Методи оптимізації. Лекція 06.05.2022

Метод спряжених градієнтів

Постановка задачі.

$$f(x) \rightarrow min, x \in E^n,$$
 (1)

$$f(x) \in C^1(E^n). \tag{2}$$

Ітераційна формула методу спряжених градієнтів (nonlinear conjugate gradient method):

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \alpha_k p^{(k)}, \ k = 0, 1, \dots$$
 (3)

де

$$p^{(k)} = \begin{cases} f'(x^{(k)}), k = 0, \\ f'(x^{(k)}) - \beta_k p^{(k-1)}, k = 1, 2, ... \end{cases}$$

$$\beta_k = \begin{cases} \frac{\left(f'(x^{(k)}), f'(x^{(k-1)}) - f'(x^{(k)})\right)}{\left\|f'(x^{(k-1)})\right\|^2}, k \in I_1 \\ 0, k \in I_2 \end{cases}$$

Кроковий множник α_k – може вибиратися як в градієнтних методах.

Наприклад: $\alpha_k : f\left(x^{(k)} - \alpha_k p^{(k)}\right) = \min_{\alpha > 0} f\left(x^{(k)} - \alpha p^{(k)}\right)$.

Нехай I_1, I_2 – множини індексів, $I_1 \cup I_2 = \{0,1,2,\ldots\}, I_1 \cap I_2 = \emptyset$.

Якщо множина задається як $I_1 = \{1, 2, ...\}$, а множина $I_2 = \{0\}$, то в цьому випадку ми отримаємо класичний метод спряжених градієнтів.

Якщо $I_1 = \emptyset$, а множина $I_2 = \{0,1,2,\ldots\}$ – це метод найшвидшого спуску.

Якщо $I_2 = \{0, k, 2k, 3k, ...\}$ — метод спряжених градієнтів з моментами оновлення методу.

Геометричний сенс методу спряжених градієнтів. У методі спряжених градієнтів за напрямок спуску вибирається вектор, який є лінійною комбінацією антиградієнту і попереднього напрямку спуску. Це дозволяє зменшити кут між напрямком спуску і напрямком на точку мінімуму.

Чутливість методу спряжених градієнтів до кривизни ліній рівня визначається наявністю параметра β_k , який містить інформацію про другу похідну функції через різницю перших похідних : $f'(x^{(k-1)}) - f'(x^{(k)})$.

Теорема про збіжність. Для двічі неперервно-диференційовної, сильно опуклої функції метод спряжених градієнтів збігається із надлінійною швидкістю. Для тричі неперервно-диференційовної функції — з квадратичною швидкістю.

Метод спряжених градієнтів для квадратичної функції

Розглянемо квадратичну функцію

$$f(x) = \frac{1}{2}(Ax,x) - (b,x).$$

Для цієї функції ітераційна формула методу спряжених градієнтів матиме вигляд:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \alpha_k p^{(k)}, \ k = 0,1,...$$
 (4)

де

$$p^{(k)} = \begin{cases} f'(x^{(k)}), k = 0, \\ f'(x^{(k)}) - \beta_k p^{(k-1)}, k = 1, 2, \dots \end{cases}$$

$$\beta_k = \frac{\left(f'(x^{(k)}), A p^{(k-1)}\right)}{\left(A p^{(k-1)}, p^{(k-1)}\right)} = \frac{\left\|f'(x^{(k)})\right\|^2}{\left\|f'(x^{(k-1)})\right\|^2},$$

$$\alpha_k = -\frac{\left(f'(x^{(k)}), p^{(k)}\right)}{\left(A p^{(k)}, p^{(k)}\right)}.$$

Два вектори x і y простору E^n називається **спряженими** щодо матриці A або A-ортогональними, якщо

$$(x, Ay) = 0.$$

Метод спряжених градієнтів для квадратичної функції генерує послідовність спряжених щодо матриці A напрямків $p^{(0)}, p^{(1)}, \dots, p^{(n-1)}$, тобто для методу спряжених градієнтів виконується

$$\left(p^{(k)}, Ap^{(j)}\right) = 0, k \neq j.$$

Лема про властивості послідовностей $\left\{x^{(k)}\right\}$ і $\left\{p^{(k)}\right\}$.

Нехай $I_1 = \{1, 2, ...\}$, $I_2 = \{0\}$. Послідовності точок $\{x^{(k)}\}$ та напрямків $\{p^{(k)}\}$, які генеруються методом (4) мають такі властивості:

1.
$$(f'(x^{(i)}), p^{(j)}) = 0, \quad i > j.$$
 (5)

2.
$$(f'(x^{(i)}), f'(x^{(j)})) = 0, \quad i \neq j.$$
 (6)

3.
$$(p^{(i)}, Ap^{(j)}) = 0, \quad i \neq j.$$
 (7)

Властивість (5) означає, що градієнт в точці $x^{(k)}$ є ортогональний всім попереднім напрямкам спуску $p^{(k-1)}, \dots, p^{(0)}$.

Властивість (6) означає, що напрямки градієнтів в довільних точках послідовності $\left\{x^{(k)}\right\}$ є взаємно ортогональними.

Властивість (7) означає, що напрямки спуску A-ортогональні.

Теорема. Метод спряжених градієнтів для квадратичної функції збігається за *скінчене число* кроків, що не перевищує розмірності простору.

Приклад. Знайдемо A-спряжені напрямки. Розглянемо таку задачу:

$$f(x) = 4x_1^2 + 4x_2^2 - 4x_1x_2 - 12x_2 \rightarrow min, x \in E^2.$$

Матриця Гессе цієї функції має вигляд:

$$A = f''(x) = \begin{bmatrix} 8 & -4 \\ -4 & 8 \end{bmatrix}, \quad x = (x_1, x_2).$$

Побудуємо два A–спряжені напрямки. Припустимо, що $p_1^T=(1,0)$. Тоді вектор $p_2^T=(a,b)$ повинен задовольняти рівності

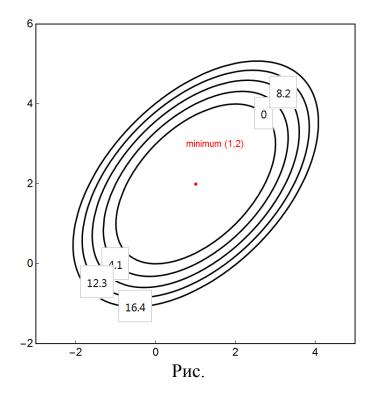
$$p_1^T A p_2 = 0.$$

Отже, маємо

$$(1,0) \begin{bmatrix} 8 & -4 \\ -4 & 8 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = 8a - 4b = 0.$$

Наприклад, можна вибрати a=1, b=2 так що $p_2^T=(1,2)$. На рис. показані її лінії рівня.

Відзначимо, що спряжені напрямки визначаються неоднозначно.



Приклад. Розглянемо ту ж задачу:

$$f(x_1, x_2) = 4x_1^2 + 4x_2^2 - 4x_1x_2 - 12x_2 \rightarrow min, x \in E^2.$$

Цільова функція є квадратичною.

Для неї ітераційна формула методу спряжених градієнтів має вигляд (4):

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \alpha_k p^{(k)}, \ k = 0, 1, \dots$$

де

$$\begin{split} p^{(k)} &= \begin{cases} f'\left(x^{(k)}\right), k = 0, \\ f'\left(x^{(k)}\right) - \beta_k p^{(k-1)}, & k = 1, 2, \dots \end{cases} \\ \beta_k &= \frac{\left\|f'\left(x^{(k)}\right)\right\|^2}{\left\|f'\left(x^{(k-1)}\right)\right\|^2}, & \alpha_k = -\frac{\left(f'\left(x^{(k)}\right), p^{(k)}\right)}{\left(Ap^{(k)}, p^{(k)}\right)}. \end{split}$$

Градієнт і матриця других похідних мають вигляд:

$$f'(x) = \begin{pmatrix} 8x_1 - 4x_2 \\ 8x_2 - 4x_1 - 12 \end{pmatrix}, A = f''(x) = \begin{bmatrix} 8 & -4 \\ -4 & 8 \end{bmatrix}.$$

Виберемо початкове наближення $x^{(0)} = (0,0)^T$. Маємо

$$f(x^{(0)}) = 0, \ f'(x^{(0)}) = \begin{pmatrix} 0 \\ -12 \end{pmatrix}, \ \|f'(x^{(0)})\|^2 = 144.$$

Знайдемо напрямок спуску і кроковий множник:

$$\begin{split} p^{(0)} &= f'\Big(x^{(0)}\Big) = \begin{pmatrix} 0 \\ -12 \end{pmatrix}, \\ \Big(Ap^{(0)}, p^{(0)}\Big) = \begin{pmatrix} 8 & -4 \\ -4 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -12 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 48 \\ -96 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -12 \end{pmatrix} = \\ &= 48 \cdot 0 + 96 \cdot 12 = 1152, \\ \alpha_0 &= -\frac{\Big(f'\Big(x^{(0)}\Big), p^{(0)}\Big)}{\Big(Ap^{(0)}, p^{(0)}\Big)} = \frac{144}{1152} = \frac{1}{8}. \end{split}$$

Перше наближення

$$x^{(1)} = x^{(0)} - \alpha_0 p^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 0 \\ -12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3/2 \end{pmatrix}.$$

Маємо

$$f(x^{(1)}) = -9, \ f'(x^{(1)}) = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \end{pmatrix}, \ \|f'(x^{(1)})\|^2 = 36.$$

Знайдемо напрямок спуску:

$$\beta_{1} = \frac{\left\|f'\left(x^{(1)}\right)\right\|^{2}}{\left\|f'\left(x^{(0)}\right)\right\|^{2}} = \frac{36}{144} = \frac{1}{4}, \ p^{(1)} = f'\left(x^{(1)}\right) - \beta_{1}p^{(0)} = \begin{pmatrix} -6\\0 \end{pmatrix} - \frac{1}{4}\begin{pmatrix} 0\\12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6\\-3 \end{pmatrix}.$$

і кроковий множник

$$\left(Ap^{(1)}, p^{(1)}\right) = \left(\begin{bmatrix} 8 & -4 \\ -4 & 8 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} -36 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \end{pmatrix}\right) = 216,$$

$$\alpha_1 = -\frac{\left(f'\left(x^{(1)}\right), p^{(1)}\right)}{\left(Ap^{(1)}, p^{(1)}\right)} = \frac{36}{216} = \frac{1}{6}.$$

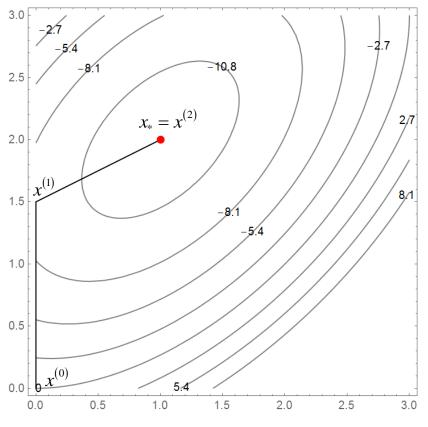
Друге наближення

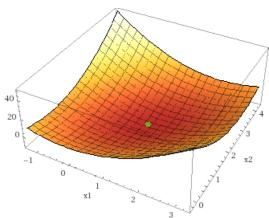
$$x^{(2)} = x^{(1)} - \alpha_1 p^{(1)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3/2 \end{pmatrix} - \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Знайдемо

$$||f'(x^{(2)})|| = 0.$$

Точка (1,2) – точка мінімуму. Метод спряжених градієнтів для функції двох змінних збігається за два кроки.





Чисельні методи умовної оптимізації

Основна задача опуклого програмування

Постановка основної задачі опуклого програмування:

$$f(x) \rightarrow min$$
, (1)

$$x \in X = \left\{ x \in E^n : x \in X_0, \quad g_i(x) \le 0, i = \overline{1, m} \right\}$$
 (2)

Функції f(x) та $g_i(x)$, $i = \overline{1,m}$ вважаються опуклими.

Множина X_0 називається **множиною простої структури** (наприклад, куля у n-вимірному просторі, n-вимірний паралелепіпед, невід'ємний октант). Множина X_0 – опукла, обмежена, замкнута множина.

Множина X також ϵ опуклою.

Функція Лагранжа. Теорема Куна-Таккера

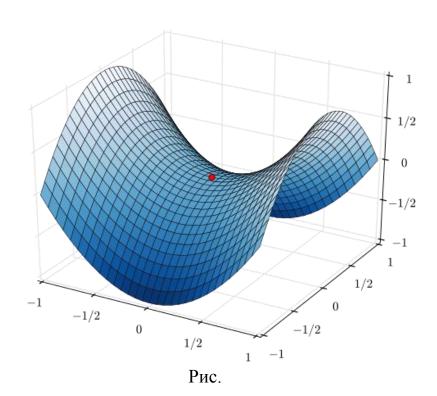
Введемо функцію Лагранжа:

$$L(x,\lambda) = f(x) + \sum_{i=1}^{m} \lambda_i g_i(x),$$

яка буде визначена для $x \in X_0$ та $\lambda \in \Lambda_0 = \left\{\lambda \in E^m : \lambda_i \geq 0\right\}$.

Сідловою точкою (x_*, λ_*) функції Лагранжа буде точка, яка задовольняє умову:

$$L(x_*,\lambda) \le L(x_*,\lambda_*) \le L(x,\lambda_*), \ \forall x \in X_0, \ \forall \lambda \in \Lambda_0.$$



Основне місце в теорії опуклого програмування має теорема Куна-Таккера.

Будемо казати, що виконується *умова Слейтера*, якщо існує точка \bar{x} , така, що

$$g_i(\overline{x}) < 0$$
, $i = \overline{1,m}$.

Це означає, що наша допустима множина містить внутрішні точки.

Теорема Куна-Таккера (в загальній формі). Нехай для задачі (1) виконується умова регулярності Слейтера. Для того, щоб точка x_* була точкою мінімуму функції f(x) на множині X, необхідно і достатньо, щоб існував такий вектор $\lambda_* \geq 0$, що точка (x_*, λ_*) , була сідловою точкою функції Лагранжа $L(x, \lambda)$ на множині $X_0 \times \Lambda_0$.

Зауваження 1. Згідно з теоремою Куна-Таккера, можна перейти від вихідної задачі опуклого програмування зі складними обмеженнями до задачі опуклого програмування з простими обмеженнями.

Теорема Куна-Таккера (в диференціальної формі). Припустимо, що $X_0 = \left\{x \in E^n : x_i \geq 0, \quad i = \overline{1,n}\right\}, \quad f\left(x\right) \in C^1\left(X_0\right), \quad g_i\left(x\right) \in C^1\left(X_0\right), \quad i = \overline{1,m} \quad \text{i}$ опуклі на множині X_0 . Для того, щоб точка $\left(x_*, \lambda_*\right)$ була сідловою точкою функції Лагранжа $L\left(x, \lambda\right)$ на множині $X_0 \times \Lambda_0$, необхідно і достатньо, щоб виконувалися умови:

1)
$$\frac{\partial L(x_*, \lambda_*)}{\partial x} \ge 0, \frac{\partial L(x_*, \lambda_*)}{\partial \lambda} \le 0,$$
2)
$$\left(x_*, \frac{\partial L(x_*, \lambda_*)}{\partial x}\right) = 0, \left(\lambda_*, \frac{\partial L(x_*, \lambda_*)}{\partial \lambda}\right) = 0,$$

3) $x_* \ge 0, \lambda_* \ge 0$.