Язык программирования Питон (Python)

Типы и структуры данных



Списки

Список – упорядоченный изменяемый набор объектов, в который могут одновременно входить объекты разных типов (числа, строки и другие структуры, в частности, списки и кортежи).

- задаётся перечислением его элементов в квадратных скобках через запятую

можно элементам списка сопоставить переменные при помощи цепочки присваиваний

(Элемент списка и переменная будут указывать на одни и те же значения. Присвоение нового значения переменной никак не повлияет на элемент списка)

- элементы списка нумеруются начиная с нуля;
- значения элементов списка можно изменять, добавлять элементы в список и удалять их.

Основные операции со списками

Функция или операция	Описание
len(lst)	Вычисляется количество элементов списка
lst1 + lst2	Объединение списков. Получается новый список, в котором после элементов списка lst1 находятся элементы списка lst2.
lst*n (n*lst)	n-кратное повторение списка lst. Результат – новый список.
lst[i]	Выбор из lst элемента с номером i. Нумерация начинается с 0. Если i < 0, отсчёт идёт с конца (первый элемент имеет номер 0, последний имеет номер -1).
lst[i:j:k]	Срез – список, содержащий элементы списка lst с номерами от і до ј с шагом k
	 – элемент с номером і входит в итоговый список, а с номером ј – не входит;
	— если $\mathbf k$ не указан (использован вариант $\mathbf s[i:j]$), то элементы идут подряд
min(lst)	Определяет элемент с наименьшим значением в соответствии с алфавитным (словарным) порядком:
	сначала числа по возрастанию, затем строки, начинающиеся на цифры в порядке их возрастания, затем строки, начинающиеся на прописные буквы в алфавитном порядке, а затем строки, начинающиеся на строчные буквы также в алфавитном порядке
max(lst)	Определяет элемент с наибольшим значением в соответствии с алфавитным порядком

Основные операции со списками (продолжение)

Функция или операция	Описание
lst[i] = x	Замена элемента списка с номером і на значение х.
	<u>Пример:</u> lst = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']
	lst[2] = 'tri'; lst -> [1, 2, 'tri', 'raz', 'dva']
	lst[2] = [7, 8]; lst -> [1, 2, [7, 8], 'raz', 'dva']
del lst[i]	Удаление из списка элемента с номером і.
	<u>Пример:</u> lst = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']
	del lst[2]; lst -> [1, 2, 'raz', 'dva']
lst[i:j] = x	Замена среза списка lst на элемент или список x.
	строка интерпретируется как список!
	<u>Пример:</u> lst = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']
	lst[2:4] = 'tri'; lst -> [1, 2, 't', 'r', 'i', 'dva']
	lst[2:4] = 'a'; lst -> [1, 2, 'a', 'i', 'dva']
del lst[i:j]	Удаление элементов, входящих в указанный срез
	<u>Пример:</u> lst = [1, 2, 3, 'raz', 'dva']
	del lst[2:4]; lst -> [1, 2, 'dva']

Основные методы списков

Метод	Описание
<pre>lst.append(x)</pre>	Добавление элемента x в конец списка lst . x не может быть списком.
	<u>Пример:</u> lst=['raz','dva','tri',1,2]
	<pre>lst.append(3); lst -> ['raz', 'dva', 'tri', 1, 2, 3]</pre>
<pre>lst.extend(t)</pre>	Добавление кортежа или списка t в конец списка 1st
	<u>Пример:</u> lst1=[1,2,3]; lst2=['raz','dva']
	<pre>lst1.extend(lst2); lst1 -> [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</pre>
lst.count(x)	Определение количества элементов, равных x , в списке lst .
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,'raz','dva','raz','dva']
	<pre>lst.count('raz'); lst -> 2</pre>
<pre>lst.index(x,</pre>	Определение первой слева позиции элемента x в списке 1st .
start=0, stop=9223372036854775807)	Если такого элемента нет, возникает сообщение об ошибке.
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,'raz','dva','raz','dva']
	<pre>lst.index('dva'); lst -> 4</pre>

Основные методы списков (продолжение)

Метод	Описание
lst.remove(x)	Удаление элемента x в списке lst в первой слева позиции. Если такого элемента нет, возникает сообщение об ошибке.
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,'raz','dva','raz','dva']
	<pre>lst.remove('dva'); lst -> [1,2,3,'raz','raz','dva']</pre>
lst.pop(i)	Удаление элемента с номером i из списка lst. При этом выдаётся значение этого элемента ("извлечение" элемента из списка). Если номер не указан, удаляется последний элемент.
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,'raz','raz','dva']
	<pre>lst.pop(3); lst -> [1, 2, 3, 'raz', 'dva']</pre>
	<pre>lst.pop(); lst -> [1, 2, 3, 'raz']</pre>
<pre>lst.insert(i,x)</pre>	Вставка элемента или списка x в позицию і списка lst . Если i >= 0 , вставка идёт в начало списка. Если i > len (lst), вставка идёт в конец списка.
	$\underline{\Pi pumep:} \qquad lst=[1,2,3,'raz']$
	<pre>lst.insert(3,'tri'); lst -> [1, 2, 3, 'tri', 'raz']</pre>

Основные методы списков (продолжение)

Метод	Описание
<pre>lst.sort()</pre>	Сортировка списка по возрастанию.
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,15,10,6,8]
	lst.sort(); lst -> [1, 2, 3, 6, 8, 10, 15]
lst.reverse()	Замена порядка следования элементов на обратный.
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,'tri','raz']
	<pre>lst.reverse(); lst -> ['raz', 'tri', 3, 2, 1]</pre>
lst.clear()	Очищает список
	<u>Пример:</u> lst=[1,2,3,'tri','raz']
	<pre>lst.clear(); lst -> []</pre>

Встроенные функции для работы со списками:

 sum() — вычисляет сумму элементов списка (кортежа)

 <u>Пример:</u>
 1st = [1, 2, 3, 4]; sum(lst) -> 10

 tuple() — преобразует строку или список в кортеж

 <u>Пример:</u>
 s='amamam'; t = tuple(s); t -> ('a', 'm', 'a', 'm', 'a', 'm')

 list() — преобразование строки или кортежа в список

 <u>Пример:</u>
 s = 'amamam'; lst = list(s); lst -> ['a', 'm', 'a', 'm', 'a', 'm']

 t = (5, 12, -3, 7); lst = list(t);

 lst -> [5, 12, -3, 7]

split () — делит строку по заданному символу-разделителю и создаёт список из фрагментов строки.

```
Пример: s = 'mama myla ramu'
lst = s.split(' ') # символ-разделитель - пробел
lst -> ['mama', 'myla', 'ramu']
```

join () — формирует строку из элементов списка, поставив между ними заданную строку

```
<u>Пример:</u> lst = ['1', '2', '3'] s = 'nea'.join(lst); s -> '1nea2nea3'
```

Замечание. При необходимости изменения строки её преобразуют в список (list), изменяют, затем обратно преобразуюи в строку (join)

```
delimiter = '_*_'
mylist = ['Бразилия', 'Россия', 'Индия', 'Китай']
print(delimiter.join(mylist)) -> Бразилия_*_Россия_*_Индия_*_Китай
```

sorted (L) — возвращает копию списка **L**, в котором элементы упорядочены по возрастанию. Не изменяет список **L**.

```
<u>Пример:</u> e=[56.8060, 57.1578, 57.4093, 56.1843, 57.2207]
L = sorted(e)
L -> [56.1843, 56.806, 57.1578, 57.2207, 57.4093]
```

```
range (x0, x1, d) — создаёт список как числовую арифметическую прогрессию из чисел в полуоткрытом интервале [x0, x1) с шагом d
```

 $\Pi_{pumep:}$ list(range(0, 15, 3)) -> [0, 3, 6, 9, 12]

range(n) - coздаёт список чисел от 0 до <math>n - 1 с шагом 1.

range(k, n) - coздаёт список чисел от k до <math>n - 1 с шагом 1.

Проверка принадлежности величины \mathbf{x} списку range ():

Получение последовательности чисел в обратном порядке

```
<u>Пример:</u> for i in range(12, 2, -2):
    print(i, end=' ') -> 12 10 8 6 4
```

zip() — позволяет получить из элементов различных списков список кортежей, состоящий из соответствующих элементов списков.

Аргументами функции **zip**() являются два или более списков, а результатом — список кортежей, составленных из элементов исходных списков с одинаковыми номерами (первый кортеж составляется из элементов с номерм 0, второй — из элементов с номером 1 и т.д.)

Количество элементов в итоговом списке равно количеству элементов в самом коротком исходном списке. "Лишние" элементы других списков игнорируются.

```
<u>Пример:</u> lst1=[1, 2, 3, 4]; lst2 = ['raz','dva','tri']
list(zip(lst1, lst2)) -> [(1,'raz'), (2,'dva'), (3,'tri')]
```

тар () — используется для применения одной и той же операции к элементам одного или нескольких списков или кортежей. (*Если списков (кортежей) несколько, они должны быть одинаковой длины*).

При использовании **map ()** чаще всего применяются так называемые **lambda-функции**, т.е. безымянные функции, действующие только на время конкретной операции **map ()**.

При создании **lambda-функции** указывается ключевое слово **lambda**, затем пишутся переменные, для которых эта функция определяется и операции с этими переменными.

После описания **lambda-функции**, которая является первым аргументом функции **map ()** пишутся остальные аргументы – имена списков (кортежей), с которыми надо выполнить операцию.

Псевдонимы и копирование списков

Замечание. Имя объекта указывает на ту часть памяти, где хранится объект.

Пример:

```
# Простое присваивание
shoplist = ['яблоки', 'манго', 'морковь', 'бананы'] # список покупок
mylist = shoplist
                                                   # указатель на тот же список
del shoplist[0]
                                                   # сделали первую покупку
print('shoplist:', shoplist)
                                   -> shoplist: ['манго', 'морковь', 'бананы']
print('mylist:', mylist)
                                   -> mylist: ['манго', 'морковь', 'бананы']
# Копирование при помощи полной вырезки
                                           # создаём копию путём полной вырезки
mylist = shoplist[:]
del shoplist[0]
                                           # удаляем первый элемент списка
                                           # теперь списки различаются
print('shoplist:', shoplist)
                                   -> shoplist: ['морковь', 'бананы']
print('mylist:', mylist)
                                   -> mylist: ['манго', 'морковь', 'бананы']
```

<u>Замечание</u>. Две переменные называются **псевдонимами**, когда они содержат одинаковые адреса памяти.

Проверка, ссылаются ли переменные на один и тот же список

Пример:

Вложенные списки

(Обращение к вложенному списку происходит через указание двух индексов)

Пример :

К спискам применимы два вида копирования.

- **поверхностное копирование** (если списки вложенные, то изменение одного влечёт изменение другого)

– глубокое копирование

(создается новый объект и рекурсивно создаются копии всех объектов оригинала)

```
import copy

a = [ 4, 3, [2, 1] ]
b = copy.deepcopy(a)
b is a -> False

b[2][0]=-100 # список а не изменяется
a -> [4, 3, [2, 1]]
b -> [4, 3, [-100, 1]]
```