



UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍAS

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Tarea: *Ensayo sobre la historia del cómputo*

Nombre: González Ramírez Octavio Alberto

Fecha: 10/10/2020

Ensayo sobre la historia del cómputo

Una de las maneras de poder realizar cálculos un poco más complejos fue gracias a la invención del ábaco, que se remota en las civilizaciones de la antigua Grecia y la antigua Roma, cuyas culturas son muy reconocidas hasta la actualidad por sus aportes a las ciencias como lo son las matemáticas. Esto fue un precursor para que surgieran nuevas metodologías para la realización de operaciones en las que ya incluía una, dos o más incógnita dentro de la ecuación, así como exponentes.

Posteriormente, después de demasiados siglos, por el año de 1642, el francés Blaise pascal fue el creador de la pascalina, cuya función era mostrar los números de acuerdo con la posición de los engranajes, claro, esto manipulado por una persona a voluntad.

Años después fueron surgiendo máquinas que trabajaban de manera electrónica de las cuales se consideran las primeras máquinas automatizadas que cumplían con la función de realizar las operaciones cada vez más rápido, a tal grado de resolver hasta 500 funciones que involucrasen incógnitas y exponentes.

Desde mi punto de vista, yo consideraría como uno de los inicios de la programación la construcción de la máquina fabricada por Charles Babbage, ya que fue de las primeras en efectuar sumas en un tiempo estimado de un segundo y multiplicaciones hasta en un minuto, además podía almacenar hasta 100 valores de 50 dígitos cada uno aproximadamente.

Para mí, el mecanismo con el que estaba basada ésta computadora hubiese sido de inspiración para mejorar potencialmente el desarrollo de tarjetas de memoria con una capacidad de almacenaje mayor, además de que efectuase o

resolviese las funciones una temporalidad menor y, por qué no, el desarrollo de un mecanismo en que graficase las funciones que cubrieran una cierta magnitud de rango y recorrido a escala.

Mientras tanto, lo que más me gustó de la historia de la computación es que a partir de 1944 y de la construcción de la *Mark I* en la Universidad de Harvard, continuaron mejorando los mecanismos de la computadora y, con base a ello, la obtención de mejores versiones de esta, conservando su esencia. Yo consideraría esto como el inicio del concepto de actualización del equipo para encaminarlo a un mejor destino.

Por el contrario, lo que menos aprecio de la historia es que, desde la creación del ábaco, siglos antes de Cristo, hasta 1642 d.C. es que fueron demasiados siglos sin poder tener un avance considerable, tanto científicos como electrónicos, debido al poco interés por la humanidad durante la Edad Media.

De los personajes implicados en la historia, los que me gustaría resaltar son los romanos, ya que durante la civilización se les atribuye a demasiados avances estratégicos en la ingeniería y en la creación de mecanismos que, aunque no fueran automáticos, tenían en mente los mejores planes para llevarlo a cabo, y a mi parecer, desde mi punto de vista, supongo que lo que más hubieran querido como buenos ingenieros que eran, es que todo lo que construyeron trabajara de manera automática y cuando ellos quisieran.

Para terminar, la manera en que yo veo que avance el desarrollo de la computación es de manera exponencial, ya que cada vez van surgiendo, de manera demasiado rápida más, y más mejoras en los sistemas y mecanismos que en algún momento fueron considerados cuentos de ciencia y ficción.