



科研实践-虚拟主播第二阶段技术报告

211220084 周林龙

- 科研实践-虚拟主播第二阶段技术报告
 - 1. 实现思路
 - 2. 实现过程
 - 2.1 虚拟主播形象与人设
 - 2.2 获取直播间弹幕
 - 2.3 获取AI文本回复
 - 2.4 转换语音回复
 - 3. 效果展示

1. 实现思路

具体虚拟主播的实现分为以下几部分：

- 获取live2D虚拟主播形象并构造其人设
- 获取直播间观众发送的弹幕
- 通过ChatGpt或其他大语言模型输入人设和弹幕，获取AI文本回复
- 通过TTS技术将AI的文本回复转为语音回复
- 根据回复改变虚拟形象的口型和动作等

2. 实现过程

2.1 虚拟主播形象与人设

2.2 获取直播间弹幕

2.3 获取AI文本回复

2.4 转换语音回复

3. 效果展示

[效果截图]

[视频文件]

[B站视频链接]