ОТЧЁТ С ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ #1

за курсом «Програмвання»

студента группы ПА-19-2

Ильяшенко Егора Виталиевича

кафедра компьютерных технологий, ДНУ

2019/2020 уч. год

1. Постановка задачи:

Составить три программы, которые выводят на экран:

1. “Hello!!!”
2. Анкету автора
3. Квадрат из символов
4. Описание решение

Поочерёдно сделал 3 программы, предварительно подключив русскую локализацию.

Выводил текст при помощи оператора вывода “cout”. Квадрат сделал из символов слова “SQUARE” и пробелов.

1. Исходный текст программы
2. #include <iostream>
3. #include <string>
4. using namespace std;
5. int main()
6. {
7. setlocale(LC\_ALL, "Russian");
8. cout << "Лабораторная работа #1" << endl << "1) Задача HELLO" << endl;
9. cout << "\nHELLO!!!\n\n";
10. cout << "2) Задача ANKETA\n" << endl;
11. cout << " Фамилия: Ильяшенко\n";
12. cout << " Имя : Егор\n";
13. cout << " Отчество : Виталиевич\n";
14. cout << " Пол : М\n";
15. cout << " Дата рождения : 23.07.2002\n";
16. cout << " Адрес : Дм.Яворницкого 56/12\n";
17. cout << " Номер телефона : 0508395182\n";
18. cout << " Место учебы : ДНУ\n";
19. cout << " Класс : ПА-19-2\n";
20. cout << " Хобби : Программирование\n\n";
21. cout << "3) Задача SQUARE\n" << endl;
22. cout << "S Q U A R E" << endl;
23. cout << "Q R" << endl;
24. cout << "U A" << endl;
25. cout << "A U" << endl;
26. cout << "R Q" << endl;
27. cout << "E R A U Q S" << endl;
28. return 0;
29. }
30. Описание интерфейса

После запуска программы лабораторная работа выполняется автоматически.

Чтобы закрыть программу, нужно нажать любую клавишу на клавиатуре.

1. Описание тестовых примеров

Программа не принимает данные.

1. Блок-схема

