# 编程基础 III Lambda演算

刘钦

#### Reference

- https://github.com/txyyss/Lambda-Calculus/releases
- http://cgnail.github.io/academic/lambda-1/

## 知识点

- 定义 (原子、应用、抽象)
- 公理(alpha变换、beta规约)
- 算术计算与逻辑谓词
- 递归与Y Comibnator
- 有序对

#### Outline

- Lambda演算定义
- 算术计算与逻辑谓词
- 递归与Y Combinator
- 有序对

#### Outline

- Lambda演算定义
- 算术计算与逻辑谓词
- 递归与Y Combinator
- 有序对

#### Lamdar 演算

- 形式化地,我们从一个标识符(identifier)的可数无穷集合开始,比如{a, b, c, ..., x, y, z, x1, x2, ...},则 所有的lambda表达式可以通过下述以BNF范式表达的上下文无关文法描述:
  - <表达式> ::= <标识符>
  - <表达式>::=(λ<标识符>.<表达式>)
  - <表达式>::=(<表达式> <表达式>)
- 头两条规则用来生成函数,而第三条描述了函数是如何作用在参数上的。
- 例:
  - (λ x. 2x)
  - (λ x y. x+y) a b 其实科里化 (Currying) 后变为(((\x.(\y.(y+x))) a) b)单参数的Larmdar演算

**定义 1.**  $(\lambda \, \mathbf{\overline{y}})$  假设我们有一个无穷的字符串集合,里面的元素被称为变量(和程序语言中变量)。同,这里就是指字符串本身)。那么  $\lambda \, \mathbf{\overline{y}}$  项定义如下:

- 1. 所有的变量都是 $\lambda$ 项(名为原子);
- 2. 若M和N是 $\lambda$ 项,那么(MN)也是 $\lambda$ 项(名为应用)
- 3. 若 M 是  $\lambda$  项而  $\phi$  是一个变量,那么 ( $\lambda \phi$ .M) 也是  $\lambda$  项(名为抽象)。

#### 形式化定义

#### lambda 项

示例 1. (一些  $\lambda$  项) 下面这些都是  $\lambda$  项:

$$(\lambda x.(xy)) \qquad (x(\lambda x.(\lambda x.x))) \qquad ((((ab)c)d)e)$$
 
$$(((\lambda x.(\lambda y.(yx)))a)b) \qquad ((\lambda y.y)(\lambda x.(xy))) \qquad (\lambda x.(yz))$$

## 符号约定1-省略

**符号约定 1.** 本文中我们用大写英文字母表示任意  $\lambda$  项,用除  $\lambda$  以外的小写希腊字母如  $\phi$ , $\psi$  等表示任意  $\lambda$  项中的变量。

对于括号,则有如下的省略规定:

- 1.  $\lambda$  项中最外层的括号可以省略,如 ( $\lambda x.x$ ) 可以省略表示为  $\lambda x.x$ ;
- 2. 左结合的应用型的  $\lambda$  项,如 (((MN)P)Q),括号可以省略,表示为 MNPQ;
- 3. 抽象型的  $\lambda$  项 ( $\lambda\phi$ .M) 中,M 最外层的括号可以省略,如  $\lambda x$ .(yz) 可以省略为  $\lambda x.yz$ 。

也就是说,我们把省略形式视同定义 1 中的  $\lambda$  项。

示例 2. (省略表示) 下面给出了一些省略表示的  $\lambda$  项。

省略表示	完整的 $\lambda$ 项
$\lambda x. \lambda y. y x a b$	$(\lambda x.(\lambda y.(((y x) a) b)))$
$(\lambda x.\lambda y.y.x)ab$	$(((\lambda x.(\lambda y.(y x))) a) b)$
$\lambda g.(\lambda x.g(xx)) \lambda x.g(xx)$	$(\lambda g.((\lambda x.(g(xx)))(\lambda x.(g(xx)))))$
$\lambda x.\lambda y.ab\lambda z.z$	$(\lambda x.(\lambda y.((ab)(\lambda z.z))))$

定义 2. (语法全等) 我们用恒等号 "≡" 表示两个  $\lambda$  项完全相同。换句话说

 $M \equiv N$ 

表示 M 和 N 有完全相同的结构,且对应位置上的变量也完全相同。这意味着若  $MN \equiv PQ$  则  $M \equiv P$  且  $N \equiv Q$ ,若  $\lambda \phi. M \equiv \lambda \psi. P$  则  $\phi \equiv \psi$  且  $M \equiv P$ 。

定义 3. (自由变量) 对一个  $\lambda$  项 P, 我们可以定义 P 中自由变量的集合 FV(P) 如下:

- 1.  $FV(\phi) = {\phi}$
- 2.  $FV(\lambda \phi.M) = FV(M) \setminus \{\phi\}$
- 3.  $FV(MN) = FV(M) \cup FV(N)$

从第2可以看出抽象  $\lambda \phi$ . M 中的变量  $\phi$  是要从 M 中被排除出自由变量这个集合的。若 M 中有  $\phi$ ,我们可以说它是被约束的。据此可以进一步定义约束变量集合。值得注意的是,对同一个  $\lambda$  项来说,这两个集合的交集未必为空。

#### 示例 4. (自由变量)

自由变量集合 FV(P)  $\lambda x.\lambda y.xyab$  abcd abcd  $xy\lambda y.\lambda x.x$   $\{x,y\}$ 

自由变量和组合子

上面最后一个例子里,最左边的 x,y 是自由变量,而最右侧的 x 则是约束变量。若对  $\lambda$  项 P 有  $FV(P) = \emptyset$ ,则称 P 是 封闭的,这样的 P 又称为 组合子。

## 演算公理系统

- 置换公理( alpha 变换)
  - $\lambda xy.x+y => \lambda ab.a+b$
  - lambda x y. x + y =>lambda a b. a + b
- 代入公理(beta 规约)
  - $(\lambda xy. x+y) a b = >a+b$
  - λ y.(λ x. x+y a) b
- 例如:
  - (λx.λy.x y) 7 2与(λy.7 y) 2与7 2是等价的

**定义 6.** ( $\alpha$  **变换和**  $\alpha$  **等价**) 设  $\lambda \phi$ . M 出现在一个  $\lambda$  项 P 中,且设  $\psi \notin FV(M)$ ,那么把  $\lambda \phi$ . M 替换成  $\lambda \psi$ .  $[\psi/\phi]M$ 

的操作被称为 P 的  $\alpha$  变换。当且仅当若 P 经过有限步(包括零步) $\alpha$  变换后,得到新的  $\lambda$  项 Q,则我们可以称 P 与 Q 是  $\alpha$  等价的,又写作

$$P \equiv_{\alpha} Q$$

## alpha 变换

#### **定义 7. (β 规约)**形如

 $(\lambda \phi.M)N$ 

的 $\lambda$ 项被称为 $\beta$ 可约式,对应的项

 $[N/\phi]M$ 

则称为 $\beta$ 缩减项。当P中含有 $(\lambda\phi.M)N$ 时,我们可以把P中的 $(\lambda\phi.M)N$ 整体替换成 $[N/\phi]M$ ,用R指称替换后的得到的项,那么我们说P被 $\beta$ 缩减为R,写做:

 $P \rhd_{1\beta} R$ 

当 P 经过有限步(包括零步)的  $\beta$  缩减后得到 Q,则称 P 被  $\beta$  规约到 Q,写做:

 $P \triangleright_{\beta} Q$ 

#### beta 规约

## 练习

- (λ x. x (x y)) m
- (λ x. y) n
- (λ x. (λ y. y x) z) v
- $(\lambda \times \times \times)(\lambda \times \times \times)$
- $(\lambda x. x x y)(\lambda x. x x y)$

## 定理

定理 1. 若  $M \equiv_{\alpha} M'$  且  $N \equiv_{\alpha} N'$ , 则  $[N/x]M \equiv_{\alpha} [N'/x]M'$ 

定理 2. (Church-Rosser 定理) 若  $P \triangleright_{\beta} M$  且  $P \triangleright_{\beta} N$ ,则存在一个  $\lambda$  项 T 使得  $M \triangleright_{\beta} T \quad \text{且} \quad N \triangleright_{\beta} T.$ 

定理 3. 若 P 有 β 范式,则该范式在模  $\equiv_{\alpha}$  的意义下唯一;也就是说若 P 有 β 范式 M 和 N,则 M  $\equiv_{\alpha} N$ 。

定理 4. 对 P 的总是先 β 缩减最左侧最外侧的 β 可约式, 若这个过程能无限进行下去, 那么对 P 的所有任意顺序的规约都能无穷进行下去。

定理 5.  $\lambda$  项是否有  $\beta$  范式是不可判定的。

## 符号约定2

符号约定 2. 本文中, 我们用粗体的大写字母及由它们组成的字符串代表具体的组合子, 不同的粗体字母字符串如不做特殊说明, 一般表示不同的组合子。当它们出现在  $\lambda$  项中时, 视同对应的组合子整体出现在  $\lambda$  项中。

用粗体大写字母及其字符串代表组合子,可用等号 "="表示。比如想用 **M** 代表  $\lambda x.x$ ,可写作: **M** =  $\lambda x.x$ 。

## 简单例子

- 1. 定义 $\mathbf{I}= \x.x, 则 \mathbf{I}a \equiv (\x.x)a > \beta a$ 。
- 2. 定义SWAP= $\x.\y.yx$ ,则SWAPab= $(\x.\y.yx)ab$ > $\beta$  ba
- 3.  $\mathbb{R} \times \mathbf{S} = \langle x. \langle y. \rangle \mathbb{S}$  a  $b \ c = (\langle x. \langle y. \rangle \mathbb{S}, xz(yz))$  a  $b \ c \triangleright \beta$  a  $c \ (b \ c)$

## 示例

- Lambda>  $I = \x$ .x
- Lambda> I a
- a
- Lambda> SWAP =  $\xspace x.\yspace x$
- Lambda> SWAP a b
- b a
- Lambda>  $S = \x.\y.\z.x z(y z)$
- Lambda> Sabcac(bc)
- Lambda>I = SI
- Lambda> I m n
- n (m n)

#### Outline

- Lambda演算定义
- 算术计算与逻辑谓词
- 递归与Y Combinator
- 有序对

## "模拟"自然数

- **ZERO** =  $\backslash f . \backslash x . x$
- SUCC =  $\n \cdot f \cdot x \cdot f (n f x)$
- PLUS =  $\backslash m . \backslash n . m$  SUCC n
- MULT =  $\backslash m. \backslash n. \backslash f.m (n f)$
- $POW = \b \cdot e.e b$
- **PRED** =  $\langle n. \rangle f. \rangle x. n (\langle g. \rangle h. h (g f)) (\langle u. x) (\langle u. u) \rangle$
- SUB =  $\backslash m. \backslash n.n$  PRED m

## 结果

- 定义
  - Lambda> ZERO =  $f.\x.x$
  - Lambda> SUCC =  $\n.\f.\x.f$  (n f x)
- 示例
  - Lambda> SUCC ZERO
  - \n.\f.\x.f (n f x) \f.\x.x
  - \f.\x.f ( (\f.\x.x) f x)
  - \f.\x.f x
  - Lambda> SUCC (SUCC ZERO)
  - \f.\x.f (f x)
  - Lambda> SUCC(SUCC (SUCC ZERO))

- \f.\x.f (f (f x))
- Lambda> SUCC(SUCC( SUCC (SUCC ZERO)))
- \f.\x.f (f (f (f x)))

- 定义
  - Lambda> ONE = SUCC ZERO
  - Lambda> TWO = SUCC ONE
  - Lambda> THREE = SUCC TWO
  - Lambda> FOUR = SUCC THREE

- 示例
  - Lambda> PLUS TWO THREE
  - \f.\x.f (f (f (f (f x))))
  - Lambda> POW TWO FOUR

  - Lambda> MULT THREE TWO
  - \f.\x.f (f (f (f (f (f x)))))
  - Lambda> SUB FOUR TWO
  - \f.\x.f (f x)
  - Lambda> PRED ONE
  - \f.\x.x

#### MULT THREE TWO

- =\m.\n.\f. m(n f) THREE TWO # THREE替换m TWO替换n
- =\f. THREE (TWO f)
- =\f. THREE (\f1.\x1. f1(f1(x1)) f) # f替换f1
- =\f. THREE (\ $\times$ 1. f(f( $\times$ 1)))
- =\f. \f2.\x2.f2(f2(f2(x2))) (\x1. f(f(x1))) # (\x1. f(f(x1)))替换f2
- =\f. \x2. (\x1.f(f(x1)) ((\x1.f(f(x1))) ((\x1.f(f(x1))) x2)))#x2替换x1
- =\f.\x2.(\x1.f(f(x1))((\x1.f(f(x1))) f(f(x2))) #f(f(x2))替换x1
- =\f. \x2. (\x1.f(f(x1)) f(f(f(f(x2))))) #f(f(f(f(x2))))替换x1
- =\f. \x2. f(f(f(f(f(f(x2)))))) #x2变换为x
- =\f. \x. f(f(f(f(f(x)))))

#### POW TWO THREE

- = \b.\e.e b TWO THREE # TWO替换b THREE替换e
- = THREE TWO
- = \f.\x. f(f(f(x))) TWO # TWO替换f
- = $\setminus x$ . TWO(TWO(TWO( $\times$ )))
- =\x. TWO(TWO(\f1.\x1.f1(f1(x1) x))) #x替换f1
- = $\xspace x$ . TWO(TWO( $\xspace x$ 1. $\xspace x$ ( $\xspace x$ 1)))
- =\x. TWO(\f2.\x2.f2(f2(x2)) (\x1.x(x(x1)))) # (\x1.x(x(x1)))替换f2
- =\x. TWO(\x2.(\x1.x(x(x1))) ((\x1.x(x(x1)))(x2)) # x2替换x1
- =\x. TWO(\x2.(\x1.x(x(x1)))(x(x(x2)))) # (x(x(x2)))替换x1
- = $\xspace x$ . TWO( $\xspace x$ 2.  $\xspace x$ ( $\xspace x$ ( $\xspace x$ ( $\xspace x$ ( $\xspace x$ )))))

- = $\xspace x$ . TWO( $\xspace x$ 2. x(x(x(x(x(x(2)))))
- =\x. \f3.\x3.f3(f3(x3)(\x2. x(x(x(x(x2))))) # (\x2. x(x(x(x(x2))))) 替换f3
- =\x. \x3. (\x2.x(x(x(x(x(x2))))) (\x2. x(x(x(x(x2)))) (x3)) #x3替换x2
- =\x. \x3. (\x2.x(x(x(x(x(x2))))) x(x(x(x(x3)))) #(x(x(x(x(x3))))替换x2
- =\x. \x3. x(x(x(x(x(x(x(x(x(x(x(x3))))))))) #x变换为f x3变换为x
- =\f. \x. f(f(f(f(f(f(f(x)))))))

#### "模拟"逻辑

- 定义
  - Lambda> TRUE =  $\xspace x.\yspace y.\xspace x.\yspace x.\yspace$
  - Lambda> FALSE = \x.\y.y
- 逻辑
  - Lambda> AND = p.q.p q p
  - Lambda> OR = p.q.p p q
  - Lambda> NOT = p.a.b.p b a
  - Lambda> IF = \p.\a.\b.p a b
- 示例
- Lambda> AND TRUE FALSE
- \x.\y.y
- Lambda> AND TRUE TRUE
- \x.\y.x

- Lambda> OR TRUE FALSE
- \x.\y.x
- Lambda> NOT TRUE
- \a.\b.b
- Lambda> NOT (NOT TRUE)
- \a.\b.a
- Lambda> IF TRUE a b
- a
- Lambda> IF FALSE a b
- b
- Lambda> IF (OR FALSE FALSE) a b
- b

## "模拟"谓词

#### • 定义

- Lambda> ISZERO = \n.n (\x.FALSE) TRUE
- Lambda> LEQ = \m.\n.ISZERO (SUB m n)
- Lambda> EQ = \m.\n. AND (LEQ m n) (LEQ n m)

#### • 示例

- Lambda> ISZERO TWO
- \x.\y.y
- Lambda> ISZERO ZERO
- \x.\y.x
- Lambda> LEQ ONE ONE
- \x.\y.x
- Lambda> LEQ TWO ONE
- \x.\y.y
- Lambda> IF (EQ ONE TWO) a b
- b

## "模拟"逐数

- Lambda> MAX =  $\mbox{m.}\n.$ IF (LEQ m n) n m
- Lambda> MAX ONE TWO
- \f.\x.f (f x)
- Lambda> MAX FOUR TWO
- \f.\x.f (f (f (f x)))
- Lambda>  $MIN = \mbox{m.\n.IF} (LEQ m n) m n$
- Lambda> MIN TWO THREE
- \f.\x.f (f x)

#### Outline

- Lambda演算定义
- 算术计算与逻辑谓词
- 递归与Y Combinator
- 有序对

#### "模拟"递归

- - FACT = n.IF (ISZERO n) ONE (MULT n (FACT (PRED n)))
- 有一个问题
  - FACT在Lamdar运算中不能递归定义

## 多一个参数

- Lambda> FACT1 =  $f.\n.IF$  (ISZERO n) ONE (MULT n (f f (PRED n)))
- Lambda> FACT = FACT1 FACT1
- Lambda> FACT THREE
- \f.\x.f (f (f (f (f (f x)))))

## 定义一个组合子

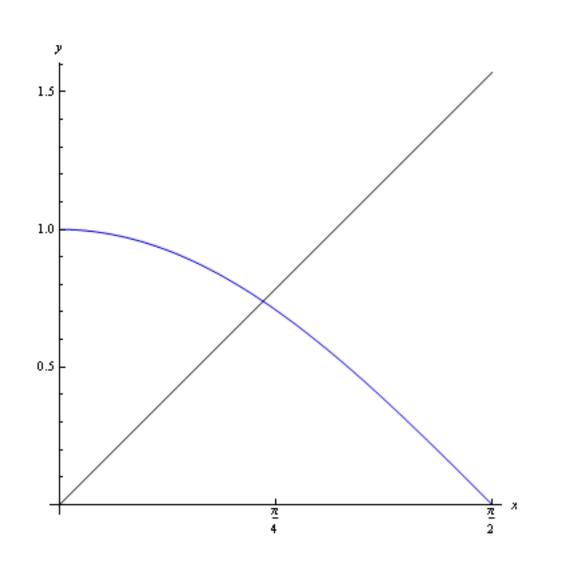
- Lambda> W = x.xx
- Lambda> FACTD = W (\f.\n.IF (ISZERO n) ONE (MULT n (f f (PRED n))))
- Lambda> FACTD THREE
- \f.\x.f (f (f (f (f (f x)))))

#### 双重应用

- Lambda>  $W = \xspace x.x x$
- Lambda> ADD = W (\f.\n.\m.IF (ISZERO m) n (f f (SUCC n) (PRED m)))
- Lambda> ADD TWO FOUR
- \f.\x.f (f (f (f (f (x)))))
- Lambda> ADD FOUR FOUR
- \f.\x.f (f (f (f (f (f (f (f x)))))))

## 我们的目的是什么?

• 只用一重应用来定义递归函数。



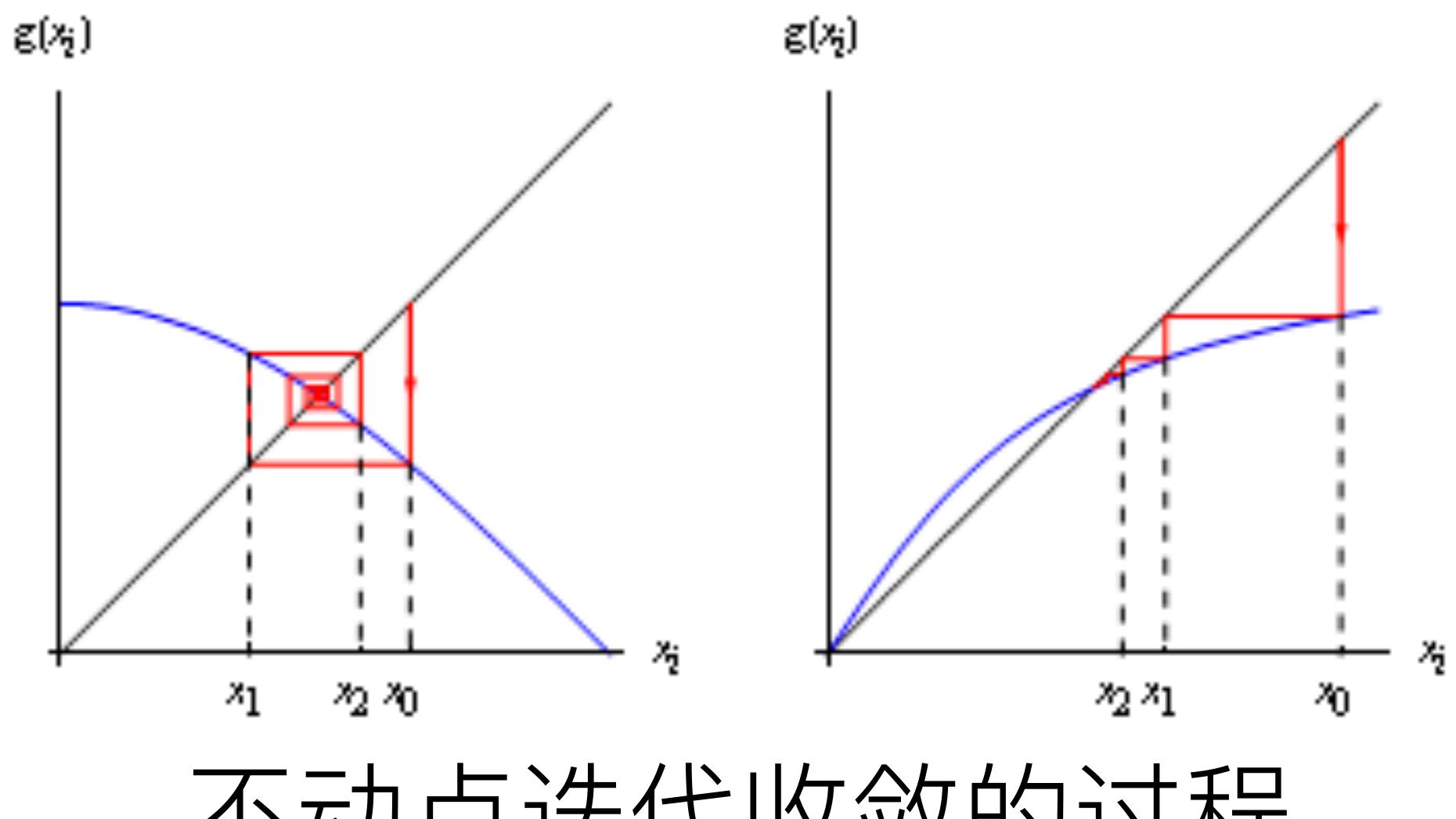
#### <u> Algorithm - Fixed Point Iteration Scheme</u>

Given an equation f(x) = 0Convert f(x) = 0 into the form x = g(x)Let the initial guess be  $x_0$ Do

$$x_{i+1} = g(x_i)$$

while (none of the convergence criterion C1 or C2 is met)

#### 不动点



不动点迭代收敛的过程

#### Y Combinator

- 不动点
  - f(x) = x
- Y Combinator
  - Lambda>:set +hold
  - Lambda> Y
  - \g.(\x.g (x x)) \x.g (x x)

## YF就是F的不动点

• **Y**F

$$\bullet = (\langle g.(\langle x.g.(x.x)) \rangle x.g.(x.x)) F$$

$$= \beta (\langle x.F(x x) \rangle \langle x.F(x x) \rangle$$

$$= \beta F((x \cdot F(x \cdot x)) \times F(x \cdot x))$$

• =
$$\beta F(YF)//Y$$
的定义带入F

## 利用不动点消除两重应用

## 利用不动点消除两重应用

- FACT THREE
- = $\beta$  Y FACT2 THREE (由定义)
- = $\beta$  FACT2 (Y FACT2) THREE (因为 Y  $F = \beta F$  (Y F))
- = $\beta$  IF (ISZERO THREE) ONE (MULT THREE (Y FACT2 TWO))
- $=\beta$  MULT THREE (Y FACT2 TWO)

### 练习

- R=(\f.\n. ISZERO n ZERO (n SUCC(f(PRED n))))
  - This definition tells us that the number n is tested: if it is zero the result of the sum is zero.
    If n is not zero, then the successor function is applied n times to the recursive call (the argument r) of the function applied to the predecessor of n.
- YRTHREE

#### YRHREE

- $\bullet$  = R (Y R) THREE
- = THREE SUCC ((Y R) TWO)
- = THREE SUCC(TWO SUCC((Y R) ONE))
- = THREE SUCC(TWO SUCC(ONE SUCC ((Y R) ZERO)))
- = THREE SUCC(TWO SUCC(ONE SUCC (ZERO)))
- = THREE SUCC(TWO SUCC((\f.\x.f x) SUCC (ZERO)))
- = THREE SUCC(TWO SUCC(ONE))
- $\bullet = SIX$

## 图灵不动点组合子

- Lambda> FACTT = T FACT2

### Outline

- Lambda演算定义
- 算术计算与逻辑谓词
- 递归与Y Combinator
- 有序对

# 还记得对数据抽象的有序对

## 构建有序对

- 合并一个表
  - Lambda> CONS =  $\x.\y.\f. f x y$
- 取出表的第一个元素
  - Lambda> CAR = \p.p TRUE
- 去除表的第一个元素
  - Lambda> CDR = \p.p FALSE
- 空的有序对
  - Lambda> NIL =  $\xspace \xspace \xspace \xspace$
- 谓词用于判断一个有序对是否为空
  - Lambda> NULL = p.p (x.y.FALSE)

## 验证这些基本定义

- Lambda> CONS a (CONS b (CONS c NIL))
- \f.f a \f.f b \f.f c \x.\x.\y.x
- Lambda> CAR (CONS a (CONS b (CONS c NIL)))
- a
- Lambda> CDR (CONS a (CONS b (CONS c NIL)))
- \f.f b \f.f c \x.\x.\y.x
- Lambda> CAR (CDR (CONS a (CONS b (CONS c NIL))))
- b
- Lambda> NULL (CDR (CONS a (CONS b (CONS c NIL))))
- \x.\y.y
- Lambda> NULL NIL
- \x.\y.x

## 定义长度函数

- Lambda> LENGTH = Y (\g.\c.\x. NULL x c (g (SUCC c) (CDR x))) ZERO
- Lambda> LENGTH NIL
- \f.\x.x
- Lambda> LENGTH (CONS a (CONS b (CONS c NIL)))
- \f.\x.f (f (f x))
- Lambda> LENGTH (CONS a (CONS b (CONS c (CONS d NIL))))
- \f.\x.f (f (f (f x)))

#### LENGTH NIL

- LENGTH = Y ( $\g.\x.$  NULL x c (g (SUCC c) (CDR x))) ZERO
- LENGTH NIL