# Структура канального рівня еталонної моделі OSI

#### AGENDA

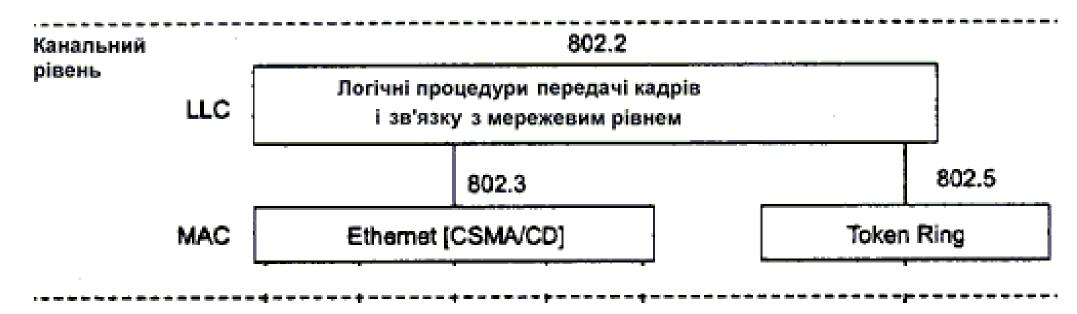
- Поділ канального рівня на підрівні
- Підрівень МАС
- Підрівень LLC
- Формат кадру Ethernet

#### Поділ канального рівня на підрівні

- На фізичному рівні пересилаються біти і при цьому не враховується, що фізичне середовище передачі може бути зайняте. Тому одним із завдань канального рівня є перевірка доступності середовища передачі.
- Інша задача канального рівня реалізація механізмів виявлення й корекції помилок. Для цього на канальному рівні біти групуються в набори, що називаються кадрами (frames).
- Спочатку цей рівень був створений як функціонально єдиний рівень, що розв'язує завдання:
- 1. При передачі власне передачі кадру даних з мережного рівня на фізичний рівень і забезпечення безпомилкової передачі по фізичному рівню кадрів з однієї системи на іншу;
- 2. При прийомі перерозподілу незмонтованих бітів з фізичного рівня в кадри для більш високих рівнів.

#### Поділ канального рівня на підрівні

- Згодом виникла необхідність розподілу канального рівня на два підрівні рівень управління логічним зв'язком (Logical Link Control, LLC) і рівень управління доступом до фізичного середовища (Media Access Control, MAC).
- IEEE 802.2, 802.3, 802.5 назви стандартів, розроблених інститутом інженерів з електротехніки та електроніки (англ. Institute of Electrical and Electronics Engineers)



Підрівень - МАС.

МАС-підрівень підтримує множинний доступ до каналу зв'язку, здійснює прийом і передачу інформаційних і керуючих кадрів, виявляє помилки передачі кадрів.

Множинний доступ до каналу зв'язку дозволяє всім вузлам локальної мережі почергово користуватися послугами каналу зв'язку для передачі і прийому кадрів.

• Методи множинного доступу до каналу зв'язку класифікуються наступним чином:



У методах з централізованим керуванням один із комп'ютерів керує передаванням даних в мережі і називається контроллером мережі Ці методи використовуються у мережах з топологією шина і безпровідних мережах. Найбільш відомі методи з централізованим керуванням — це метод опитування і раструб. У методі опитування контролер мережі почергово опитує всі вузли мережі. У відповідь ці вузли передають дані, або спеціальний пустий кадр, якщо даних для передавання немає. Мережі з опитуванням зазвичай мають невеликі геометричні розміри. Їх використовують у лабораторному, аерокосмічному, побутовому та військовому обладнанні.

Такі мережі мають

#### наступні недоліки:

- 1. Великий потік керування, навіть коли даних для передавання немає.
- 2. Надійність роботи роботи мережі визначається надійністю роботи контролера.
- 3. Мережа має принципові обмеження на кількість абонентів. Перевага: в мережі постійно контролюється працездатність усіх ввімкнених вузлів.

у методі раструб контролер генерує один керуючий кадр і передає його першому вузлу. В залежності від свого стану вузол або зразу переадресовує його наступному вузлу, або спочатку випускає інформаційний кадр з даними, а потім віддає право на передачу. Керуючий кадр послідовно обходить всі станції і повертається до контролера. Перевага методу у тому, що зменшується потік керування.

у методах із розподіленим керуванням всі вузли мережі беруть участь у визначенні доступу до каналу зв'язку. Серед методів із випадковим доступом найбільш поширений CSMA/CD (Carrier Sence Maltiple Access with Collision Detection) - множинний доступ з контролем несучої і визначенням колізій. Даний метод використовується у протоколі Ethernet. Ідея методу дуже проста - як тільки на вузблі з'являється кадр даних, він виштовхується в канал.

#### При такому підході велика імовірність конфліктів,

коли кадри різних вузлів накладаються один на одний і втрачаються (т. з. колізії). Для боротьби з колізіями, по - перше, вузол прослуховує до передачі основну частоту каналу (т. з. несучу частоту), щоб визначити чи вільний канал. По - друге, кожен кадр починається з преамбули певної довжини, під час передачі якої вузол також веде прослуховування. Довжина преамбули достатня, щоб визначити колізію із двома найвіддаленішими вузлами мережі. При визначенні колізії дані уже не виштовхуються в канал, а випускається коротка заглушка, що зменшує час на вирішення колізії. Після цього, вузли організовують повторну передачу із випадковим зоувом у часі.

```
[даний метод подібний до поведінки групи вихованих людей, які ведуть розмову у темній кімнаті]. Переваги методу CSMA/CD: висока надійність, ефективність, простота введення нових і виведення старих вузлів, дешевизна реалізації. Недолік: при великій кількості вузлів і інтенсивному трафіку метод не гарантує всім вузлам вчасний доступ до каналу зв'язку.
```

Для вирішення даного недоліку був запропонований метод CSMA/CA (Carrier Sence Multiple Access with Collision Avoidance), множинний доступ із контролем несучої і униканням колізій. Коли станції зіштовхуються в колізії, вони утворюють деяку популяцію і обслуговуються в залежності від своїх пріоритетів.

Маркерний метод доступу використовується у мережах з топологією шина, зірка і кільце, наприклад, Arcnet, Token Ring. Суть методу полягає у тому, що в мережі постійно циркулює спеціальний службовий кадр — маркер. Вузол, який в даний момент має маркер, отримує право на передавання. Після передачі даних, маркер передається наступній станції і т. д. Переваги методу: висока надійність, гарантований час доступу до каналу зв'язку, достатня ефективність при рівномірній і високій активності вузлів в мережі.

Недолік: складність додавання і видалення вузлів в мережі. Пріоритетний доступ надає першочергове право на передачу вузлам із високим пріоритетом.

Локально-пріоритетний доступ надає право на передачу в залежності від пріоритету маркеру і від стану самого вузла. Реалізований у мережах із кільцевою топологією (Cambridge Ring, Planet). Переваги: гарантований час доступу до каналу зв'язку, незалежність основних параметрів від дальності дії, малий час передачі при низькому навантаженні мережі.

## Підрівень LLC

Підрівень LLC вважається незалежним від особливостей фізичного середовища і методів доступа до нього. Реалізація LLC можлива в трьох варіантах:

- 1. Дейтаграмна взаємодія, коли кадр даних передається в канал і просто скидується у випадку неправильного прийому.
- 2. Дейтаграмна взаємодія з видачою квитанції, коли приймач посилає позитивне підтвердження у випадку успішної доставки кадру.
- 3. Установлювання логічного з'єднання між передатчиком і приймачем.

- Стандарт технології Ethernet, описаний у документі IEEE 802.3, дає опис єдиного формату кадру рівня МАС. Тому що в кадр рівня МАС повинний вкладатися кадр рівня LLC, описаний у документі IEEE 802.2, то по стандартах IEEE у мережі Ethernet може використовуватися тільки єдиний варіант кадру канального рівня, заголовок якого є комбінацією заголовків МАС і LLC підрівнів.
- (Інститут інженерів з електротехніки та електроніки (Institute of Electrical and Electronics Engineers, IEEE) міжнародна організація інженерів у галузі електротехніки, радіоелектроніки та радіоелектронної промисловості. Світовий лідер в галузі розроблення стандартів з електроніки та електротехніки)

- Проте на практиці в мережах Ethernet на канальному рівні використовуються кадри 4-х різних форматів (типів). Це пов'язано з тривалою історією розвитку технології Ethernet, що нараховує період існування до прийняття стандартів IEEE 802, коли підрівень LLC не виділявся з загального протоколу і, відповідно, заголовок LLC не застосовувався.
- Однак сьогодні практично всі мережні адаптери, драйвери мережних адаптерів, мости/комутатори і маршрутизатори вміють працювати з усіма використовуваними на практиці форматами кадрів технології Ethernet, причому розпізнавання типу кадру виконується автоматично

• Ми розглянемо тільки кадр Ethernet: стандартний кадр Ethernet IEEE 802.3.

Кадр 802.3/LLC

6	6	2	1	1	1(2)	46-1497 (1496)	4
DA	SA	L	DSAP	SSAP	Control	DATA	FCS
			Заголовок LLC				

- (поле преамбули і початковий обмежувач кадру на малюнку не показані)
- Поле преамбули (Preamble) складається із семи синхронізуючих байт 10101010
- Початковий обмежувач кадру (Start-of-frame-delimiter, SFD) складається з одного байта 10101011. Поява цієї комбінації біт є вказівкою на те, що наступний байт це перший байт заголовка кадру.
- *Адреса призначення* (*Destination Address, DA*) може бути довжиною 2 чи 6 байт. На практиці завжди використовуються адреси з 6 байт.

- Адреса джерела (Source Address, SA) це 2-чи 6-байтовое поле, що містить адресу вузла відправника кадру.
- Довжина (Length, L) 2-байтовое поле, що визначає довжину поля даних у кадрі.
- Поле даних (Data) може містити від 0 до 1500 байт. Але якщо довжина нуля менше 46 байт, то використовується наступне поле — поле заповнення, — щоб доповнити кадр до мінімально припустимого значення в 46 байт.
- Поле заповнення (Padding) складається з такої кількості байт заповнювачів, що забезпечує мінімальну довжину поля даних у 46 байт. Це забезпечує коректну роботу механізму виявлення колізій. Якщо довжина поля даних достатня, то поле заповнення в кадрі не з'являється.

- Поле контрольної суми (Frame Check Sequence. FCS) складається з 4 байт, вміщуючих контрольну суму. Це значення обчислюється за алгоритмом CRC-32. Після одержання кадру робоча станція виконує власне обчислення контрольної суми для цього кадру, порівнює отримане значення зі значенням поля контрольної суми і, таким чином, визначає, чи не перекручений отриманий кадр
- Кадр 802.3 є кадром МАС-підрівня тому у відповідності до стандарту 802.2 в його поле даних вкладається кадр підрівня LLC з вилученими прапорами початку і кінця кадру.

- DSAP (Destination Service Access Point) Адреса точки входу сервісу призначення
- SSAP (Source Service Access Point) Адреса точки входу сервісу джерела
- Control Поле управління (один байт) використовується для позначення типу кадру даних інформаційний, керуючий або ненумерований
- Поля DSAP і SSAP дозволяють вказати, який сервіс верхнього рівня пересилає дані за допомогою цього кадру. Програмному забезпеченню вузлів мережі при отриманні кадрів канального рівня необхідно розпізнати, який протокол вклав свій пакет у поле даних кадру, для того, щоб передати витягнутий з кадру пакет потрібного протоколу для подальшої обробки. Наприклад, для протоколу ІР DSAP і SSAP дорівнює 06, для ІРХ Е0 і т. д.