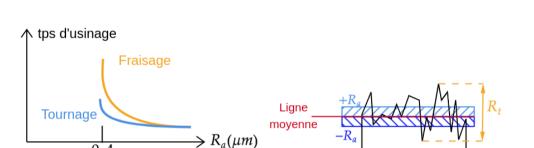
STS CPRP 2^{eme} année

Résumé paramètre de coupe

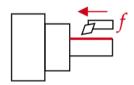
Rugosité R (µm)

- Rugosité ≡ état de surface
- ► Sans indication, norme ISO 2768mk : 3,2 μm
- $ightharpoonup R_a$ rugosité arithmétique
- $ightharpoonup R_t$ rugosité de profondeur
- ▶ Rugosité + faible si : $f_z \setminus$, Ø rayon de bec \nearrow , mocn rigide.
- ▶ Rugosité + grande si : vibration \nearrow , $N \nearrow$, $f_z \nearrow$, mocn flexible.
- ► Une bonne rugosité dépend d'un plan d'expérience et il y aura toujours des compromis entre les paramètres et les matières des outils et du brut.



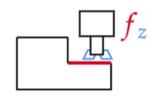
Avance *f* (mm/tour) [Tournage]

- ▶ $f \Rightarrow$ temps d'usinage
- $ightharpoonup f = \frac{V_f}{N}$
- Exemple: pour un brut en aliage d'aluminium et un outil en carbure $f \simeq 0, 2 \sim 0, 4 \text{ mm/tour}$



f_z Avance par dent (mm/tour/dent)

- Pour le fraisage
- Exemple : pour un brut en S235 et un outil en ARS : $0,05 \le f_z \le 0,11$ mm/tour/dent.
- pour un brut en S235 et un outil en carbure : $0,07 \le f_z \le 0,2 \text{ mm/tour/dent.}$



Vitesse d'avance V_f (mm/min)

- $V_f = Z.fz.N$
- La vitesse d'avance se calcul en fonction des autres paramètres

Vitesse de coupe V_c (mètre/min)

- ► Elle correspond au déplacement en mètres effectué par un point lié à la pièce (tournage) ou à l'outil (fraisage, perçage) pendant une minute.
- $V_c = N.\pi.D.\frac{1}{1000}$
- Exemple : Brut en alu et outil ARS, $V_c \simeq 100 \sim 200 \text{ m/min}$
- Exemple : Brut en alu et outil carbure, $V_c \simeq 600$ m/min
- Exemple : Brut en Acier et ARS, $V_c \simeq 25 \sim 50$ m/min
- Exemple : Brut en Acier et outil carbure, $V_c \simeq 150 \sim 250 \text{ m/min}$

Fréquence de rotation N (tour/min)

- C'est la vitesse angulaire de l'arbre pour les tours, ou de l'outil pour les fraiseuses.
- $N = \frac{1000.Vc}{\pi.D}$
- Fin générale $2500 \le N \le 12000$ tour/min

Informations complémentaires

- \triangleright Z: nombre de dent
- ► ARS : Outil "Acier Rapide Supérieur"
- S235 : Acier doux étiré à froid

