Типи знань та методи їх представлення

1. **Об’єкти**

Об’єкти складаються з властивостей, що притаманні інформаційній системі, до якого належить об’єкт.

Формально : Об’єкт в ООП — це сутність, що може зберігати свій стан (інформацію) і забезпечує набір операцій (поведінку) для перевірки і зміни цього стану.

*Приклад*: Парта:

Властивості: ціна, інвентарний номер, координати, фіз. розмір, кількість місць.

1. **Події**

Формально: Подія – це дія яка розпізнається програмним забезпеченням та оброблюється за допомогою певних інструкцій. Комп'ютерні події можуть бути згенеровані або ініціалізовані системно, користувачем або іншими способами. Як правило, події обробляються синхронно з програмою, тобто, програмне забезпечення може мати один або кілька виділених місць, де обробляються події, часто називається цикл подій

1. **Процедурний тип**

\*от Хижи\*

Про те, як оді об’єкти перетворюються на інші

Формально: Підпрограма (англ. subroutine) — частина програми, яка реалізує певний алгоритм і дозволяє звернення до неї з різних частин загальної (головної) програми.

1. **Метазнання (knowledge about knowledge)**

\*Хижа объяснял так:\*

Есть база данных, где хранятся объекты «студент». Сам по себе объект «студент» имеет свои свойства. Дескриптор, который связывает «студента» и базу данных и есть Метазнання.

Формально: Метазнання – це знання Експертні системи (ЕС) про саму себе, про свою роботу, свою структуру, свою базу знань та схеми міркувань ("знання про знання"). Метазнання обумовлюють рівень компетентності ЕС та відіграють важливу роль у міркуваннях експерта (людини). Зауважимо, що у більшості сучасних ЕС метазнання або взагалі відсутні, або присутні у неявному вигляді.