PRESENTACIÓN

Se desea realizar una aplicación para facilitar la gestión de un restaurante en el apartado de trabajadores-camaremos-cocina. También se realizará otra aplicación para mejorar la comunicación cliente-camarero así como para evaluar dichos aspectos del restaurante con distintas votaciones y opiniones tanto de platos, historial de pedidos, etc.

Dentro del Sistema Cliente encontraremos los distintos aspectos: creación e identificación de cuentas a través de servicios como Twitter y Google(Además del propio de nuestra app). Servicio de carta, valoración de platos, mapa del restaurante, pedidos y estado del mismo, historial de visitas y pedidos y su propio sistema para pagar. Dicha app finalizará con un apartado de contacto para poder hablar con el restaurante o con el responsable del mismo

Dentro del sistema de gestión del restaurante encontraremos los siguientes puntos:

Camareros: Podrán realizar pedidos a través del dispositivo, dicho esto contará con los siguientes aspectos; Carta y ordenar platos, línea del tiempo con todas aquellas reservas y mesas del restaurante, visualización del resultado de votaciones hacia los platos, estado de las comandas. Además de ello, el sistema Auth contará con su propio sistema, aportando la posibilidad de usar Google o Twitter.

Cocina: Para cocina encontraremos un dispositivo de escritorio, en este caso una Tablet o PC. Dicho esto las respectivas funciones son recibir y visualizar las comandas en tiempo real, con su prioridad y estado de preparación junto con la notificación hacia los camareros cuando todo plato esté listo.

Administración del Restaurante: Este último sistema se usará para la propia gestión de carta, precios, estados del restaurante y varios, además de estas funcionalidades se agregará la posibilidad de gestionar reservas, visualizar informes en base a la valoración de los platos, mesas más reservadas, tramos horarios, etc. A parte de poder recibir los mensajes que se contactan a través de la app cliente

Plataformas:

Para este proyecto buscamos el objetivo de implementar, a nivel de cliente, una app para el mayor número de dispositivos móviles, incluyendo en estos todo sistema mayoritariamente actualizado de Android e iOS.

Dentro del propio restaurante se desarrollará la app de cocina en torno a un sistema de escritorio; para camareros se buscará realizar una aplicación para un dispositivo móvil(Android o iOS) y si se dispone de ello, para un sistema PDA.

Mercado:

El mercado hacia el que enfocamos la aplicación del cliente es, como bien indica el proyecto, el propio cliente del restaurante, por ello las plataformas a las que enfocaremos la app será tanto Android como iOS. Con esto buscamos abarcar mayoritariamente el mercado de dispositivos móviles.

Tecnologías:

Dentro de lo posible usaremos tecnologías para desarrollar aplicaciones multiplataforma para móviles React Native, la cual nos proporcionará una ventaja a la hora de desarrollar para distintos SO móviles.

Dentro de las app para el propio restaurante, realizaremos el desarrollo de la aplicación de escritorio de cocina y administración con WPF para Windows ya que nos ayudará con distintas herramientas, tanto de diseño de interfaces como conexiones a distintos tipos de servicios.

Dentro de nuestro sistema de servidor, se realizará el sistema de Auth en base al sistema de BBDD en tiempo real de Firebase ya que nos proporcionará una base de datos en tiempo real con su perfecta implementación en Java por parte de Google. Así mismo se utilizará como almacenamiento remoto la propia BBDD de Firebase para poder tener mayor centralización de todos los datos almacenados.

Para terminar, nuestro servidor central se basará en la tecnología de Servicios REST API, usando Spring Boot para su desarrollo y puesta en marcha. Dicho servidor se desplegará en un servidor de Amazon AWS