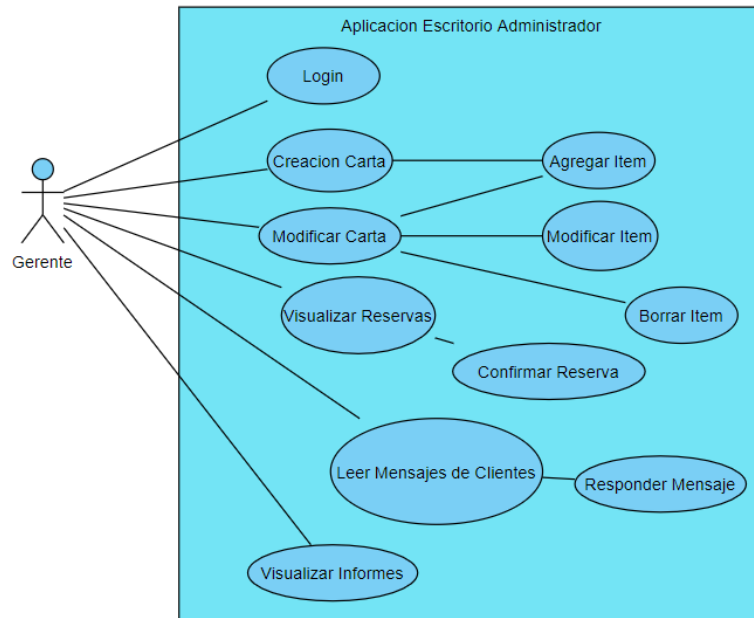
- Cliente no registrado: En este punto entran los nuevos clientes que acaban de acceder a la aplicación pero solo tienen la opción de registrarse.
- Cliente registrado: En cambio este cliente ya registrado y logeado tiene la opción de realizar pedidos, visualizar estados de pedido, realizar reservas, etc.
- Camarero: Al igual que el cliente, tiene su propio login. En este caso, entrar a la aplicación le brinda el privilegio de realizar comandas, ver notificaciones de cocina, reservas, etc.
- Cocina: Aquí entramos en el apartado que no necesita Login, desde cocina los empleados podrán recibir las comandas de los Camareros y enviar notificaciones de platos completados
- Administrador-Gerente: Ya por último este actor tiene la posibilidad de crear-modificar la carta de restaurante(incluyendo sus precios), gestionar reservas, visualizar diversos informes y recibir y responder mensajes de clientes

Una vez vistos los actores vamos a visualizar como serían nuestros diagramas ordenados de menor a mayor escala:

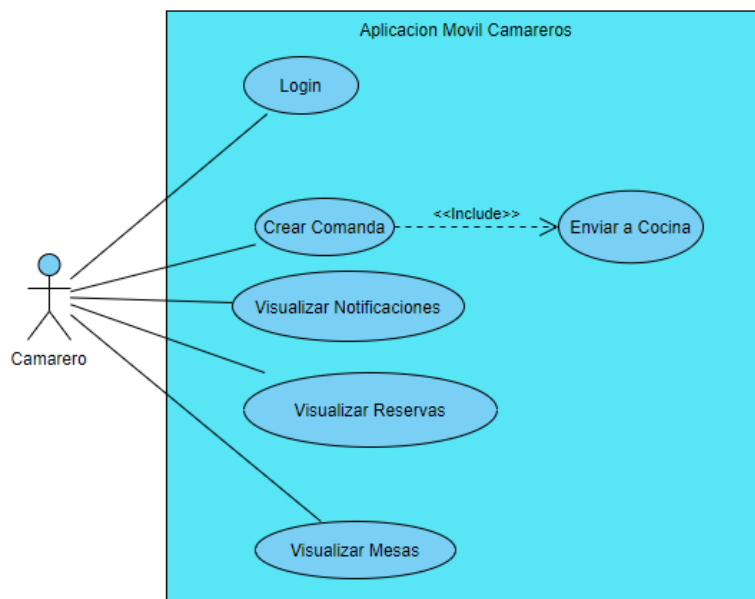
En el apartado de Cocina tendremos una aplicación simple de Escritorio donde se podrá realizar las acciones de visualizar las comandas enviadas y responder con una notificación al camarero responsable de la comanda cuando un plato esté listo



Desde la vista del gerente, tendremos las opciones de Logear en la aplicación y eso dará paso a las acciones de crear carta, modificar carta(Estas darán lugar a más acciones que serán para agregar, modificar y remover un item de la carta), visualizar reservas, leer mensajes de clientes y visualizar informes



En el siguiente diagrama mostramos como trabajara el/los camareros con la aplicación móvil, con ella podrán como primer paso Logearse y a partir de ahí podrán visualizar , reservas, mesas y notificaciones de cocina y crear comandas y enviarlas



Aplicación del Cliente: Sin duda este sistema es el que mas casos de uso engloba ya que recoge todas y cada una de las acciones que puede hacer el cliente:

