## Екзаменаційні питання за дисципліною «Методи оптимізації»

2021/2022

- 1. Задача цілочисельного лінійного програмування. Метод відсікання Гоморі.
- 2. Задача про максимальний потік.
- 3. Класифікація задач оптимізації.
- 4. Класифікація задач нелінійного програмування.
- 5. Класичний метод пошуку екстремуму.
- 6. Метод множників Лагранжа для обмежень у формі рівностей.
- 7. Метод множників Лагранжа для обмежень у формі нерівностей.
- 8. Одновимірна оптимізація. Загальна ідея методів.
- 9. Метод половинного ділення.
- 10. Метод золотого перерізу
- 11. Метод Фібоначчі.
- 12. Мінімізація функцій багатьох змінних. Основні визначення.
- 13. Властивості опуклих множин та опуклих функцій (властивості 1, 2).
- 14. Властивості опуклих функцій (властивості 1-4).
- 15. Теореми про екстремальні властивості функцій, визначених на опуклих множинах. Теорема 1 (з доведенням).
- 16. Теореми 2,3 про екстремальні властивості функцій, визначено-них на опуклих множинах. Критерії опуклості та оптимальності другого порядку.
- 17. Загальна ітераційна формула, поняття збіжності та швидкості збіжності нескінченнокрокових методів, критерії зупинки ітераційного процесу.
- 18. Градієнтні методи. Метод найшвидшого спуску. Геометрична інтерпретація методу.
- 19. Градієнтні методи з дроблення кроку, з автоматичним, апріорним вибором кроку. Геометрична інтерпретація.
- 20. Теорема 1 (умови 1-3) про збіжність методу найшвидшого спуску (з доведенням).
- 21. Теореми (1-3) про збіжність градієнтних методів.
- 22. Переваги та недоліки градієнтних методів. Вплив кривизни ліній рівня на швидкість збіжності градієнтних методів.
- 23. Метод Ньютона і його модифікації.
- 24. Метод спряжених градієнтів для довільної функції. Випадок квадратичної функції. Теорема про збіжність для квадратичної функції.
- 25.Основна задача опуклого програмування. Функція Лагранжа. Теореми Куна-Таккера.
- 26. Метод проекції градієнта. Теорема про збіжність.
- 27. Множини простої структури. Модифікація методу проекції градієнту.
- 28. Метод умовного градієнта.

- 29. Метод, що базується на функціях Лагранжа.
- 30. Метод гіперплощини, що відтинає (метод Келлі січних площин).
- 31. Метод лінеаризації.
- 32. Методи штрафних функцій. Метод зовнішньої точки.
- 33. Методи штрафних функцій. Метод внутрішньої точки.
- 34. Метод послідовної безумовної оптимізації.

## Приклади:

- 1. Задача цілочислового лінійного програмування.
- 2. Задача про максимальний потік.
- 2. Метод множників Лагранжа.
- 3. Метод найшвидшого спуску.
- 4. Метод Ньютона.
- 5. Метод умовного градієнта.