Язык программирования Питон (Python)

Операторы



Для изменения естественного порядка выполнения команд используются *операторы управления потоком*: if, for и while.

Onepamop if

— для проверки условий: если условие верно, выполняется блок выражений (называемый «**if-блок**»), иначе выполняется другой блок выражений (называемый «**else-блок**»).

Блоки «elif» и «else» являются необязательными.

```
if условие_1:
    if-блок

elif условие_2:
    else-блок_1

elif условие_3:
    else-блок_2

else:
    else-блок_3
```

```
Indep: number = 23
guess = int(input('Введите целое число : '))

if guess == number:
        print('Поздравляю, вы угадали,')

elif guess < number:
        print('Нет, загаданное число больше этого.')

else:
        print('Нет, загаданное число меньше этого.')

print('Завершено')</pre>
```

Пример:

else:

Пример:

```
if True:
    print('Да, это верно.')
```

```
value = input("Введите pH: ")

if len(value) > 0: # Ввели что-нибудь?

pH = float (value)

if pH == 7.0: # пров.равенства с действ.числ.!

print(pH, "Вода")

elif 7.36 < pH < 7.44:

print(pH, "Кровь")

else:
```

print("Что это?!")

print("Введите значение pH!")

Onepamop цикла while

- позволяет многократно выполнять блок команд до тех пор, пока выполняется некоторое условие;
- применяется, если заранее количество повторений цикла неизвестно;
- может иметь необязательный пункт **else**;
- если у цикла **while** имеется дополнительный блок **else**, он всегда выполняется, если только цикл не будет прерван оператором **break**.

```
while условие:
    блок_команд_1
else:
    блок команд 2
```

Пример:

```
number = 23
running = True
while running:
    guess = int(input('Введите целое число : '))
    if quess == number:
        print('Поздравляю, вы угадали,')
        running = False
    elif guess < number:</pre>
        print('Нет, загаданное число больше этого.')
    else:
        print('Нет, загаданное число меньше этого.')
else:
    print('Цикл закончен')
print('Завершено')
```

Onepamop цикла for

- осуществляет <u>итерацию по последовательности</u> объектов, т.е. проходит через каждый элемент в последовательности
- может иметь необязательный пункт **else**.

Пример:

```
for i in range(1, 5):
    print(i)
else:
    print('Цикл for закончен')
```

Замечание. range () генерирует последовательность чисел, но только по одному числу за раз – когда оператор for запрашивает следующий элемент.

Пример: перебор элементов списка

```
for i in [1, 'два', 3, "четыре", 5.102, 60/9]: print(i)
```

Пример:

```
outer = [1, 2, 3, 4] # внешний цикл inner = [5, 6, 7, 8] # вложенный цикл for i in outer:
    for j in inner:
        print ('i=', i, 'j=', j)
```

Замечание. Циклы можно вкладывать друг в друга.

Пример: перебор символов в строке

```
country = "Rusia"
for ch in country:
    if ch.isupper():
        print(ch)
```

Замечание.

строковый метод isupper () проверяет верхний регистр символа и возвращает True или False.

<u>Пример:</u>

```
stroka = "привет"
for bukva in stroka:
    print(bukva, end=' * ')
```

Пример: работа со словарём

Пример:

```
d = {1:'one',2:'two',3:'three',4:'four'}
for key in d:
    d[key] = d[key] + '!'
print(d)
```

Onepamop break

- служит для <u>прерывания цикла</u> остановки выполнения команд даже если условие выполнения цикла ещё не приняло значения **False** или последовательность элементов не закончилась
- если циклы **for** или **while** прервать оператором **break**, соответствующие им блоки **else** выполняться не будут

Пример:

```
while True:

s = input('Введите что-нибудь : ')

if s == 'выход':

break

print('Длина строки: ', len(s))

print('Завершение')
```

Onepamop continue

– используется для указания Python, что необходимо пропустить все оставшиеся команды в текущем блоке цикла и продолжить со следующей итерации цикла

<u>Пример:</u>

```
while True:

s = input('Введите что-нибудь : ')

if s == 'выход':

break

if len(s) < 3:

print('Слишком мало')

continue

print('Введённая строка достаточной длины')

print('Длина строки: ', len(s))
```