

МЛТА. Лекція 26.04.2021

Приклад 2. Нехай заданий алфавіт $T = \{a, b\}$ і λ – порожній символ. Перетворити слово P так, щоб на його початку виявилися всі символи a , а в кінці – усі символи b . Схема алгоритму складається з однієї підстановки:

$$1) \quad ba \rightarrow ab$$

Наприклад, для слова $P = babba$ результатом буде слово $P' = aabbbb$.

$P = babba$

$abbbba$

$abbab$

$ababb$

$aabbbb$

Приклад 3. Побудувати НА Маркова для функції усіченої різниці $f(x, y) = x \dot{-} y$.

Виберемо алфавіт $T = \{a, b, c\}$ і λ – порожній символ. Задаємо вхідне слово в вигляді $P = a \dots a b \dots b$, а вихідне слово (результат) – $P' = c \dots c$. Тоді

x разів y разів

$x \dot{-} y$ разів

маємо:

$$1) \quad ab \rightarrow \lambda$$

$$2) \quad a \rightarrow c$$

$$3) \quad b \rightarrow \lambda$$

Наприклад, знайти $f(2, 3) = 0$. Вхідне слово має вигляд $P = aabbbb$, а

$\begin{matrix} 2 & 3 \end{matrix}$

вихідне слово (результат) – P' – порожнє слово.

$aabbbb$

$abbb$

bb

b

λ

Наприклад, знайти $f(5, 2) = 3$. Вхідне слово має вигляд $P = \underbrace{aaaaa}_{5 \text{ разів}} \underbrace{bb}_{2 \text{ рази}}$,

а вихідне слово (результат) – $P' = ccc$.

3 рази

$aaaaabb$

$aaaab$

aaa

caa

ssa

ccc

Приклад 4. Нехай заданий алфавіт $T = \{a, b, c\}$ і λ – порожній символ. Побудуємо НА над алфавітом T , який подвоює кожен символ слова $P \in T^*$. Наприклад, вхідне слово $P = abcba$, вихідним буде слово $P' = aabbbccbbbaa$.

Формальні моделі алгоритмів та алгоритмічно обчислювальних функцій

- 1) $*a \rightarrow aa *$
- 2) $*b \rightarrow bb *$
- 3) $*c \rightarrow cc *$
- 4) $* \rightarrow \cdot \lambda$
- 5) $a \rightarrow *a$
- 6) $b \rightarrow *b$
- 7) $c \rightarrow *c$

Продemonструємо роботу НА для деяких слів.

$P = abcba$

$P = bccba$

$P = cbcba$

$*abcba$

$*bccba$

$*cbcba$

$aa * bcba$

$bb * ccba$

$cc * bcba$

$aabb * cba$

$bbcc * cba$

$ccbb * cba$

$aabbcc * ba$

$bbcccc * ba$

$ccbbcc * ba$

$aabbccbb * a$

$bbccccbb * a$

$ccbbccbb * a$

$aabbccbbaa *$

$bbccccbbaa *$

$ccbbccbbaa *$

$aabbccbbaa$

$bbccccbbaa$

$ccbbccbbaa$

Покажемо, що алгоритм зациклюється, якщо не використовувати додатковий символ.

- 1) $a \rightarrow aa$
- 2) $b \rightarrow bb$
- 3) $c \rightarrow cc$

$P = abcba$

$P = bbcba$

$P = cbcba$

$aabcba$

$bbbcba$

$ccbcba$

$aaabcba$

$bbbbcba$

$cccbcba$

$aaaabcba$

$bbbbbcbba$

$ccccbcba$

...

...

...

Залежно з якого символу починається слово, буде зациклювання на відповідній першому символу підстановці.

Частково-рекурсивні функції

В теорії рекурсивних функцій, як і загалом, в теорії алгоритмів, прийнятий конструктивний підхід, основною особливістю якого є те, що все множина об'єктів (тут – функцій) будується з скінченного числа початкових об'єктів (базису) за допомогою простих операцій, ефективна виконувальність яких очевидна. Операції над функціями в подальшому будемо називати операторами.

Нехай $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ – функція, яку визначено на множині N_0^k розширеного натурального ряду $N_0 = \{0, 1, 2, \dots\}$, тобто аргументи $x_i \in N_0$ та значення функції з N_0 (поза цієї множини функцію вважають невизначеною).

Формальні моделі алгоритмів та алгоритмічно обчислювальних функцій

Функції такого типу називають частково-числовими функціями зчисленнозначної логіки. Позначимо за P'_N – множину всіх частково-числових (або арифметичних) функцій.

Елементарними (найпростішими, базисними) функціями називають такі функції:

- 1) $O(x) = 0$ – нуль-функція;
- 2) $S(x) = x + 1$ – функція додавання одиниці (функція слідування);
- 3) $I_m^n(x_1, \dots, x_m, \dots, x_n) = x_m$, $1 \leq m \leq n$ – функція вибору аргументів (функція тотожності, координатна функція, функція введення фіктивних аргументів).

Всі елементарні функції є всюди визначеними і алгоритмічно обчислюваними функціями.

На множині P'_N визначено три обчислювальні операції: S – суперпозиції, R – примітивної рекурсії, μ – мінімізації.

1. Суперпозиція

Операція суперпозиції S^{n+1} ставить у відповідність n –арній функції $g(u_1, \dots, u_n)$ та n функціям $g_1(x_1, \dots, x_m)$, $g_2(x_1, \dots, x_m)$, ..., $g_n(x_1, \dots, x_m)$ однакової арності функцію $f(x_1, \dots, x_m)$:

$$f(x_1, \dots, x_m) = g(g_1(x_1, \dots, x_m), \dots, g_n(x_1, \dots, x_m)).$$

Будемо позначати $f = S^{n+1}(g, g_1, \dots, g_n)$.

Наприклад:

$$\Phi(x) = O(S(x)) = 0, \quad \Phi(x) = S(O(x)) = 1, \quad \Phi(x) = S(S(O(x))) = 2, \\ \Phi(x) = g(S(x), O(x)) = x, \quad g(x, y) = x + y.$$

Якщо функції g , g_1 , g_2 , ..., g_n всюди визначені і алгоритмічно обчислювані, то функція $f = S^{n+1}(g, g_1, \dots, g_n)$ також усюди визначена і алгоритмічно обчислювана.

2. Операція примітивної рекурсії

Операція примітивної рекурсії R ставить у відповідність n –арній функції g та $(n+2)$ –арній функції h $(n+1)$ –арную функцію f , яка задається рекурсивним визначенням:

$$\begin{cases} f(x_1, \dots, x_n, 0) = g(x_1, \dots, x_n), \\ f(x_1, \dots, x_n, y+1) = h(x_1, \dots, x_n, y, f(x_1, \dots, x_n, y)). \end{cases}$$

Будем позначати $f = R(g, h)$.

Істотним в операторі примітивної рекурсії є те, що незалежно від числа змінних функції f рекурсія ведеться тільки за однією змінною y , інші n

Формальні моделі алгоритмів та алгоритмічно обчислювальних функцій

змінних x_1, \dots, x_n на момент застосування схеми примітивної рекурсії зафіксовані і грають роль параметрів.

Це означає, що для всіх значень x_1, \dots, x_n, m , значення $f(x_1, \dots, x_n, m)$ визначається так:

$$f(x_1, \dots, x_n, 0) = g(x_1, \dots, x_n),$$

$$f(x_1, \dots, x_n, 1) = h(x_1, \dots, x_n, 0, f(x_1, \dots, x_n, 0)),$$

$$f(x_1, \dots, x_n, 2) = h(x_1, \dots, x_n, 1, f(x_1, \dots, x_n, 1)),$$

.....

$$f(x_1, \dots, x_n, m) = h(x_1, \dots, x_n, m-1, f(x_1, \dots, x_n, m-1)).$$

Схема примітивної рекурсії для функції однієї змінної ($n = 0$).

$$\begin{cases} f(0) = a, \\ f(x+1) = h(x, f(x)). \end{cases}$$

Якщо функції g й h всюди визначені і алгоритмічно обчислювані, то функція $f = R(g, h)$ також усюди визначена і алгоритмічно обчислювана.

3. Операція мінімізації

Операція мінімізації M ($n+1$)-арній функції g ставить у відповідність n -арну функцію f , яка задається співвідношенням:

$$f(x_1, \dots, x_n) = \mu_y (g(x_1, \dots, x_n, y) = 0).$$

Будемо позначати $f = M(g)$.

Для всіх значень x_1, \dots, x_n , значення функції $f(x_1, \dots, x_n)$ визначається так. Послідовно обчислюємо значення $g(x_1, \dots, x_n, y)$ для $y = 0, 1, 2, \dots$. Перше таке значення y , для якого $g(x_1, \dots, x_n, y) = 0$ буде шуканим значенням функції $f(x_1, \dots, x_n)$. При цьому для всіх $t < y$ значення $g(x_1, \dots, x_n, t)$ визначено і не дорівнює нулю.

Процес знаходження значення $f(x_1, \dots, x_n)$ ніколи не закінчиться у таких випадках:

- 1) для всіх значень y значення $g(x_1, \dots, x_n, y)$ визначено і не дорівнює нулю,
- 2) для всіх $t < y$ значення $g(x_1, \dots, x_n, t)$ визначено і не дорівнює нулю, а значення $g(x_1, \dots, x_n, y)$ невизначено,
- 3) значення $g(x_1, \dots, x_n, 0)$ невизначено.

Функція g може бути всюди визначеною (тотальною), а функція $f = M(g)$ навіть ніде не визначеною функцією.

Наприклад, $f(x) = \mu_y (x + y + 1 = 0)$ – ніде не визначена функція.

$$f(x_1, x_2) = \mu_y(x_2 + y = x_1) = x_1 - x_2 - \text{часткова функція.}$$

Числову функцію $f(x_1, \dots, x_n, y)$ називають **примітивно-рекурсивною функцією** (скорочено **ПРФ**), якщо вона отримана з базисних (найпростіших арифметичних) функцій $O(x)$, $S(x)$, $I_m^n(x_1, \dots, x_m, \dots, x_n)$, $1 \leq m \leq n$ за допомогою скінченного числа застосувань операцій суперпозиції і примітивної рекурсії.

Функцію, яку можна отримати з базисних функцій за допомогою скінченного числа застосувань операцій суперпозиції, примітивної рекурсії і мінімізації, називають **частково-рекурсивною функцією** (скорочено **ЧРФ**).

Усюди визначену ЧРФ називають **рекурсивною функцією** (скорочено **РФ**).

Множину $P_{чр}$ називають класом частково-рекурсивних функцій, множину P_p – класом рекурсивних функцій, а множину $P_{пр}$ – класом примітивно-рекурсивних функцій.

З наведених визначень випливають наступні твердження:

1. Якщо функції g_0, g_1, \dots, g_n всюди визначені і алгоритмічно обчислювані, то функція $f = S^{n+1}(g_0, g_1, \dots, g_n)$ всюди визначена і алгоритмічно обчислювана.

2. Якщо функції g і h всюди визначені і алгоритмічно обчислювані, то функція $f = R(g, h)$ всюди визначена і алгоритмічно обчислювана.

3. Якщо функція g алгоритмічно обчислювана, то і функція $f = M(g)$ алгоритмічно обчислювана.

4. Кожна ПРФ – всюди визначена, алгоритмічно обчислювана функція.

5. Каждая ЧРФ – алгоритмічно обчислювана функція.

6. Каждая РФ – всюди визначена, алгоритмічно обчислювана функція.

7. Для відповідних класів функцій мають місце співвідношення $P_{пр} \subseteq P_p \subseteq P_{чр}$.

Приклади ПРФ, ЧРФ та РФ

Наведемо приклади частково рекурсивних функцій і встановимо часткову рекурсивність основних числових функцій, використовуваних в арифметиці і аналізі.

1. Функції-константи – ПРФ.

$$f(x) = m = \underbrace{S(S(\dots S(O(x))\dots))}_{m-\text{разів}}.$$

2. Функція $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ – ПРФ.

Схема примітивної рекурсії:

$$\begin{cases} f(x_1, 0) = x_1 + 0 = x_1 = I_1^1(x_1), \\ f_1(x_1, x_2 + 1) = x_1 + (x_2 + 1) = (x_1 + x_2) + 1 = S(x_1 + x_2) = S(f(x_1, x_2)). \end{cases}$$

Формальні моделі алгоритмів та алгоритмічно обчислювальних функцій

Це є примітивна рекурсія за допомогою функцій $g(x_1) = I_1^1(x_1)$, $h(x_1, x_2, x_3) = I_3^3(x_1, x_2, S(x_3)) = S(x_3)$.

3. Функція $f(x_1, x_2) = x_1 \cdot x_2$ – ПРФ.

Схема примітивної рекурсії:

$$\begin{cases} f(x_1, 0) = 0 = O(x_1), \\ f_2(x_1, x_2 + 1) = x_1(x_2 + 1) = x_1 \cdot x_2 + x_1 = f(x_1, x_2) + x_1. \end{cases}$$

Це є примітивна рекурсія за допомогою функцій $g(x_1) = O(x_1)$, $h(x_1, x_2, x_3) = x_1 + x_3$. Згідно з прикладом 2 функція $h(x_1, x_2, x_3) = x_1 + x_3$ – ПРФ. Отже, f – ПРФ.

4. Функція $f(x) = sg(x) = \begin{cases} 0, & \text{якщо } x = 0 \\ 1, & \text{якщо } x > 0 \end{cases}$ – ПРФ.

Схема примітивної рекурсії:

$$\begin{cases} f(0) = 0, \\ f(x + 1) = 1 = S(O(x)) \end{cases}$$

Це примітивна рекурсія, в якій $a = 0$, $h(x_1, x_2) = S(O(x_1))$.

Функція ще має позначення $sgn(x)$, $sign(x)$.

5. Функція $f(x) = nsg(x) = \begin{cases} 1, & \text{якщо } x = 0 \\ 0, & \text{якщо } x > 0 \end{cases}$ – ПРФ.

Схема примітивної рекурсії:

$$\begin{cases} f(0) = 1, \\ f(x + 1) = 0 = O(x) \end{cases}$$

Це примітивна рекурсія, в якій $a = 1$, $h(x_1, x_2) = O(x_1)$.

Функція ще має позначення $\overline{sg}(x)$, $nsgn(x)$, $nsign(x)$.

6. Функція $f(x_1, x_2) = x_1 \dot{\div} x_2 = \begin{cases} x_1 - x_2, & x_1 \geq x_2, \\ 0, & x_1 < x_2 \end{cases}$ (усічена різниця, будемо позначати знаком « $\dot{\div}$ » або « \div ») – ПРФ.

а) Спочатку покажемо, що функція $x \dot{\div} 1 = \begin{cases} x - 1, & x \geq 1, \\ 0, & x < 1, \end{cases}$ – ПРФ.

Схема примітивної рекурсії:

$$\begin{cases} 0 \dot{\div} 1 = 0, \\ (x_1 + 1) \dot{\div} 1 = x_1 = I_1^2(x_1, x_2). \end{cases}$$

б) Запишемо схему примітивної рекурсії для функції $x_1 \dot{\div} x_2$.

$$\begin{cases} f(x_1, 0) = x_1 \div 0 = x_1 = I_1^1(x_1), \\ f(x_1, x_2 + 1) = x_1 \div (x_2 + 1) = (x_1 \div x_2) \div 1 = f(x_1, x_2) \div 1. \end{cases}$$

Це примітивна рекурсія, в якій $g(x_1) = x_1$, $h(x_1, x_2, x_3) = x_3 \div 1$.

7. Функція $f(x_1, x_2) = |x_1 - x_2|$ – ПРФ.

Цю функцію можна записати в такому вигляді:

$$|x - y| = (x \div y) + (y \div x).$$

Так як для такого подання використовуються функції, примітивну рекурсивність яких доведено, то задана функція є примітивно-рекурсивною.

8. Функція $\min(x_1, x_2)$ – ПРФ.

$$\min(x_1, x_2) = x_1 \div (x_1 \div x_2).$$

9. Функція $\max(x_1, x_2)$ – ПРФ.

$$\max(x_1, x_2) = x_2 + (x_1 \div x_2).$$

10. Функція $f(x_1, x_2) = x_1 - x_2$ – ЧРФ.

Ця функція не є всюди визначеною, вона часткова. За допомогою операції мінімізації маємо

$$f(x_1, x_2) = \mu_y (|x_1 - (x_2 + y)| = 0).$$

11. Функція $f(x_1, x_2) = \left\lfloor \frac{x_1}{x_2} \right\rfloor$ – ціла частина від ділення x_1 на x_2 . Ця функція

невизначена при $x_2 = 0$, тому не є ПРФ.

Якщо довизначити цю функцію при $x_2 = 0$ так: $\left\lfloor \frac{x_1}{0} \right\rfloor = x_1$, тоді маємо

$$\left\lfloor \frac{x_1}{x_2} \right\rfloor \text{ – ПРФ.}$$

Покажемо це. Значення n дорівнює кількості нулів в послідовності

$$1 \cdot x_2 \div x_1, 2 \cdot x_2 \div x_1, \dots, n \cdot x_2 \div x_1, \dots, x_1 \cdot x_2 \div x_1.$$

Тому маємо

$$\left\lfloor \frac{x_1}{x_2} \right\rfloor = \sum_{k=1}^{x_1} \text{ns}g(k \cdot x_2 \div x_1).$$

$$\text{Наприклад, } \left\lfloor \frac{x_1}{x_2} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{13}{3} \right\rfloor = 4.$$

Маємо

$$\begin{aligned} 1 \cdot 3 \div 13 &= 0, 2 \cdot 3 \div 13 = 0, 3 \cdot 3 \div 13 = 0, 4 \cdot 3 \div 13 = 0, \\ 5 \cdot 3 \div 13 &= 2, 6 \cdot 3 \div 13 = 5, 7 \cdot 3 \div 13 = 8, 8 \cdot 3 \div 13 = 11, \\ 9 \cdot 3 \div 13 &= 14, 10 \cdot 3 \div 13 = 17, 11 \cdot 3 \div 13 = 20, 12 \cdot 3 \div 13 = 23. \end{aligned}$$