Перегрузка операторов инкремента (++) и декремента (−−) довольно-таки проста, но с одним маленьким нюансом. Есть две версии операторов инкремента и декремента: версия префикс (например, ++x, --y) и версия постфикс (например, x++, y--). Для перегрузки постфиксной формы используется фиктивная переменная.

Поскольку операторы инкремента и декремента являются унарными и изменяют свои операнды, то перегрузку следует выполнять через методы класса.

class SomeClass

{

private:

int num;

public:

SomeClass (int a) : num(a) {}

// операторная функция, которая перегружает префиксный оператор ++ (++X)

SomeClass& operator++()

{

++num;

    return \*this;

}

// операторная функция, которая перегружает префиксный оператор -- (--X)

SomeClass& operator--()

{

--num;

    return \*this;

}

// операторная функция, которая перегружает постфиксный оператор ++ (X++)

SomeClass operator++(int)

{

return SomeClass(num++);

}

// операторная функция, которая перегружает постфиксный оператор -- (X--)

SomeClass operator--(int)

{

    return SomeClass(num--);

}

};